
2023학년도 배곧라운초 방과후학교 강사 연간 지도 계획

- 1 건축
- 2 농구
- 3 댄스
- 4 독서논술
- 5 마술
- 6 미술
- 7 바둑
- 8 바이올린
- 9 방송댄스
- 10 보드게임
- 11 배드민턴
- 12 생명과학
- 13 스마트레고
- 14 요리
- 15 우쿨렐레
- 16 음악줄넘기
- 17 주산암산
- 18 창의로봇
- 19 컴퓨터1(월,수)
- 20 컴퓨터2(화,목)
- 21 코딩
- 22 쿠키앤클레이
- 23 큐브
- 24 토탈공예
- 25 한자
- 26 항공과학

*학교일정 및 방과후 강사의 사정 및 학생진도에 따라 변동될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획						
프로그램명		건축교실		지도강사명		박수현
기간		2023년 3월 ~ 2024년 2월 (1~4분기) (44주)				
활동 시간		50분 / 주 (1)회				
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원		25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)		교재, 교구, 재료	비고
3월	1	여러 가지 도형 만들기 및 부품설명	창의블럭교재에 대해 이야기 해보고, 여러 가지 연결방법에 대해 안다.		사이언스블럭 교구	1기
4월	1	스윙놀이기구만들기	놀이동산의 놀이기구중 스윙놀이기구에 대해 알아보고 이를 직접만들어본다		사이언스블럭 교구	
	2	기와집만들기	우리의 전통가옥양식이 기와집에 대하여 생각해 보고 이를 만들어 본다		사이언스블럭 교구	
	3	놀이터만들기	놀이터를 만들고 놀이터에서 사용되는 원리엔 무엇이 있는지 알아본다		사이언스블럭 교구	
5월	1	풍차만들기	간단한 풍차를 만들어보고 돌아가는 원리와 기어의 기능에 대하여 알아보자		사이언스블럭 교구	
	2	거품기만들기	주방에서 쓰는 기구인 거품기를 만들어보며 거품기의 구조를 알아보자		사이언스블럭 교구	
	3	물레방아만들기	물에 의하여 작동하는 물레방아를 만들어보며 작동원리를 이해해보자		사이언스블럭 교구	
	4	교량만들기	다리를 만들어보며 튼튼한 다리를 어떻게 만들 것 인지 이해해보자		사이언스블럭 교구	
	5	아르키메데스의펌프	물이 없으면 살수 없는 인류가 깊숙한 곳에 있는 물을 올리기 위해 어떤 방식을 사용했는지 알아보자		사이언스블럭 교구	
6월	1	쓰레기통만들기	집에 있는 구조물중 쓰레기통을 만들고 그 안에 있는 지레의 원리를 알아보자		사이언스블럭 교구	
	2	페리스휠만들기	놀이동산에서 가장 큰 놀이기구인 페리스휠에 대하여 알아보고 이를 만들어 본다		사이언스블럭 교구	
	3	크레인만들기	건설에 필수적인 크레인을 만들고 그안의 과학적인 내용에 대하여 알아보자		사이언스블럭 교구	
7월	1	타워브릿지만들기	트러스구조를 알아보고 튼튼한 타워브릿지를 만들어 보자		사이언스블럭 교구	2기
	2	지게차만들기	지게차를 만들고 이에 활용된 원리에 대해 알아보자.		사이언스블럭 교구	
	3	드럼세탁기 만들기	중력을 이용하여 세탁하는 드럼세탁기를 만들어보자		사이언스블럭 교구	
	4	고무줄총 만들기	고무줄총을 만들어 보고, 탄성의 원리에 대해 안다		사이언스블럭 교구	
8월	1	잠자리헬리콥터만들기	헬리콥터의 역사와 원리를 이해한다.		사이언스블럭 교구	
	2	트랙터만들기	모터를 이용하여 자동차를 움직여보고, 힘의 전달과정에 대해 안다.		사이언스블럭 교구	
	3	4족보행기만들기	4족보행기를 만들어 보고 크랭크의 원리에 대해 알아보자		사이언스블럭 교구	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	핸드드릴만들기	벽이나 나무에 구멍을 만드는 드릴에 대해 알아보자	사이언스블럭 교구	
	2	농구대만들기	농구대를 만들고 지레의 원리에 대해 알아보자.	사이언스블럭 교구	
	3	열기구만들기	놀이동산의 놀이기구중 열기구에 대해 알아보고 이를 직접만들어본다	사이언스블럭 교구	
10월	1	수륙양용자동차	전통적인 배양식인 수륙양용자동차에 대하여 알아보자	사이언스블럭 교구	3기
	2	도개교만들기	도개교를 만들고 다리의 종류에 대해 알아보자.	사이언스블럭 교구	
	3	집게벌레만들기	크랭크축의 원리와 기어에 대해 알아보자.	사이언스블럭 교구	
11월	1	엘리베이터만들기	도르래의 원리에 대해 안다.	사이언스블럭 교구	
	2	석궁만들기	석궁을 만들고 옛날 무기에 대해 알아보자.	사이언스블럭 교구	
	3	크레인2	복합도르래에 대하여 알아보자	사이언스블럭 교구	
	4	레미콘차만들기	건축물의 기초재료를 운반하는 레미콘차의 원리를 알아보자	사이언스블럭 교구	
12월	1	스핀놀이기구	놀이동산의 놀이기구중 스핀놀이기구에 대해 알아보고 이를 직접 만들어본다	사이언스블럭 교구	
	2	떡방아만들기	떡방아를 만들고 명절에 대하여 생각해보자	사이언스블럭 교구	
	3	물레방아2 만들기	바퀴와 축의 상호 원리를 이해 할 수 있다.	사이언스블럭 교구	
	4	투석기(공성포)만들기	투석기를 만들어서 그 원리에 대해 알아보자.	사이언스블럭 교구	4기
1월	1	에펠탑 만들기	에펠탑을 만들고, 사용된 원리와 역사에 대해 알아보자.	사이언스블럭 교구	
	2	회전목마만들기	놀이동산의 놀이기구중 회전목마구에 대해 알아보고 이를 직접만들어본다	사이언스블럭 교구	
	3	드럼퍼레이드	복치며 움직이는 놀이동산 퍼레이드카를 만들어보자	사이언스블럭 교구	
	4	집게만들기	지레의 원리에 대해 알아보자	사이언스블럭 교구	
2월	1	전동가위만들기	전동가위를 만들고 기어가 작동되는 원리를 안다	사이언스블럭 교구	
	2	석가탑만들기	국보 제21호 석가탑을 만들어 본다	사이언스블럭 교구	

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획						
프로그램명		농구부		지도강사명		박 순양
기간		2023년 3월 ~ 2024년 2월 (1~4분기) (44주)				
활동 시간		50분 / 주 (1)회				
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원		25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)		교재, 교구, 재료	비고
3월	1	파지법 교육을 한다.	농구에 대한 거부감을 없앤다.		농구공, 콘, 팀포끼	1기
4월	1	기본 드리블 교육을 한다.	제자리 드리블을 통하여 기초를 다진다.		농구공, 콘, 팀포끼	
	2	드리블, 패스 교육을 한다.	낮은 드리블, 런닝 드리블, 패스에 대하여 학습한다.		농구공, 콘, 팀포끼	
	3	슛 자세 교육을 한다.	정확한 슛 자세를 학습한다.		농구공, 콘, 팀포끼	
5월	1	슛자세 교육을 한다.	정확한 슛 자세 및 체력훈련을 한다.		농구공, 콘, 팀포끼	
	2	드리블 응용 기술과 런닝패스 교육을한다.	응용 드리블과 패스에 대하여 학습한다.		농구공, 콘, 팀포끼	
	3	피봇및 기본 스텝을 교육한다.	피봇 및 스텝에 대하여 학습한다.		농구공, 콘, 팀포끼	
	4	패스에 대하여 교육한다.	응용 패스에(오버헤드 패스) 대하여 학습한다.		농구공, 콘, 팀포끼	
	5	드리블과 패스의연결 동작을 교육한다	다양한 드리블 후, 패스에 대하여 학습한다.		농구공, 콘, 팀포끼	
6월	1	드리블과 슛의 연결 동작을 교육한다	드리블을 하면서 슛 동작에 대하여 학습한다.		농구공, 콘, 팀포끼	
	2	패스와 슛의 연결 동작을 교육한다	패스를 받은 후, 슛 동작에 대하여 학습한다.		농구공, 콘, 팀포끼	
	3	경기에 대해 학습을 한다.	경기의 세부적인 룰과 경기방법에 대하여 학습한다.		농구공, 콘, 팀포끼	
7월	1	파지법 교육을 한다.	농구에 대한 거부감을 없앤다.		농구공, 콘, 팀포끼	
	2	기본 드리블 교육을 한다.	제자리 드리블을 통하여 기초를 다진다.		농구공, 콘, 팀포끼	
	3	드리블, 패스 교육을 한다.	낮은 드리블, 런닝 드리블, 패스에 대하여 학습한다.		농구공, 콘, 팀포끼	
	4	슛 자세 교육을 한다.	정확한 슛 자세를 학습한다.		농구공, 콘, 팀포끼	
8월	1	슛자세 교육을 한다.	정확한 슛 자세 및 체력훈련을 한다.		농구공, 콘, 팀포끼	
	2	드리블 응용 기술과 런닝패스 교육을한다.	응용 드리블과 패스에 대하여 학습한다.		농구공, 콘, 팀포끼	
	3	피봇및 기본 스텝을 교육한다.	피봇 및 스텝에 대하여 학습한다.		농구공, 콘, 팀포끼	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	드리블과 패스의 연결 동작을 교육한다	다양한 드리블 후, 패스에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	2	드리블과 슛의 연결 동작을 교육한다	드리블을 하면서 슛 동작에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	3	패스와 슛의 연결 동작을 교육한다	패스를 받은 후, 슛 동작에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
10월	1	경기에 대해 학습을 한다.	경기의 세부적인 룰과 경기방법에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	2	기본 드리블 교육을 한다.	제자리 드리블을 통하여 기초를 다진다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	3	드리블, 패스 교육을 한다.	낮은 드리블, 런닝 드리블, 패스에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
11월	1	슛 자세 교육을 한다.	정확한 슛 자세를 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	2	피봇 및 기본 스텝을 교육한다.	피봇 및 스텝에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	3	레이업 슛 교육을 한다.	오른손 레이업 슛에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	4	레이업 슛 교육을 한다.	왼손 레이업 슛에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
12월	1	레이업 슛 교육을 한다.	응용 레이업 슛에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	2	드라이빙 교육을 한다.	기본 드라이빙에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	3	수비에 대한 학습을 한다.	수비기본자세에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	4	다양한 수비 형태와 경기에 대해 학습을 한다.	경기를 통한 수비의 실전 연습을 한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
1월	1	고급드리블 기술을 습득한다	런닝 드리블과 방향 전환 드리블을 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	2	리바운드에 대하여 학습한다.	리바운드 이론 설명 및 리바운드에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	3	경기에 대해 학습을 한다.	경기의 세부적인 룰과 경기방법에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	4	다양한 공격과 수비 기술을 교육한다.	속공에 대해 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
2월	1	경기에 대한 학습을 한다.	3:3 및 4:4 경기를 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	2	경기에 대한 학습을 한다.	5:5 경기를 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획					
프로그램명		댄스 A, B		지도강사명	장은선
기간		2023년 3월 ~ 2024년 2월 (1~4분기) (42주)			
활동 시간		50분 / 주 (1)회			
대상		(1)학년 ~ (2)학년		인원	25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3월	1	방송댄스 기초 지식 1	방송 댄스의 특징과 구성요소 알기		1기
4월	1	방송댄스 기초 지식 2	재즈 댄스 기초 동작 익히기		
	2	재즈 워밍업 1	스탠딩 워밍업 - 욱, 웨이브		
	3	재즈 워밍업 2	스탠딩 워밍업 - 아이솔레이션, 힙써클		
	4	재즈 워밍업 3	스탠딩 워밍업 - 업바운스, 다운바운스		
5월	2	재즈 워밍업 4	스탠딩 워밍업 - 바디 펌프		
	3	재즈 워밍업 1	아이솔레이션 응용		
	4	재즈 워밍업 2	바운스 응용		
6월	1	재즈 워밍업 3	테크니컬 턴 응용		
	2	재즈 워밍업 4	테크니컬 킥 응용		
	3	재즈 워밍업 5	테크니컬 실전 안무		
	4	커플 댄스 1	댄스스포츠 룸바를 이용한 방송안무 (창작)		2기
	5	커플 댄스 2	댄스스포츠 차차차를 이용한 방송안무 (창작)		
7월	1	커플 댄스 3	댄스스포츠 자이브를 이용한 방송안무 (창작)		
	2	커플 댄스 4	댄스스포츠 삼바를 이용한 방송안무 (창작)		
	3	방송댄스 콤비네이션 1	재즈댄스 요소 응용 안무 (미정)		
	4	방송댄스 콤비네이션 2	재즈댄스 요소 응용 안무 (미정)		
8월	2	방송댄스 콤비네이션 3	재즈댄스 요소 응용 안무 (미정)		
	3	방송댄스 콤비네이션 4	응용 작품 완성 (미정)		

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
8월	4	방송댄스 콤비네이션 1	익스텐션 응용 안무 (미정)		
9월	1	방송댄스 콤비네이션 2	스프릿 응용 안무 (미정)		
	2	방송댄스 콤비네이션 3	슬라이딩 응용 안무 (미정)		
	3	방송댄스 콤비네이션 4	응용 작품 완성 (미정)		
	4	대회 참여 준비 1	재즈 댄스MIX 안무 (미정)		3기
10월	1	대회 참여 준비 2	재즈 댄스MIX 안무 (미정)		
	2	대회 참여 준비 3	재즈 댄스 MIX 안무 (미정)		
	3	대회 참여	대회 참여 (미정)		
	4	학예 발표회 준비 1	여러 안무를 MIX한 작품 (미정)		
11월	1	학예 발표회 준비 2	여러 안무를 MIX한 작품 (미정)		
	2	학예 발표회 준비 3	여러 안무를 MIX한 작품 (미정)		
	3	학예 발표회 참여	학예 발표회 참여 (미정)		
	4	방송댄스 콤비네이션 1	트위스트 응용 안무 (미정)		
12월	1	방송댄스 콤비네이션 2	틸트 응용 안무 (미정)		
	2	방송댄스 콤비네이션 3	센터워크 응용 안무 (미정)		
	3	방송댄스 콤비네이션 4	응용 작품 완성 (미정)		
	4	방송댄스 콤비네이션 1	골반 컨트렉션 응용 안무 (미정)		4기
	5	방송댄스 콤비네이션 2	바디 컨트렉션 응용 안무 (미정)		
1월	1	방송댄스 콤비네이션 3	릴리즈 응용 안무 (미정)		
	2	방송댄스 콤비네이션 4	응용 작품 완성 (미정)		
	3	걸스힙합 콤비네이션 1	힙 스윙 응용 안무 (미정)		

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 자료	비 고
1 월	4	걸스힙합 콤비네이션 2	힙 써클 응용 안무 (미정)		
2 월	1	걸스힙합 콤비네이션 3	암 웨이브 응용 안무 (미정)		

* 신규기준 커리큘럼이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획					
프로그램명		댄스 C		지도강사명	
기간		2023년 3월 ~ 2024년 2월 (1~4분기) (42주)			
활동 시간		50분 / 주 (1)회			
대상		(3)학년 ~ (6)학년		인원	
				25명	
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3월	1	방송댄스 기초 지식 1	방송 댄스의 특징과 구성요소 알기		1기
4월	1	방송댄스 기초 지식 2	재즈 댄스 기초 동작 익히기		
	2	재즈 워밍업 1	스탠딩 워밍업 - 욱, 웨이브		
	3	재즈 워밍업 2	스탠딩 워밍업 - 아이솔레이션, 힙써클		
	4	재즈 워밍업 3	스탠딩 워밍업 - 업바운스, 다운바운스		
5월	2	재즈 워밍업 4	스탠딩 워밍업 - 바디 펌프		
	3	재즈 워밍업 1	아이솔레이션 응용		
	4	재즈 워밍업 2	바운스 응용		
6월	1	재즈 워밍업 3	테크니컬 턴 응용		
	2	재즈 워밍업 4	테크니컬 킥 응용		
	3	재즈 워밍업 5	테크니컬 실전 안무		
	4	커플 댄스 1	댄스스포츠 룸바를 이용한 방송안무 (창작)		2기
	5	커플 댄스 2	댄스스포츠 차차차를 이용한 방송안무 (창작)		
7월	1	커플 댄스 3	댄스스포츠 자이브를 이용한 방송안무 (창작)		
	2	커플 댄스 4	댄스스포츠 삼바를 이용한 방송안무 (창작)		
	3	방송댄스 콤비네이션 1	재즈댄스 요소 응용 안무 (미정)		
	4	방송댄스 콤비네이션 2	재즈댄스 요소 응용 안무 (미정)		
8월	2	방송댄스 콤비네이션 3	재즈댄스 요소 응용 안무 (미정)		
	3	방송댄스 콤비네이션 4	응용 작품 완성 (미정)		

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
8월	4	방송댄스 콤비네이션 1	익스텐션 응용 안무 (미정)		
9월	1	방송댄스 콤비네이션 2	스프릿 응용 안무 (미정)		
	2	방송댄스 콤비네이션 3	슬라이딩 응용 안무 (미정)		
	3	방송댄스 콤비네이션 4	응용 작품 완성 (미정)		
	4	대회 참여 준비 1	재즈 댄스MIX 안무 (미정)		3기
10월	1	대회 참여 준비 2	재즈 댄스MIX 안무 (미정)		
	2	대회 참여 준비 3	재즈 댄스 MIX 안무 (미정)		
	3	대회 참여	대회 참여 (미정)		
	4	학예 발표회 준비 1	여러 안무를 MIX한 작품 (미정)		
11월	1	학예 발표회 준비 2	여러 안무를 MIX한 작품 (미정)		
	2	학예 발표회 준비 3	여러 안무를 MIX한 작품 (미정)		
	3	학예 발표회 참여	학예 발표회 참여 (미정)		
	4	방송댄스 콤비네이션 1	트위스트 응용 안무 (미정)		
12월	1	방송댄스 콤비네이션 2	틸트 응용 안무 (미정)		
	2	방송댄스 콤비네이션 3	센터워크 응용 안무 (미정)		
	3	방송댄스 콤비네이션 4	응용 작품 완성 (미정)		
	4	방송댄스 콤비네이션 1	골반 컨트렉션 응용 안무 (미정)		4기
	5	방송댄스 콤비네이션 2	바디 컨트렉션 응용 안무 (미정)		
1월	1	방송댄스 콤비네이션 3	릴리즈 응용 안무 (미정)		
	2	방송댄스 콤비네이션 4	응용 작품 완성 (미정)		
	3	걸스힙합 콤비네이션 1	힙 스윙 응용 안무 (미정)		

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 자료	비 고
1 월	4	걸스힙합 콤비네이션 2	힙 써클 응용 안무 (미정)		
2 월	1	걸스힙합 콤비네이션 3	암 웨이브 응용 안무 (미정)		

* 신규기준 커리큘럼이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획						
프로그램명		독서논술		지도강사명		이세정
기간		2023년 3월 ~ 2024년 2월 (1~4분기) (39주)				
활동 시간		50분 / 주 (1)회				
대상		(1)학년 ~ (2)학년		인원		25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)		교재, 교구, 재료	비고
3월	1	새학기-자기소개	생각그물(mind map)로 자기소개 하고, 나를 이해하고 사랑할 수 있다.		PPT, 교재, 필기도구 외	1기
4월	1	새학기-나	나에 대해 (성격, 생각, 꿈, 관심사 등) 알아보고, 나책 만들기를 할 수 있다.		PPT, 교재, 필기도구 외	
	2	새학기-동시	동시의 특징과 흉내내는 말 표현하기를 한 후 나의 경험을 동시로 쓸 수 있다.		PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	토의-친구	사이 좋은 우리반을 만들기 위한 방법을 토의할 수 있다.		PPT, 교재, 필기도구 외	
5월	1	봄-다짐	봄의 느낌 다양한 방법으로 표현하고, 봄꽃 액자 꾸미기를 한다.		PPT, 교재, 필기도구 외	
	2	봄-봄꽃	봄꽃의 종류와 개화 시기를 알고 봄꽃 책 만들기를 할 수 있다.		PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	봄-음식	책 속 단어로 문장 만들기를 하고, 봄 음식 관찰하고 광고를 할 수 있다.		PPT, 교재, 필기도구 외	
	4	토의-예절	토의란 무엇인지 알아보고, 가족끼리 지켜야 할 예절을 토의 할 수 있다.		PPT, 교재, 필기도구 외	
	5	가족-가족 책	가족으로 생각 그물하기를 한 후, 우리 가족 책을 만든다.		PPT, 교재, 필기도구 외	
6월	1	가족-다양한 가족	다양한 가족 구성원에 대해 알아보고, 우리 가족 구성원을 소개할 수 있다.		PPT, 교재, 필기도구 외	
	2	가족-동시	우리 가족의 특성을 살려 가족 동시 쓰기를 할 수 있다.		PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	포트폴리오	독서수업을 정리 한 후, 1분기 활동지로 포트폴리오 작성을 할 수 있다.		PPT, 교재, 필기도구 외	
7월	1	환경-멸종 동물	멸종위기 동물 알아보고, 멸종위기 동물 책 만들기를 할 수 있다.		PPT, 교재, 필기도구 외	2기
	2	환경-자연보호	조류독감에 대해 알아보고, 동물에게 편지쓰기를 할 수 있다.		PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	전쟁-해결방법 찾기	전쟁의 원인 알아보고, 전쟁과 싸움의 해결방법 알아보기를 할 수 있다.		PPT, 교재, 필기도구 외	
	4	전쟁-평화	전쟁을 하는 사람들을 생각하며 평화 글쓰기를 하고, 행복한 지구마을 꾸미기를 한다.		PPT, 교재, 필기도구 외	
8월	1	여행-소통	각 나라의 특징, 문화를 알고, 내가 가고 싶은 나라를 광고할 수 있다.		PPT, 교재, 필기도구 외	
	2	여행-여권 만들기	그림을 보고 상황을 유추해 보고, 각 나라의 특징을 알아 본다.		PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	여행-상상일기	주인공이 여행한 나라를 알아보고, 잠수함을 만들어 여행을 떠날 수 있다.		PPT, 교재, 필기도구 외	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	토의-화 다스리기	화를 다스리는 방법에 대해 알아 보고, 피자책 만들기를 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	2	전통-한옥	한옥의 특징을 알아 보고, 나만의 한옥책 만들기를 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	포트폴리오	독서수업을 정리 한 후, 2분기 활동지로 포트폴리오 작성을 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
10월	1	명절-추석	추석의 세시 풍속에 대해 알아 보고, 차례상 차리기를 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	3기
	2	명절-책 만들기	우리의 전통 문화를 알아 보고, 아코디언책 만들기를 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	명절-전통	우리집 전통 문화 보물찾기를 하고, 찾은 보물을 소개하고 발표할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
11월	1	토의-방법 찾기	언어습관에 대해 알아 보고, 바른 언어 생활 규칙 만들기를 토의 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	2	우리의 것- 한글	한글 창제의 배경에 대해 이야기 나누고, 한글의 우수성에 대해 알아 본다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	우리의 것- 한글	한글 자음으로 동시 짓기를 하고, 한글 디자인 대회를 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	4	독도사랑	독도가 우리땅인 이유를 알아 보고 책 만들기를 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
12월	1	인체-세포	세포가 하는 일을 알아 보고, 세포책 만들기를 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	2	인체-소화	음식물이 소화 되는 과정을 알고, 그림으로 그려 설명할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	포트폴리오	독서수업을 정리 한 후, 3분기 활동지로 포트폴리오 작성을 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	4	경제	나의 용돈 계획서를 작성하고, 용돈기입장을 만들 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	4기
1월	1	토의-나눔	나눔에 대해 이야기 한 후, 남을 위해 베풀 수 있는 일 알아보기를 토의할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	2	진로-직업	직업의 변천에 대해 알아 보고, 옛날로 돌아가 일기쓰기를 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	진로-꿈 찾기	나의 장, 단점에 대해 알고, 내 꿈을 찾을 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	4	가치단어	내가 중요시 하는 가치 단어를 찾고, 가치사전 만들기를 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
2월	1	자서전 쓰기	나의 일화를 소개하고 자서전 쓰기를 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	2	포트폴리오	독서수업을 정리 한 후, 4분기 활동지로 포트폴리오 작성을 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획						
프로그램명		독서논술		지도강사명		이세정
기간		2023년 3월 ~ 2024년 2월 (1~4분기) (39주)				
활동 시간		50분 / 주 (1)회				
대상		(3)학년 ~ (6)학년		인원		25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)		교재, 교구, 재료	비고
3월	1	새학기-자기소개	생각그물(mind map)로 자기소개를 하고, 나를 이해하고 사랑할 수 있다.		PPT, 교재, 필기도구 외	1기
4월	1	새학기-상상일기	나를 나타내는 말을 표현해 보고, 상상일기 쓰기를 할 수 있다.		PPT, 교재, 필기도구 외	
	2	디베이트-주장,근거	디베이트란 무엇인지 알아 보고, 주장과 근거 찾기 훈련, 입론, 반론, 최종발언 연습을 할 수 있다.		PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	디베이트-생활토론	‘논제 : 키 큰 사람은 뒷자리에 앉아야 한다’로 찬.반 디베이트를 할 수 있다.		PPT, 교재, 필기도구 외	
5월	1	봄-관찰일기	봄의 느낌을 다양한 방법으로 표현하고, 봄 관찰 일기를 쓸 수 있다.		PPT, 교재, 필기도구 외	
	2	과학-원고지	과학도서를 읽고 개요짜기와 원고지 옮기기를 할 수 있다.		PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	디베이트-입론	디베이트란 무엇인지 알아 보고, 주장과 근거 찾기 훈련, 입론, 반론, 최종발언 연습을 할 수 있다.		PPT, 교재, 필기도구 외	
	4	디베이트-가치토론	모둠별로 가치 논제 만들어 토론하기 연습을 할 수 있다.		PPT, 교재, 필기도구 외	
	5	환경-주장글	문단의 짜임, 주장글의 짜임을 알고, 근거를 내세워 주장하는 글 쓰기를 할 수 있다.		PPT, 교재, 필기도구 외	
6월	1	시간관리	나의 하루 일과를 관찰하고 , 합리적인 시간 관리 계획표를 짜고 설명할 수 있다.		PPT, 교재, 필기도구 외	
	2	디베이트-독서토론	‘논제 : 세강도는 처벌을 받아야 한다’로 찬.반 디베이트를 할 수 있다.		PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	포트폴리오	독서수업을 정리 한 후, 1분기 활동지로 포트폴리오 작성을 할 수 있다.		PPT, 교재, 필기도구 외	
7월	1	자기소개	나의 인생 그래프를 만들고, 일화를 이야기로 꾸밀 수 있다.		PPT, 교재, 필기도구 외	2기
	2	전쟁-평화	전쟁의 원인과 해결책을 찾고, 세계평화를 위한 청원서 작성하기를 할 수 있다.		PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	이야기 구성알기	등장인물의 성격을 바탕으로 주장에 대한 근거 찾기를 할 수 있다.		PPT, 교재, 필기도구 외	
	4	디베이트-생활토론	‘논제 : 어버이날 다른 꽃을 달아드려도 된다’로 찬.반 디베이트 토론을 할 수 있다.		PPT, 교재, 필기도구 외	
8월	1	국가	국민의 권리와 의무에 알아보고 나의 생각을 말할 수 있다.		PPT, 교재, 필기도구 외	
	2	국가-태극기	태극기의 의미를 알고, 유니폼을 그리고 작품 설명하기를 할 수 있다.		PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	국경일	국경일의 종류를 알고, 자유토론 마당에 나의 의견 밝히기를 할 수 있다.		PPT, 교재, 필기도구 외	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	이야기구조	사건 중심으로 줄거리 요약하고 4컷 만화로 표현할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	2	디베이트-생활토론	‘논제 : 학습만화는 좋은 독서방법이다’로 찬.반 디베이트를 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	포트폴리오	독서수업을 정리 한 후, 2분기 활동지로 포트폴리오 작성을 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
10월	1	민주주의-갈등	일상에서 일어나는 갈등을 찾고, 나의 갈등 유형 알아보기를 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	3기
	2	민주주의-정의	정의를 이해하고 내가 생각하는 정의 표현하기를 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	민주주의-언론	매체의 종류를 알고, 내가 주장하는 표현의 자유에 대해 기사문 작성하기를 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
11월	1	디베이트	‘논제 : 가정에서는 TV를 없애야 한다’로 찬.반 디베이트를 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	2	우리의 것- 한글	한글의 창제의 배경을 알고, 한글의 우수성에 대해 알아 본다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	우리의 것- 한글	한글 자음으로 동시 짓기를 한 후, 한글 디자인 대회를 한다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	4	디베이트-생활토론	‘논제 : 신조어 사용은 생활에 편리하다’로 찬.반 디베이트를 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
12월	1	나라사랑 - 독도	독도의 중요성, 독도가 우리 땅인 이유를 알고 주장할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	2	디베이트-가치토론	‘논제 : 창의적 예술 활동은 존중되어야 한다’로 찬.반 디베이트를 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	포트폴리오	독서수업을 정리 한 후, 3분기 활동지로 포트폴리오 작성을 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	4	감사	헬렌켈러의 생애에 대해 알아 보고, 독후감 상문 쓰기를 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	4기
1월	1	이야기-비교.대조	원작과 패러디 동화를 비교. 대조. 분석하기를 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	2	디베이트-독서토론	‘논제 : 청소부 아저씨가 교수직을 거절한 것을 잘한 일이다’로 찬.반 디베이트를 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	가치단어	내가 생각하는 상황별 가치단어 알아보기, 가치사전 만들기	PPT, 교재, 필기도구 외	
	4	학년 마무리	일년 동안 있었던 일을 정리 하고, 나의 10대 사건을 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
2월	1	디베이트-가치토론	‘논제 : 선의의 거짓말은 해도 된다’로 찬.반 디베이트를 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	2	포트폴리오	독서수업을 정리 한 후, 4분기 활동지로 포트폴리오 작성을 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획						
프로그램명		마 술		지도강사명		김혜영
기간		2023년 3월 ~ 2024년 2월 (1~4분기) (44주)				
활동 시간		50분 / 주 (1)회				
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원		25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)		교재, 교구, 재료	비고
3월	1	마술의 법칙과 생활마술	마술사의 법칙과 관객의 법칙을 이해하고 간단한 생활을 마술 할 수 있다.		마술도구 재료, 도구	1기
4월	1	하트 스펀지 마술	스펀지의 성질을 이해하고 스펀지를 이용한 마술을 할 수 있다.		마술도구 재료, 도구	
	2	딜라이트	음악에 맞춰서 불빛을 이용한 리듬 마술을 할 수 있다.		마술도구 재료, 도구	
	3	클립 카드 마술	착시 현상을 이용한 클립 이동 카드 마술을 할 수 있다.		마술도구 재료, 도구	
5월	1	드롭링 마술	중력을 이용한 링 마술을 할 수 있다.		마술도구 재료, 도구	
	2	영어카드 마술	영어 카드를 가지고 영어 알파벳을 이해하고 영어를 알아 맞출 수 있는 마술을 할 수 있다.		마술도구 재료, 도구	
	3	숫자 마술	수학을 통해 관객이 고른 숫자를 알아 맞출 수 있는 마술을 할 수 있다.		마술도구 재료, 도구	
	4	과학 마술	신기한 상자 마술과 고무줄 점핑 마술을 할 수 있다.		마술도구 재료, 도구	
	5	착시 마술	투명한 카드로 트릭 카드 나타나는 마술을 할 수 있다.		마술도구 재료, 도구	
6월	1	주사위 마술	주사위가 납작해지는 현상 마술을 할 수 있다.		마술도구 재료, 도구	
	2	동전 마술	동전이 사라졌다가 나타나는 마술을 할 수 있다.		마술도구 재료, 도구	
	3	이중 지갑 마술	외비우스 띠를 이용한 지갑 마술을 할 수 있다.		마술도구 재료, 도구	
7월	1	쏟아지지 않는 컵	표면 장력을 이용한 컵 마술을 할 수 있다.		마술도구 재료, 도구	2기
	2	태극기 마술	착시 현상을 이용한 태극기 마술을 음악에 맞춰 무대 위에서 할 수 있다.		마술도구 재료, 도구	
	3	무대마술	무대 위에서 와인색이 바뀌는 마술을 할 수 있다.		마술도구 재료, 도구	
	4	공간 마술	음악에 맞춰 무대에서 실크가 이동하는 마술을 할 수 있다.		마술도구 재료, 도구	
8월	1	과학 마술	눈으로 하는 우유 마술을 진행 할 수 있다.		마술도구 재료, 도구	
	2	환경 마술	미세먼지 판 마술을 이야기 하면서 할 수 있다.		마술도구 재료, 도구	
	3	이동 마술	관객 앞에서 공이 이동하는 마술을 할 수있다.		마술도구 재료, 도구	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	창의 마술	상대방의 기분을 맞추는 신기한 마술을 할 수 있다.	마술도구 재료, 도구	
	2	색깔 마술	색을 이해하고 6가지 침을 가지고 여러가지 색으로 변하는 마술을 할 수 있다.	마술도구 재료, 도구	
	3	무대 마술	음악에 맞춰서 상자에서 꽃 상자가 여러개 나오는 마술 연출을 할 수 있다.	마술도구 재료, 도구	
10월	1	수학 마술	상대방의 나이를 맞추는 마술을 할 수 있다.	마술도구 재료, 도구	3기
	2	스토리텔링 마술	점이 늘어나면서 판을 가지고 자석의 원리를 이야기 하는 마술을 할 수 있다.	마술도구 재료, 도구	
	3	착시 마술	오리가 토끼로 보이는 실크 마술을 할 수 있다.	마술도구 재료, 도구	
11월	1	무대 마술	무대위에서 음악에 맞춰 지팡이가 사라지는 마술을 할 수 있다.	마술도구 재료, 도구	
	2	스토리텔링 마술	안전 신호등에 대해서 주의해야 할 것들을 이야기 하면서 마술을 할 수 있다.	마술도구 재료, 도구	
	3	과학 마술	고무줄 탄성에 대해 이야기 하면서 이동하는 마술을 할 수 있다.	마술도구 재료, 도구	
	4	테이블 마술	관객 앞에서 동전이 늘어나는 마술을 할 수 있다.	마술도구 재료, 도구	
12월	1	무대 마술	리듬 음악에 맞춰 동작을 하면서 주머니에서 사탕 나오는 마술을 할 수 있다.	마술도구 재료, 도구	
	2	무대 마술	음악에 맞춰서 무대 위에서 컬러가 바뀌는 CD 마술을 할 수 있다.	마술도구 재료, 도구	
	3	과학 마술	이야기 하면서 목걸이가 되는 마술을 할 수 있다.	마술도구 재료, 도구	
	4	스토리텔링 마술	관객이 생각한 동물을 맞추는 마술을 할 수 있다.	마술도구 재료, 도구	4기
1월	1	테이블 마술	싸인한 동전이 사라졌다 나타나는 마술을 할 수 있다.	마술도구 재료, 도구	
	2	스토리텔링 마술	관객이 선택한 나사가 저절로 풀리는 나사 마술을 할 수 있다.	마술도구 재료, 도구	
	3	그림책 마술	화가가 되는 마술을 무대 위에서 연출 할 수 있다.	마술도구 재료, 도구	
	4	세장카드 마술	카드를 이용한 마술을 이야기 하면서 할 수 있다.	마술도구 재료, 도구	
2월	1	플라워 완드	음악에 맞춰 자석을 이용한 꽃 마술을 할 수 있다.	마술도구 재료, 도구	
	2	지폐 마술	지폐가 자동으로 접히는 마술을 할 수 있다.	마술도구 재료, 도구	

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획						
프로그램명		미술		지도강사명		배 해 영
기간		2023년 3월 ~ 2024년 2월 (1~4분기) (44주)				
활동 시간		50분 / 주 (1)회				
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원		25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)		교재, 교구, 재료	비 고
3월	1	여러 가지 재료 사용법, 인물비례공부하기	여러 가지 재료 사용법, 유의점, 수채용구 사용법 공부하기, 기본인물 표현 공부하기		5절 스케치북 색연필	1기
4월	1	자화상 표현하기	인체 비례공부하기		5절 스케치북 크레파스, 색연필	
	2	기초 소묘 표현하기	연필 선, 명암 ,비례공부하기		5절 스케치북 크레파스, 색연필 수채화도구	
	3	우주 그리기 스케치하기	우주 상상해서 표현하기		5절 스케치북 4B연필,	
5월	1	우주 그리기 채색하기	다양한 수채화기법표현 채색 완성하기		5절 스케치북 색연필 수채화도구	
	2	벚꽃 풍경 표현하기	벚꽃 나무를 관찰하고, 원근감 살려 표현하기		5절 스케치북 크레파스, 연필색연필	
	3	벚꽃 풍경 채색하기	벚꽃 나무를 관찰하고, 명암 살려 표현하기		5절 스케치북 연필색연필, 수채화도구	
	4	고흐의 해바라기 작품 감상 후 표현하기	꽃병을 구도에 어울리게 표현하기		캔버스, 아크릴물감	
	5	고흐의 해바라기 작품 감상 후 표현하기	꽃병을 입체감 있게 채색하기		캔버스, 아크릴물감	
6월	1	한 화면에 다양한 수채화 기법 표현하기	수채화 기법 중 불기, 흘리기, 뿌리기 등 기법을 활용하여 창의적으로 표현하기		5절 스케치북 크레파스, 수채화도구	
	2	과자봉지 디자인하기	제품의 특성이 드러나도록 창의적으로 디자인하기		5절 스케치북 크레파스, 색연필	
	3	과일 단면 관찰해서 표현하기	굴, 사과, 키위 등 단면 관찰 후 표현하기		5절 스케치북 수채화도구	
7월	1	자작나무 표현하기	자작나무의 특징을 알고 자연물의 선을 살려 표현하기		5절 스케치북 수채화도구	2기
	2	자작나무 표현하기	자작나무의 특징을 알고 콜라주기법으로 표현하기		5절 스케치북 수채화도구	
	3	기초 정물하기	기본 원기둥 관찰 후 명암 살려 표현하기		5절 스케치북 4B연필	
	4	영화 감상 및 변형해 표현하기	김홍도의 무동도 감상 후 창의적으로 표현하기		5절 스케치북 한지,붓펜,	
8월	1	영화 감상 및 변형해 표현하기	김홍도의 무동도 감상 후 채색하기		5절 스케치북 한지,붓펜,수채화도구	
	2	비오는 날 표현하기	뿌리기 기법, 흘리기 기법 이용한 비오는 날 모습 표현하기		5절 스케치북 수채화도구	
	3	비오는 날 표현하기	뿌리기 기법, 흘리기 기법 이용한 비오는 날 모습 표현하기		5절 스케치북, 수채화도구	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	영화 감상 후 표현하기	김환기 작가 그림 감상 후 표현하기	캔버스, 아크릴물감	
	2	동시화 표현하기	시를 짓고 어울리는 그림으로 표현하기	5절 스케치북 수채화도구, 펜, 파스텔	
	3	동시화 표현하기	파스텔 사용법, pop글자 기본 공부하기	5절 스케치북 수채화도구, 펜, 파스텔	
10월	1	불꽃놀이 표현하기	크레파스로 찍기, 비비기, 물감으로 번지기 기법 이용해 밤 하늘 표현하기	5절 스케치북 수채화도구, 크레파스	3기
	2	일출 풍경 표현하기	해가 떠오를 때의 색, 광경 표현하기	5절 스케치북 크레파스, 수채화도구	
	3	일출 풍경 표현하기	해가 떠오를 때의 색, 광경 표현하기	5절 스케치북 크레파스, 수채화도구	
11월	1	가로수 풍경 표현하기	구도, 원근감 공부하기	캔버스, 아크릴물감	
	2	가로수 풍경 표현하기	구도, 원근감, 투명 수채화의 물감 공부하기	캔버스, 아크릴물감	
	3	종이컵 데생하기	바라보는 방향, 눈높이네 따른 형태의 변화 공부하기	5절 스케치북, 4b연필	
	4	동물화 표현하기	깃털의 수채화 터치 공부하기	5절 스케치북, 수채화도구 파스텔	
12월	1	늦가을풍경 표현하기	가을 느낌의 색 공부하기	5절 스케치북 색연필, 수채화도구	
	2	꽃 관찰 표현하기	꽃의 꽃잎, 잎사귀 관찰 후 그라데이션 기법으로 표현하기	5절 스케치북, 수채화도구 실물꽃	
	3	자화상 표현하기	거울로 자기 모습 관찰 후 그리기, 비례 연습, 다양한 표정 표현하기	5절 스케치북, 색연필 수채화도구, 파스텔	
	4	자화상 표현하기	거울로 자기 모습 관찰 후 그리기, 비례 연습, 다양한 표정 표현 채색하기	5절 스케치북 색연필, 수채화도구, 파스텔	4기
1월	1	눈 오는 날 풍경 표현하기	겨울 풍경, 원근감 공부 스케치하기	5절 스케치북 색연필, 수채화도구	
	2	눈 오는 날 풍경 표현하기	겨울 풍경, 원근감 공부 채색하기	5절 스케치북 색연필, 수채화도구	
	3	나비와 꽃병 표현하기	다양한 모습의 나비와 꽃병 관찰 표현하기	5절 스케치북, 수채화도구	
	4	종이컵 데생하기	바라보는 방향, 눈높이에 따른 형태의 변화 공부하기	5절 스케치북, 종이컵 수채화도구	
2월	1	겨울나무 표현하기	겨울나무 모습 입체감 있게 표현하기	5절 스케치북, 수채화도구	
	2	겨울나무 표현하기	겨울나무 모습 물감법으로 표현하기	5절 스케치북, 수채화도구 한지	

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획						
프로그램명		바 독 부		지도강사명		문 미 자
기간		2023년 3월 ~ 2024년 2월 (1~4기) (42)회				
활동 시간		50분 / 주 1회				
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원		25명 이내
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)		교재, 교구, 재료	비 고
3월	1	바둑부의 목표	바른 자세 와 바둑 둘 때의 예절 익히기		바둑판과바둑알 교재.필기구	1기
4월	1	바둑판의 명칭과 바둑용어	여러 가지 딱딱한 바둑용어들을 노래를 통해 익히기		바둑판과바둑알 교재.필기구	
	2	돌의 활로	활로란 돌이 살아가는 길 입니다. 여러 활로를 만들어 봅시다.		바둑판과바둑알 교재.필기구	
	3	단수란 무엇일까	단수는 활로가 딱 한 군데 뿐입니다.어떻게 할까요		바둑판과바둑알 교재.필기구	
	4	따내기	단수 되어 있는 상대방의 돌을 따내는 방법을 알아봅시다.		바둑판과바둑알 교재.필기구	
5월	1	도망가기	상대방이 내 돌을 단수 쳤다면 어떻게 해야 할까요		바둑판과바둑알 교재.필기구	
	2	서로 단수	내 돌도 단수가 되고 상대방의 돌도 단수가 되어 있을 때는 내가 먼저 따내면 됩니다.		바둑판과바둑알 교재.필기구	
	3	돌의 연결	먼저 둔 나의 돌과 나중에 두는 나의 돌이 연결이 되어 있어야 내 돌이 강해집니다.		바둑판과바둑알 교재.필기구	
	4	돌의 차단	상대방의 돌은 끊고 내 돌은 연결하면서 두어야 이길 수 있습니다.		바둑판과바둑알 교재.필기구	
	5	내 돌이 강한 쪽으로 몰기	상대방의 돌을 잡기 위해 여러 가지 단수치는 요령을 익혀봅시다.		바둑판과바둑알 교재.필기구	
6월	1	1선 방향으로 단수치기	상대방의 돌을 1선 방향으로 몰아야 잡기 쉽습니다.		바둑판과바둑알 교재.필기구	
	2	양단수	단수되어 있는 곳이 두 군데 일 경우 돌이 더 많거나 내게 더 유리한 돌을 잡습니다.		바둑판과바둑알 교재.필기구	2기
	3	집	내 돌로 사방을 둘러싸면 집이 됩니다. 바둑에서는 집이 많은 사람이 이깁니다.		바둑판과바둑알 교재.필기구	
7월	1	착수금지	바둑돌을 놓을 수 없는 곳을 착수금지라고 합니다. 두자마자 내 돌이 죽은 곳은 둘 수 없습니다.		바둑판과바둑알 교재.필기구	
	2	촉촉수	단수 쳐서 상대방이 이어도 단수가 되어 결국 잡을 수 있는 돌입니다.		바둑판과바둑알 교재.필기구	
	3	촉	상대방 돌을 계속해서 단수로 몰아 잡는 방법입니다.		바둑판과바둑알 교재.필기구	
	4	장문	상대방의 돌을 포위해서 잡는 방법입니다. 그물을 쳐서 물고기를 잡는 방법과 같습니다.		바둑판과바둑알 교재.필기구	
8월	1	환격	내 돌을 조금 잡혀주고 상대방의 돌을 많이 잡는 방법입니다. 미끼라고 생각해도 됩니다.		바둑판과바둑알 교재.필기구	
	2	수상전	상대방의 돌을 잡으려면 몇 번을 뒤야하나 세어보고 내 돌이 잡히려면 몇 수가 남았나 세어 봅시다.		바둑판과바둑알 교재.필기구	
	3	사활	죽느냐 사느냐 하는 것이 중요합니다 독립된 두 집이 있으면 삽니다.		바둑판과바둑알 교재.필기구	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	효과적으로 집짓기	효과적으로 집을 지으려면 귀,변,중앙순으로 두고 3선과 4선을 먼저 둡니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	3기
	2	줄바둑과 띄어두기	줄바둑을 두면 발이 느려 안 되고 띄어두기를 해야 합니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	3	축과 축머리관계	축에 걸린 돌이 달아나는 방향에 내 돌이 있다면 살 수 있습니다. 이것이 축머리 활용에 대해 알아봅시다	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	4	좋은 모양과 나쁜 모양	돌이 뭉쳐 있으면 나쁜 모양입니다. 보통 중앙으로 한 칸 띄면 좋은 모양입니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
10월	1	화점 정석	정석이란 두 사람 모두 최선의 수를 두는 것이므로 정석을 많이 알면 기력이 빠르게 향상됩니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	2	옥집과 진짜 집 구별하기	옥집은 가짜 집입니다 옥집과 진짜 집을 구별하는 방법에 대해 알아봅시다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	3	자충 피하기	상대방 돌을 잡을 때 내 돌의 활로를 스스로 없애면서 두면 자충이 되어 오히려 내 돌이 잡힘	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	4	한 칸 응용 장문	장문의 여러 가지 방법들에 대해 알아봅시다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
11월	1	여러 가지 행마법	한 칸 행마 날일자 행마 눈목자 행마 입구자 행마가 어떤 장 단점이 있는지 알아봅시다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	2	먹여치기	상대방의 호구에 내 돌을 한 점 잡혀주고 내 이익을 챙기는 방법들에 대해 알아봅시다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	3	빅	두 집은 없지만 상대가 내 돌을 잡을 수 없고 나도 상대방을 잡을 수 없다면 빅이 됩니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	4	패의 형태	패는 서로 계속해서 따 낼 수 있는 모양입니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
12월	1	패와 팻감의 관계	한 번 패를 따내면 팻감을 쓰고 다시 따내야 합니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	4기
	2	기본 포석	포석은 기초공사에 해당 합니다. 높은 빌딩을 지으려면 기초공사가 튼튼해야 하듯이 바둑도 비슷	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	3	삶과 죽음	내 집이 넓으면 살아있고 독립된 두 집을 갖고 있으면 살아 있고 한 집이면 죽습니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	4	죽어 있는 모양	곡사궁 직사궁 매화육궁 오궁도화 모양은 내가 먼저 급소에 치중하면 죽습니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
1월	1	침입과 삭감	침입은 상대방 진형에 깊숙이 들어가는 것이고 삭감은 밖에서 상대 진형을 줄여나가는 것입니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	2	빈 축	한 군데가 비어있지만 축으로 잡을 수 있는 모양을 연습해 봅시다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	3	먹여쳐서 옥집 만들기	한집을 옥집으로 만들어 상대방의 돌을 잡아봅시다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	4	계가	집계산 할 때 5집이나 10집으로 묶어서 세어봅시다	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	5	정석과 포석	여러 가지 정석과 모범포석을 돌아봅시다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
2월	1	기도오득	바둑을 두면서 얻어지는 다섯 가지 이익에 대해 이야기 나누어 봅시다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		바이올린		지도강사명		임은혜		
기간		2023년 3월 ~ 2024년 2월 (1~4분기) (44주)						
활동 시간		50분 / 주 (1)회						
대상		(1)학년 ~ (6)학년			인원		15명	
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)			교재, 교구, 재료	비고	
3월	1	바이올린에 대한 전반적 이해	바이올린의 특성을 파악하고 악기의 명칭과 소리내는 요령 설명, 교재 공지하기.				1기	
4월	1	바이올린의 기본적 자세 설명	거울과 교재를 이용한 바른 자세 익히기. (교본의 첫페이지 “기본 자세” 이미지 활용)					
	2	개방선의 활 굿기	바이올린 소리 내는 것의 기본인 활 굿기 테크닉의 중요성 강조. (A줄과 E줄, D줄)					
	3	기본적인 활 테크닉 익히기	음악을 다양하고 자유롭게 표현하기 위하여 다양한 형태의 리듬에 따라 활의 길이, 활의 위치에 변화를 주어 기본적인 활 테크닉을 익히기.					
5월	1	음정을 짚기 위한 간단한 운지법(E현)	음정관계와 연관 지어 바이올린 운지법의 원리를 이해하기. (간단한 scale 연습 적용)					
	2	왼손 훈련을 위한 간단한 E현 scale 연습	시노자키 교본 <E현 연습> 활용.					
	3	E줄만을 이용한 짧은 곡 연주 <교재 94번 “최초의 2중주”>	배운지 얼마 되지 않은 아이들을 위해 첫 번째 줄만 이용한 쉽고 간단한 곡 연주.					
	4	곡 연주 <“물레방아” “즐거운 여행”>	쉽고 간단한 멜로디를 연주해봄으로써 흥미를 유발하고 기본기를 충실하게 다지기.					
	5	A줄 운지법 익히기 & A줄 scale	기본기가 어느 정도 다져지고 E줄을 능숙하게 다룬다면 옆줄인 A줄의 운지법 익히기.					
6월	1	A줄만을 이용한 짧은 곡 연주 <곡 “옹달샘” “피에로의 노래”>	포지션을 정확하게 짚어 깨끗하고 좋은 소리 내기. 소리를 잘 들으면서 연주하기.					
	2	A줄만을 이용한 동요 연주 <“비행기” “거미가 줄을 타고”>	배운 A줄을 활용하여 왼손 움직인 향상을 위한 간단한 동요 연주.					
	3	1분기 수업정리 및 발표회 「 작은 음악회 」	곡을 선정하여 연주하며 1분기동안 배워온 수업내용 정리.					
7월	1	왼손 움직인 향상을 위한 왼손 훈련	E줄과 A줄을 활용하여 왼손 움직인 향상을 위한 왼손 훈련				2기	
	2	A줄 E줄의 줄 이동 연습	줄 이동시 달라지는 오른손 팔의 각도를 익히기. 쉽고 간단한 곡을 연주해봄으로써 흥미를 갖고 기본기를 충실하게 다지기.					
	3	A줄 E줄의 동요 곡 연주 <곡 “작은별” “나비야”>	줄 바꿀 때 깨끗하고 명확한 소리를 내기.					
	4	줄 이동시 달라지는 오른 팔의 각도 익히기	두 현에 활을 자유자재로 바꿀 때, 깨끗하고 정확한 소리를 낼 수 있도록 연습하기					
8월	1	음정 관계와 바이올린 운지법의 연계성 복습	피아노 건반을 이용한 음정관계와 바이올린 운지법의 연계성 복습, 다양한 음계를 연습.					
	2	D줄을 위한 곡 연주 <곡 “작은 춤곡” “로만스”>	박자를 지켜가며 깨끗한 음으로 천천히 연주하기.					
	3	A줄, D줄을 혼합하여 줄 이동 연습	두 현에 활을 자유자재로 바꿀 수 있도록 연습. 줄 이동시 달라지는 오른손 팔의 각도를 익히기.					

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	A줄, D줄을 혼합 곡 연주 <곡 “잠자리” “곰세마리”>	연주할 수 있는 곡을 늘려나가 흥미를 유발시키면서 기본기 학습에도 충실하기.		
	2	빠른 온화와 느린 온화를 이용한 <“기쁨의 노래”> 연주	박자의 길이에 따라, 음의 강약에 따라 활을 조절하며 사용 하기.		
	3	2분기 수업정리 및 발표회 「 동요·클래식 음악회 」	발표회를 통하여 2분기 동안 배워온 수업내용을 정리한다.		
10월	1	활을 짧게 쓰는 8분음표 연주	짧은 활쓰기를 연습하며 각 줄의 운지법도 함께 익히기. <곡 “허수아비 아저씨” “소풍”>		3기
	2	Bach “미뉴에트” 곡 연주	배워왔던 운지법과 박자 세기를 적용하며 곡을 연주하기. 작곡가 Bach에 대해 알아보기.		
	3	바이올린 (왼손)활 테크닉 “슬러” <교재 57번>	음과 음 사이에 음이 끊어지거나 잡음이 들어가지 않도록 한활로 원활하게 계속하는 주법 터득		
11월	1	오른손 테크닉 4번(새끼)손가락 연습	제일 짚기 힘든 새끼손가락을 따로 연습하여 새끼손가락의 힘을 길러주고 유연하게 벌려서 음정 짚기.		
	2	시노자키 교본 “전주곡” “춤추자”	줄 바꿀 때 깨끗하고 명확한 소리를 내기.		
	3	E줄, A줄, D줄 혼합 연습하여 줄 이동 연습	세개의 줄에 활을 자유자재로 바꿀 수 있도록 연습하고, 줄 이동시 달라지는 오른손 팔의 각도를 익히기.		
	4	E줄, A줄, D줄을 이용한 곡 연주	<“블랙 조우” “송어”>		
12월	1	피아노 건반을 이용한 음정관계와 바이올린 운지법의 연계성 복습	음정 관계의 원리를 정확하게 파악하고 바이올린으로 짚기.		
	2	샵(♯)과 플랫(♭)이 붙은 곡 연주	전주에 배운 음정관계의 원리를 토대로 다양한 조표의 악보들을 연주해본다		
	3	3분기 수업정리 및 발표회 「 자유곡 음악회 」	발표회를 통하여 3분기 동안 배워온 수업내용을 정리한다.		
	4	느린 곡 연주 < 곡- “하늘나라 동화”>	느린곡에서는 노래하듯 온음표, 2분음표, 4분음표를 모두 온활로 쓰며 고른음을 내도록 연습한다.		4기
1월	1	G줄 운지법 익히기 & G줄 활용한 곡	G줄을 마지막으로 바이올린 모든 줄의 운지법 습득. G줄 연습 & 곡: “안탄데” “숲속을 걸으며”		
	2	스타카토 주법 이해 <교재 125번>	활 운동을 빠르게 하고, 음과 음 사이에 침표를 넣어 선명한 음을 내어 끊어 연주하기.		
	3	<곡 연주 “도이칠란트 춤곡”>	8분 음표가 너무 세지지 않도록 주의하고, 스타카토와 같이 절도 있고 활발하게 연주하기.		
	4	2중주 연주 <“학교가는 길”>	협동심을 발휘하면서 서로 화합하여 이루는 하모니의 아름다움을 발견하기.		
2월	1	<과제곡 Pachelbe의 “캐논”>	파트별로 연습한 것을 토대로 음악을 맞추기.		
	2	4분기 수업정리 및 발표회 「 합주 , 앙상블 음악회」	조화롭게 소리를 만들어 가는 과정을 통해 강자를 마무리 하기.		

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획						
프로그램명		방송댄스 A반, B반, C반		지도강사명		전성주
기간		2023년 3월 ~ 2024년 2월 (1~4분기) (44주)				
활동 시간		50분 / 주 (1)회				
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원		25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)		교재, 교구, 재료	비고
3월	1	3월~4월 학습: 방송안무1.	작품1. 전주곡 부분과 본 동작 안무 이해 안무 움직임의 이해: 1~4 PART		간편복장, 개인식수	1기
4월	1	1절 PART 부분별 동작연습	후렴 안무: 포인트 안무배우기 개별연습 / 모듬별 연습		간편복장, 개인식수	
	2	편집 안무의 동작연결	랩, 슬로우, 하이라이트 부분 안무동작 (주요 안무의 동작 특징, 리듬변화)		간편복장, 개인식수	
	3	학습안무 동영상 촬영	모듬별 작품발표/ 3월 학습 동영상 담기 (휴대폰 동영상 촬영 배우기/ 영상담기)		간편복장, 개인식수	
5월	1	4월~5월 학습: 방송안무2.	작품2. 전주곡 부분과 본 동작 안무 이해 안무 움직임의 이해: 1~4 PART		간편복장, 개인식수	
	2	후렴안무의 이해	후렴 안무: 포인트 안무 배우기 개별춤, 짝궁춤, 모듬별 연습하기		간편복장, 개인식수	
	3	2절부분의 편집안무	랩, 슬로우, 하이라이트 부분 안무동작 (동작의 강약/ 리듬변화의 이해)		간편복장, 개인식수	
	4	작품발표와 영상촬영	댄스 안무곡 모듬별 작품 발표 (핸드폰 동영상 촬영/ 영상감상/ 발표)		간편복장, 개인식수	
	5	5월~6월 학습 방송안무3.	작품3. 전주곡 부분과 본 동작 안무 이해 안무 움직임의 이해: 1~4 PART		간편복장, 개인식수	
6월	1	후렴안무의 이해	후렴 안무: 포인트 안무 배우기 개별춤, 짝궁춤, 모듬별 연습하기		간편복장, 개인식수	
	2	방송댄스 거울안무	짝궁과 마주보고 춤의 신체방향 공부		간편복장, 개인식수	
	3	창작 발표와 영상촬영	모듬별 창작춤 발표/ 동영상 촬영 (핸드폰 동영상 촬영/ 영상감상/ 발표)		간편복장, 개인식수	
7월	1	7월 학습: 방송안무1.	작품1. 전주곡 부분과 본 동작 안무 이해 안무 움직임의 이해: 1~4 PART		간편복장, 개인식수	2기
	2	1절 PART 부분별 동작연습	후렴 안무: 포인트 안무배우기 개별연습 / 모듬별 연습		간편복장, 개인식수	
	3	편집 안무의 동작연결	랩, 슬로우, 하이라이트 부분 안무동작 (주요 안무의 동작 특징, 리듬변화)		간편복장, 개인식수	
	4	학습안무 동영상 촬영	모듬별 작품발표/ 3월 학습 동영상 담기 (휴대폰 동영상 촬영 배우기/ 영상담기)		간편복장, 개인식수	
8월	1	8월 학습: 방송안무2.	작품2. 전주곡 부분과 본 동작 안무 이해 안무 움직임의 이해: 1~4 PART		간편복장, 개인식수	
	2	후렴안무의 이해	후렴 안무: 포인트 안무 배우기 개별춤, 짝궁춤, 모듬별 연습하기		간편복장, 개인식수	
	3	2절부분의 편집안무	랩, 슬로우, 하이라이트 부분 안무동작 (동작의 강약/ 리듬변화의 이해)		간편복장, 개인식수	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	작품발표와 영상촬영	댄스 안무곡 모듬별 작품 발표 (핸드폰 동영상 촬영/ 영상감상/ 발표)	간편복장, 개인식수	
	2	방송안무3.	작품3. 전주곡 부분과 본 동작 안무 이해 안무 움직임의 이해: 1~4 PART	간편복장, 개인식수	
	3	후렴안무의 이해	후렴 안무: 포인트 안무 배우기 개별춤, 짝공춤, 모듬별 연습/ 동영상촬영	간편복장, 개인식수	
10월	1	10월 학습: 방송안무1.	작품1. 전주곡 부분과 본 동작 안무 이해 안무 움직임의 이해: 1~4 PART	간편복장, 개인식수	3기
	2	1절 PART 부분별 동작연습	후렴 안무: 포인트 안무배우기 개별연습 / 모듬별 연습	간편복장, 개인식수	
	3	편집 안무의 동작연결	랩, 슬로우, 하이라이트 부분 안무동작 (공간이동과 대형안무)	간편복장, 개인식수	
11월	1	11월 학습: 방송안무2.	작품2. 전주곡 부분과 본 동작 안무 이해 안무 움직임의 이해: 1~4 PART	간편복장, 개인식수	
	2	후렴안무의 이해	후렴 안무: 포인트 안무 배우기 개별춤, 짝공춤, 모듬별 연습하기	간편복장, 개인식수	
	3	2절부분의 편집안무	랩, 슬로우, 하이라이트 부분 안무동작 (동작의 강약/ 리듬변화의 이해)	간편복장, 개인식수	
	4	작품발표와 영상촬영	즉흥 춤과 창작발표 (핸드폰 동영상 촬영/ 영상감상/ 발표)	간편복장, 개인식수	
12월	1	후렴안무의 이해	후렴 안무: 포인트 안무 배우기 개별춤, 짝공춤, 모듬별 연습하기	간편복장, 개인식수	
	2	방송댄스 거울안무	짝공과 마주보고 춤의 신체방향 공부	간편복장, 개인식수	
	3	창작 발표와 영상촬영	모듬별 창작춤 발표/ 동영상 촬영 (핸드폰 동영상 촬영/ 영상감상/ 발표)	간편복장, 개인식수	
	4	12월 학습: 방송안무1.	작품1. 전주곡 부분과 본 동작 안무 이해 안무 움직임의 이해: 1~4 PART	간편복장, 개인식수	4기
1월	1	편집 안무의 동작연결	랩, 슬로우, 하이라이트 부분 안무동작 (주요 안무의 동작 특징, 리듬변화)	간편복장, 개인식수	
	2	12월 학습안무 동영상 촬영	모듬별 작품발표/ 3월 학습 동영상 담기 (휴대폰 동영상 촬영 배우기/ 영상담기)	간편복장, 개인식수	
	3	1월 학습: 방송안무2.	작품2. 전주곡 부분과 본 동작 안무 이해 안무 움직임의 이해: 1~4 PART	간편복장, 개인식수	
	4	후렴안무의 이해	후렴 안무: 포인트 안무 배우기 개별춤, 짝공춤, 모듬별 연습하기	간편복장, 개인식수	
2월	1	2월 학습: 방송안무 2절부분의 편집안무	랩, 슬로우, 하이라이트 부분 안무동작 (동작의 강약/ 리듬변화의 이해)	간편복장, 개인식수	
	2	작품발표와 영상촬영	댄스 안무곡 모듬별 작품 발표 (핸드폰 동영상 촬영/ 영상감상/ 발표)	간편복장, 개인식수	

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획						
프로그램명		보드게임		지도강사명		이서희
기간		2023년 3월 ~ 2024년 2월 (1~4분기) (44주)				
활동 시간		50분 / 주 (1)회				
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원		20명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)		교재, 교구, 재료	비고
3월	1	개구리 쟁탈전	보드게임 역사, 놀이의 고수 폴짝폴짝 뛰어 알록달록 사탕 가져오기 순발력과 협응력을 향상시킬 수 있다		유럽교구	1기
4월	1	요리 레시피	초콜릿에 사용되는재료를 인지하고 첨가물을 가져올 때 상황을 유추한 후 재료들을 획득하기 판단력과 인지력을 향상시킬 수 있다		“	
	2	두뇌 체스	체스의 역사 알아보기 기물의 행마 R,P,B,Q,K,N 사고력을 향상시킬 수 있다		chess 보드 기물, 시계	
	3	미궁	변화하는 미로속에서 보물찾기 공간능력을 향상시킬 수 있다		유럽교구	
5월	1	신나는 연주회	한 장씩 뒤집어질 때마다 악단 연주자 중 특정 연주자의 모션하기 집중력과 순발력을 향상시킬 수 있다		“	
	2	휴강	5월5일 휴강			
	3	두뇌 체스	체스의 특별규칙 - Castling 사고력을 향상시킬 수 있다		chess 보드 기물, 시계	
	4	동물 미식축구	동물농장에서 펼치는 얼룩소 , 돼지의 시합 공간능력을 향상시킬 수 있다		유럽교구	
	5	기억법	두더지를 뒤집어 제시된 미션카드 완성하기 집중력과 기억력을 향상시킬 수 있다		“	
6월	1	두뇌 체스	Check & Checkmate 사고력을 향상시킬 수 있다		chess 보드 기물, 시계	
	2	진로 전략 게임	자기 게임말을 전, 후, 좌, 우로 1칸 움직이거나, 게임판 아무 곳에나 장애물을 설치하기 전략적 사고력을 향상시킬 수 있다		멘사교구	
	3	창의적체험활동	내안의 상상력과 창의력을 깨워 보드게임 만들기 창의적 사고력을 향상시킬 수 있다			
	4	가장 성공한 슈팅 액션	발사대로 코코넛을 쏘기 협응력과 신체능력을 향상시킬 수 있다		한국교구	2기
	5	알록달록 뱀만들기	일곱 색으로 빛나는 가장 긴 뱀을 만들기 인지력과 판단력을 향상시킬 수 있다		유럽교구	
7월	1	두뇌 체스	기물의 행마 R,P,B,Q,K,N 사고력을 향상시킬 수 있다		chess 보드 기물, 시계	
	2	알까기 액션스포츠	게일 알을 타격하여 색깔별 알을 모으기 신체능력과 집중력을 향상시킬 수 있다		한국교구	
	3	눈치게임	버섯에서 보석 수확하기 집중력과 판단력을 향상시킬 수 있다		유럽교구	
	4	10 & 20	같은색 타일의 합이 10,20 만들기 연산능력을 향상시킬 수 있다		한국교구	
8월	1	두뇌 체스	전술 - Knight tour 사고력을 향상시킬 수 있다		chess 보드 기물, 시계	
	2	흥미진진한 거북이들의 레이스	거북이들이 서로 많은 알을 낳고자 경쟁하는 레이스 퍼레이드 공간능력을 향상시킬 수 있다		유럽교구	
	3	물건 숨기기 놀이	유령이 원하는 물건을 찾아주기 순발력과 기억력을 향상시킬 수 있다		“	

* 학년, 인원, 학생별 수준에 따라 변경될 수 있습니다.

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	동물원	동물 친구들이 오고 가면서 낮은 숫자 만들기 판단력, 인지력, 연산능력을 향상시킬 수 있다	유럽교구	
	2	두뇌 체스	Check & Checkmate 사고력을 향상시킬 수 있다	chess 보드 기물, 시계	
	3	창의적체험활동	내안의 상상력과 창의력을 깨워 보드게임 만들기 창의적 사고력을 향상시킬 수 있다		
	4	장난꾸러기 비행사	움직이는 비행기 조종사 루이를 피해 자신의 닭알 지키기 집중력과 협응력을 향상시킬 수 있다	유럽교구	3기
10월	1	숫자와 친해지는 시간	같은 숫자의 다른 색깔 타일이나 같은 색깔의 다른 연속된 숫자로 3개의 이상의 타일을 조합만들기 전략적 사고력을 향상시킬 수 있다	“	
	2	두뇌 체스	체스 챔피언 알아보기 기물의 행마 R,P,B,Q,K,N 사고력을 향상시킬 수 있다	chess 보드 기물, 시계	
	3	보이지 않는 미로	보이지 않는 미로를 돌아다니며 생각하고, 기억하고, 찾아보고 마법 타일 획득하기 공간능력과 기억력을 향상시킬 수 있다	유럽교구	
	4	패턴인식	모양, 색깔, 개수, 음영이 같은점 다른점 찾기 사고력과 판별력을 향상시킬 수 있다	멘사교구	
11월	1	덧셈 뺄셈	신카드와 숫자카드로 100 만들기 연산능력을 향상시킬 수 있다		
	2	두뇌 체스	전술 -Pin 사고력을 향상시킬 수 있다	chess 보드 기물, 시계	
	3	나의 길	타일을 밀고 돌려서 보석을 옮겨 상대방 타일에 먼저 옮기기 공간능력을 향상시킬 수 있다	멘사교구	
	4	주문의 외워보자	주문을 잊은 마법사들의 대책 없는 마법 대결 인지력, 판단력, 기억력을 향상시킬 수 있다	한국교구	
12월	1	두뇌 체스	전술 - Fork 사고력을 향상시킬 수 있다	chess 보드 기물, 시계	
	2	땅따먹기	양들을 움직여서 막힐 때까지 목초지 차지 하기 공간능력을 향상시킬 수 있다	“	
	3	창의적체험활동	내안의 상상력과 창의력을 깨워 보드게임 만들기 창의적 사고력을 향상시킬 수 있다		
	4	색깔 피라미드	색을 인지하고 올려라 인지력과 판별력을 향상시킬 수 있다	유럽교구	4기
	5	심리대결	공주에게 러브레터를 전하기 위해 벌이는 대결 추리 심리사고력을 향상시킬 수 있다	“	
1월	1	두뇌 체스	기물의 행마 R,P,B,Q,K,N 사고력을 향상시킬 수 있다	chess 보드 기물, 시계	
	2	타일놀이	타일을 뽑아 깔고, 길을 만들고 농장을 꾸리며, 성을 건축하기 전략적 사고력을 향상시킬 수 있다	유럽교구	
	3	양탄자 깔기	자리를 서로 차지하려는 양탄자 상인들의 눈치 싸움 공간능력을 향상시킬 수 있다	멘사교구	
	4	창의적체험활동	내안의 상상력과 창의력을 깨워 보드게임 만들기 창의적 사고력을 향상시킬 수 있다		
2월	1	보드대회	승패와 관계없이 최선을 다하는 '페어플레이'정신을 준수하고 있고, 매너게임을 지향하기		
	2	휴강	공휴일 휴강		

* 학년, 인원, 학생별 수준에 따라 변경될 수 있습니다.

(배드민턴부)

월	주	주 제	지 도 내 용	준비물
3	1	배드민턴의 이해 및 기본동작	1주 배드민턴의 역사와 이론	라켓, 셔틀콕,운동화
	2		2주 그립 파지법	라켓, 셔틀콕,운동화
	3		3주 셔틀콕 치기	라켓, 셔틀콕,운동화
	4		4주 준비 자세와 위치	라켓, 셔틀콕,운동화
4	1	하이클리어 스트로크를 정확하게 구사한다.	1주 서비스 및 스텝	라켓, 셔틀콕,운동화
	2		2주 기본 자세와 스트로크	라켓, 셔틀콕,운동화
	3		3주 오버헤드 스트로크	라켓, 셔틀콕,운동화
	4		4주 사이드 스트로크	라켓, 셔틀콕,운동화
5	1	스매시와 드롭 스트로크를 정확하게 구사한다.	1주 언더 스트로크	라켓, 셔틀콕,운동화
	2		2주 제자리 스윙	라켓, 셔틀콕,운동화
	3		3주 하이클리어	라켓, 셔틀콕,운동화
	4		4주 제자리 스윙-스매쉬	라켓, 셔틀콕,운동화

■ 2023년 2기

월	주	주 제	지 도 내 용	준비물
6	1	스트로크를 연결하고 복식경기 규칙을 이해한다.	1주 점프 스윙	라켓, 셔틀콕,운동화
	2		2주 점프 스윙-하이클리어	라켓, 셔틀콕,운동화
	3		3주 점프 스윙-원스텝	라켓, 셔틀콕,운동화
	4		4주 점프 스윙-투스텝	라켓, 셔틀콕,운동화
7	1	드라이브와 헤어핀 스트로크를 정확하게 구사한다.	1주 왼쪽 점프스윙(투스텝)	라켓, 셔틀콕,운동화
	2		2주 양쪽 점프스윙(하이클리어)	라켓, 셔틀콕,운동화
	3		3주 헤어핀(오른쪽)	라켓, 셔틀콕,운동화
	4		4주 헤어핀(왼쪽)	라켓, 셔틀콕,운동화
8	1	푸시 스트로크를 정확하게 구사하고 단식경기 규칙을 이해한다.	1주 헤어핀(양쪽 원스텝)	라켓, 셔틀콕,운동화
	2		2주 헤어핀(양쪽 투스텝)	라켓, 셔틀콕,운동화
	3		3주 푸시(오른쪽)	라켓, 셔틀콕,운동화
	4		4주 푸시(왼쪽)	라켓, 셔틀콕,운동화

▪ 2023년 3기

월	주	주 제	지 도 내 용	준비물
9	1	스트로크를 연결 할 수 있다.	1주 푸시(양쪽 원스텝)	라켓, 셔틀콕,운동화
	2		2주 푸시(양쪽 투스텝)	라켓, 셔틀콕,운동화
	3		3주 드라이브(오른쪽)	라켓, 셔틀콕,운동화
	4		4주 드라이브(왼쪽)	라켓, 셔틀콕,운동화
10	1	언더클리어 스트로크를 정확하게 구사한다.	1주 드라이브(양쪽 원스텝)	라켓, 셔틀콕,운동화
	2		2주 드라이브(양쪽 투스텝)	라켓, 셔틀콕,운동화
	3		3주 단식게임	라켓, 셔틀콕,운동화
	4		4주 복식게임	라켓, 셔틀콕,운동화
11	1	복식경기의 전술을 이해하고 실전에 사용한다.	1주 복습-푸시(양쪽 원스텝)	라켓, 셔틀콕,운동화
	2		2주 복습-푸시(양쪽 투스텝)	라켓, 셔틀콕,운동화
	3		3주 복습-드라이브(오른쪽)	라켓, 셔틀콕,운동화
	4		4주 복습-드라이브(왼쪽)	라켓, 셔틀콕,운동화

▪ 2023년 4기

월	주	주 제	지 도 내 용	준비물
12	1	스트로크를 연결하고 복식경기 규칙을 이해한다.	1주 점프 스윙	라켓, 셔틀콕,운동화
	2		2주 점프 스윙-하이클리어	라켓, 셔틀콕,운동화
	3		3주 점프 스윙-원스텝	라켓, 셔틀콕,운동화
	4		4주 점프 스윙-투스텝	라켓, 셔틀콕,운동화
1	1	드라이브와 헤어핀 스트로크를 정확하게 구사한다.	1주 왼쪽 점프스윙(투스텝)	라켓, 셔틀콕,운동화
	2		2주 양쪽 점프스윙(하이클리어)	라켓, 셔틀콕,운동화
	3		3주 헤어핀(오른쪽)	라켓, 셔틀콕,운동화
	4		4주 헤어핀(왼쪽)	라켓, 셔틀콕,운동화
2	1	푸시 스트로크를 정확하게 구사하고 단식경기 규칙을 이해한다.	1주 헤어핀(양쪽 원스텝)	라켓, 셔틀콕,운동화
	2		2주 헤어핀(양쪽 투스텝)	라켓, 셔틀콕,운동화
	3		3주 푸시(오른쪽)	라켓, 셔틀콕,운동화
	4		4주 푸시(왼쪽)	라켓, 셔틀콕,운동화

방과후학교 부서별 연간 지도 계획						
프로그램명		생명과학부		지도강사명		장미경
기간		2023년 3월 ~ 2024년 2월 (1~4분기) (44주)				
활동 시간		50분 / 주 (1)회				
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원		20명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)		교재, 교구, 재료	비고
3월	1	탄성과 근육	신체운동과 근육발달에 대해 알아보고, 탄성 이용한 운동기구를 만들 수 있다.		교구kit, 활동지	1기
4월	1	버섯 탐구	균류와 포자에 대해 알아보고, 금이버섯을 직접 관찰하며 키울 수 있다.		교구kit, 활동지	
	2	누에고치	옷 만드는 다양한 물질 알아보고, 누에고치에서 실을 뽑을 수 있다.		교구kit, 활동지	
	3	바다포도	해초에 대해 알아보고, 해조인 바다포도를 직접 키울 수 있다.		교구kit, 활동지	
5월	1	미어캣 탐구	몽구스와 포유류 미어캣에 대해 알아보고, 직접 미어캣을 관찰할 수 있다.		교구kit, 활동지	
	2	부력과 중력	보일의 법칙을 적용한 오르락내리락 잠수부를 만들 수 있다.		교구kit, 활동지	
	3	장수풍뎅이	장수풍뎅이에 대해 알아보고, 장수풍뎅이 애벌레를 키우며 관찰할 수 있다.		교구kit, 활동지	
	4	공기정화식물	생활 속 전자파 발생과 인체영향 알아보고, 전자파 차단식물 청페페 키운다.		교구kit, 활동지	
	5	전갈디오라마	절지동물에 대해 알아보고, 전갈 표본으로 디오라마 활동을 할 수 있다.		교구kit, 활동지	
6월	1	쿠바리스	등각류에 대해 알아보고, 쿠바리스를 직접 키우며 관찰할 수 있다.		교구kit, 활동지	
	2	공기정화식물	공기정화식물 테이블야자에 대해 알아보고, 테이블야자를 키울 수 있다.		교구kit, 활동지	
	3	고슴도치 관찰	고슴도치에 대해 알아보고, 고슴도치를 관찰할 수 있다.		교구kit, 활동지	
7월	1	척추동물 모형	척추동물과 무척추동물 알아보고, 뼈모형 이용해 척추동물모형 만들 수 있다.		교구kit, 활동지	2기
	2	대체식량	대체식량인 곤충의 중요성 알아보고, 미래 먹거리 곤충에너지바를 만든다.		교구kit, 활동지	
	3	소라게 키우기	갑각류에 대해 알아보고, 소라게를 직접 관찰하며 키울 수 있다.		교구kit, 활동지	
	4	물의 순환	물의 순환과 에너지에 대해 알아보고, 물순환모형을 만들 수 있다.		교구kit, 활동지	
8월	1	귀신의 집	빛 투과와 반사 알아보고, 빛에 따라 보였다안보였다하는 집을 만들 수 있다.		교구kit, 활동지	
	2	스테비아	설탕보다 200배 높은 단맛과 낮은 칼로리로 각광받는 스테비아 키우고 관찰한다.		교구kit, 활동지	
	3	자석팽이	자석의 성질과 자화에 대해 알아보고, 춤추는 자석팽이를 만들 수 있다.		교구kit, 활동지	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	점핑 펭귄	탄성과 탄성체에 대해 알아보고, 점핑하는 펭귄을 만들 수 있다.	교구kit, 활동지	
	2	달팽이	연체동물 달팽이에 대해 알아보고, 달팽이를 직접 키우며 관찰할 수 있다.	교구kit, 활동지	
	3	영양소 검출	영양소에 대해 알아보고, 음식물에 들어있는 영양소를 검출하는 실험	교구kit, 활동지	
10월	1	생체모방	오토마타를 만들어 움직이는 마녀를 만들고 인체의 움직임과 비교한다.	교구kit, 활동지	3기
	2	EL 와이어	네온사인, 인테리어 조명에 사용되는 EL 와이어에 대해 알아본다.	교구kit, 활동지	
	3	진동청소레이서	일상 생활 속의 진동에 대해 알아보고, 진동을 활용한 미니로봇을 만든다	교구kit, 활동지	
11월	1	백년초크림	선인장과 백년초에 대해 알아보고, 백년초추출물로 수분크림 만들 수 있다	교구kit, 활동지	
	2	청진기	심장과 폐, 장 등의 이상유무 알아내는 청진기 알아보고 모형 만들 수 있다	교구kit, 활동지	
	3	바위술(와송)	늦가을 백색의 작은 꽃이 이삭모양으로 달리는 바위술에 대해 알아본다	교구kit, 활동지	
	4	우주 조명등	우주와 태양계에 대해 알아보고, 우주 취침 조명등을 만들 수 있다.	교구kit, 활동지	
12월	1	물고기 해부	어류와 어류의 기관에 대해 알아보고, 물고기 종이모형 해부를 한다.	교구kit, 활동지	
	2	포인세티아	열대 관목으로 크리스마스 시즌에 개화하는 포인세티아에 대해 알아본다	교구kit, 활동지	
	3	진주 탐구	조개 체내에서 만들어지는 진주에 대해 알아보고, 진주를 관찰한다	교구kit, 활동지	
	4	먹이 피라미드	먹이피라미드모형으로 생태계와 먹이 피라미드에 대해 알아볼 수 있다	교구kit, 활동지	4기
1월	1	테셀레이션	테셀레이션에 대해 알아보고, 도마뱀 모양의 모형 쪽맞추기를 할 수 있다	교구kit, 활동지	
	2	탄소발자국	온실기체와 탄소발자국 알아보고, 온실기체를 줄이는 방법을 찾을 수 있다	교구kit, 활동지	
	3	금속탐지기	금속탐지기의 원리에 대해 알아보고, 탐지로봇을 만들 수 있다.	교구kit, 활동지	
	4	스톱모션 제작기	스톱모션 애니메이션 제작 원리에 대해 알아보고, 모형 도구를 통해 실험해 볼 수 있다.	교구kit, 활동지	
2월	1	나노 클라스	방수코팅의 원리에 대해 알아보고, 나노클라스 용액을 통해 직접 실험해 볼 수 있다.	교구kit, 활동지	
	2	익룡 글라이더	중생대 공룡에 대해 알아보고, 익룡 글라이더를 만들어 날릴 수 있다.	교구kit, 활동지	

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획						
프로그램명		스마트레고		지도강사명		이효진
기간		2023년 3월 ~ 2024년 2월 (1~4분기) (44주)				
활동 시간		50분 / 주 (1)회				
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원		25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)		교재, 교구, 재료	비고
3월	1	가제트팔	지레의 원리를 이용하여 늘어나는 가제트 팔을 만들어 본다.		PPT, 네오봇 교재, 재료	1기
4월	1	탐스피너	기어비를 이용한 팽이를 만들어 팽이를 돌려 본다.		PPT, 네오봇 교재, 재료	
	2	숫카	고무줄의 탄성을 이용하여 고무줄 자동차를 만들어 동작해 본다.		PPT, 네오봇 교재, 재료	
	3	체조선수	앞구르기를 하며 회전하는 체조선수를 만들어 본다.		PPT, 네오봇 교재, 재료	
5월	1	버터플라이	무게중심을 이용하여 나무에서 중심을 잡는 나비를 만들어 본다.		PPT, 네오봇 교재, 재료	
	2	네오프로그	기어의 회전으로 2족 보행하는 개구리를 만들어 본다.		PPT, 네오봇 교재, 재료	
	3	네오웅키	철봉을 회전하며 다양한 동작을 유지하는 원숭이를 만들어 본다.		PPT, 네오봇 교재, 재료	
	4	네오크랩	마찰력을 이용해 좌,우로 움직이는 게를 만들어 본다.		PPT, 네오봇 교재, 재료	
	5	오토바이팩토리	속도 측정기에 올려 놓으면 움직이는 오토바이를 만들어 본다.		PPT, 네오봇 교재, 재료	
6월	1	스페이스셔틀	원심력을 이용해 지구 주위를 공전하는 우주선을 만들어 본다.		PPT, 네오봇 교재, 재료	
	2	네오짐	역기의 무게를 추가하며 들어 올릴 수 있는지 움직여 본다.		PPT, 네오봇 교재, 재료	
	3	네오비글	돌쌓기로 만든 튼튼한 강아지 작품을 만들어 춤을 추게 한다.		PPT, 네오봇 교재, 재료	
7월	1	스키점프	점프대 높이를 달리하여 스키점프를 해 본다.		PPT, 네오봇 교재, 재료	2기
	2	댄싱보이	기어의 회전 방향을 이용하여 춤추는 댄싱보이를 움직여 본다.		PPT, 네오봇 교재, 재료	
	3	폭군 티라노	블록을 밀어내며 자유자재로 움직이는 폭군 티라노를 만들어 본다.		PPT, 네오봇 교재, 재료	
	4	변신작품 카비	두 가지 모형을 만들고 합체시켜 변신 작품을 만들어 본다.		PPT, 네오봇 교재, 재료	
8월	1	통덕	뒤뚱거리는 오리 작품을 만들어 재미있는 동작을 만들어 본다.		PPT, 네오봇 교재, 재료	
	2	빙글 회전컵	십자 모양으로 회전하며 움직이는 빙글 회전컵을 만들어 본다.		PPT, 네오봇 교재, 재료	
	3	천방지축 머스탱	높낮이가 다른 바퀴의 회전으로 달리는 말로 경주 게임을 한다.		PPT, 네오봇 교재, 재료	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	플라이어 3호	모터의 회전으로 방향을 바꾸는 경비행기를 만들어 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	2	인력거꾼 왕눈이	큰 눈을 가진 인력거꾼이 인력거를 끌게 한다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	3	레이디버그	기어의 회전을 이용해 6족 보행하는 무당벌레를 만들어 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
10월	1	스톤피처	지레의 원리를 이용한 투석기를 만들어 블록을 날려본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	3기
	2	푸시맨	회전을 직선운동으로 바꾸는 푸시맨으로 밀어내기 게임을 한다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	3	파이어건	고무줄 총을 만들어 블록을 발사해 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
11월	1	주름괴물	주름 괴물로 주름 종이를 만들어 재미있는 모양을 꾸며 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	2	루돌프 썰매	블록을 실을 수 있는 썰매 작품을 만들어 리모컨으로 조정해 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	3	빅베니	탐사작품에 핸드폰을 넣고 탐사작품처럼 주변을 촬영해 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	4	워킹헬리	걸어가다니는 헬리콥터를 만들어 장애물을 넘어가 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
12월	1	가이드봇	캐터필러로 움직이는 가이드봇을 만들어 코딩으로 움직여 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	2	네오솔저	사람을 태우고 전투를 하는 아바타 작품을 만들어 조종해 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	3	스태그비틀	집게발이 움직이는 사슴벌레 작품을 만들어 움직여 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	4	메카니카	4륜 구동 자동차를 만들어 레이싱 경기를 해 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	4기
1월	1	페리칸다이스	옷 던지는 펠리컨 작품을 만들어 옷놀이를 해 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	2	러닝박스	6족 보행 작품을 만들어 곤충 달리기를 해 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	3	스트라이커	캐터필러를 장착한 탱크를 만들어 대포를 쏘아 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	4	펭귄니	저금하면 신이나서 춤을 추는 펭귄 저금통을 만들어 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
2월	1	네오클리너	물걸레 청소기를 만들어 청소를 해 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	2	다일이	무작위로 손가락을 무는 ‘악어 이빨 게임기’를 만들어 게임해 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획						
프로그램명		요리교실		지도강사명		김혜정
기간		2023년 3월 ~ 2024년 2월 (1~4분기) (44주)				
활동 시간		80분 / 주 (1)회				
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원		25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)		교재, 교구, 재료	비고
3월	1	초코크런치	초코렛 템퍼링을 배워본다		식재료.1회용재료.포장재료등	1기
4월	1	슈	생크림 만드는 과정 알아보기		식재료.1회용재료.포장재료등	
	2	치킨샐러드	치킨과 야채영양소 알아보고 결과물만들기		식재료.1회용재료.포장재료등	
	3	마늘빵	마늘영양소와 바게트빵 알아보기		식재료.1회용재료.포장재료등	
5월	1	탕수육	돼지고기 영양소와 만드는과정 알아보기		식재료.1회용재료.포장재료등	
	2	크로크무슈	오븐에굽는 빵의종류 알아보기		식재료.1회용재료.포장재료등	
	3	오리구이부추무침	오리,부추영양소 알아보고 결과물 만들기		식재료.1회용재료.포장재료등	
	4	딸기케이크	케이크 아이싱배우기		식재료.1회용재료.포장재료등	
	5	샌드위치	샌드위치의 종류와 만드는 방법 알아보기		식재료.1회용재료.포장재료등	
6월	1	깻잎김치	깻잎영양소와 고춧가루 유래알아보기		식재료.1회용재료.포장재료등	
	2	쿠키	쿠키에서 설탕.계란.버터의 역할 알아보기		식재료.1회용재료.포장재료등	
	3	핫도그	핫도그의 유래와 만드는 과정알아보기		식재료.1회용재료.포장재료등	
7월	1	사각유부말이	유부 과정알아보고 종류와 쓰임새 알라보기		식재료.1회용재료.포장재료등	2기
	2	초크크림크로와상	케이크 아이싱 배우기		식재료.1회용재료.포장재료등	
	3	회오리핫도그	생지를 이용하여 핫도그 만들기		식재료.1회용재료.포장재료등	
	4	치즈버거	햄버거 종류와 유래를 알아보고 결과물 만들기		식재료.1회용재료.포장재료등	
8월	1	과일케이크	과일 영양소와 케이크 아이싱배우기		식재료.1회용재료.포장재료등	
	2	아이스크림파르페	디저트에 대해 알아보고 파르페 만들기		식재료.1회용재료.포장재료등	
	3	오이김치	오이영양소 알아보고 김치 만들기		식재료.1회용재료.포장재료등	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	오븐스파게티	스파게티 종류에 대해 알아보고 결과물 만들기	식재료.1회용재료.포장재료등	
	2	궁중떡볶이	궁중떡볶이의 유래알아보기	식재료.1회용재료.포장재료등	
	3	잔치전	명절음식 알아보고 실습하기	식재료.1회용재료.포장재료등	
10월	1	소세지크로와상	생지를 이용하여 소세지를 넣은 크로와상 만들기	식재료.1회용재료.포장재료등	3기
	2	참치전	참치와 야채를 이용하여 만든전 실습하기	식재료.1회용재료.포장재료등	
	3	찰쌀완두배기떡	찰쌀과 멥쌀의 차이점 알아보고 결과물 만들기	식재료.1회용재료.포장재료등	
11월	1	아이싱쿠키	아이싱을 만들어 모양쿠키에 꾸미기	식재료.1회용재료.포장재료등	
	2	돈가스	돼지고기르 두드려 펴서 밀,계,빵을 입혀보기	식재료.1회용재료.포장재료등	
	3	야채빵	야채영양소 배우고 썰어 빵만들기	식재료.1회용재료.포장재료등	
	4	햄치즈샌드위치	샌드위치 종류를 알아보고 결과물 만들기	식재료.1회용재료.포장재료등	
12월	1	초코파운드빵	초코렛,계란,버터,설탕을 이용하여 제과 배우기	식재료.1회용재료.포장재료등	
	2	김장김치	김치의 유래와 종류를 배워보고 실습하기	식재료.1회용재료.포장재료등	
	3	크리스마스케이크	생크림 만드는 과정알아보고 케이크 만들기	식재료.1회용재료.포장재료등	
	4	치즈볼	반죽을 만들어 치즈를 넣어 치즈볼 만들기	식재료.1회용재료.포장재료등	4기
1월	1	크림떡볶이	퓨전음식 알아보고 실습하기	식재료.1회용재료.포장재료등	
	2	가스오브시 밥	여러 가지 토핑을 만들어 밥위에 올리고 가스오브시를 넣어 결과물 만들기	식재료.1회용재료.포장재료등	
	3	잡채	명절음식만들기	식재료.1회용재료.포장재료등	
	4	오레오초코케이크	오레오를 이용한 케이크 만들기	식재료.1회용재료.포장재료등	
2월	1	토마토야채샌드위치	샌드위치 종류 알아보고 실습하기	식재료.1회용재료.포장재료등	
	2	햄떡꼬치	햄과 떡을 이용하여 꼬치 만들기	식재료.1회용재료.포장재료등	

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획							
프로그램명		우쿨렐레		지도강사명		강경모	
기간		2023년 3월 ~ 2024년 2월 (1~4분기) (44주)					
활동 시간		50분 / 주 (1)회					
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원		25명	
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)			교재, 교구, 재료	비고
3월	1	별빛달빛	구성 코드 배우기 코드 운지 자세, 코드 소리				1기
4월	1	별빛달빛	코드 체인지 스트로크 연습				
	2	별빛달빛	코드진행 & 스트로크 16비트 스트로크				
	3	별빛달빛	음악과 함께 연주하기				
5월	1	벚꽃엔딩	구성 코드 배우기 코드 운지 자세, 코드 소리				
	2	벚꽃엔딩	코드 체인지 스트로크 연습				
	3	벚꽃엔딩	코드진행 & 스트로크 16비트 스트로크				
	4	벚꽃엔딩	음악과 함께 연주하기				
	5	썸의아이	구성 코드 배우기 코드 운지 자세, 코드 소리				
6월	1	썸의아이	코드 체인지 스트로크 연습				
	2	썸의아이	코드진행 & 스트로크 16비트 스트로크				
	3	썸의아이	음악과 함께 연주하기				
7월	1	Celebrity	구성 코드 배우기 코드 운지 자세, 코드 소리				2기
	2	Celebrity	코드 체인지 스트로크 연습				
	3	Celebrity	코드진행 & 스트로크 16비트 스트로크				
	4	Celebrity	음악과 함께 연주하기				
8월	1	I LOVE YOU	구성 코드 배우기 코드 운지 자세, 코드 소리				
	2	I LOVE YOU	코드 체인지 스트로크 연습				
	3	I LOVE YOU	음악과 함께 연주하기				

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	사랑을 했다	구성 코드 배우기 코드 운지 자세, 코드 소리		
	2	사랑을 했다	코드 체인지 스트로크 연습		
	3	사랑을 했다	음악과 함께 연주하기		
10월	1	Ditto	구성 코드 배우기 코드 운지 자세, 코드 소리		3기
	2	Ditto	코드 체인지 스트로크 연습		
	3	Ditto	코드진행 & 스트로크 16비트 스트로크		
11월	1	Ditto	음악과 함께 연주하기		
	2	다이너소어	구성 코드 배우기 코드 운지 자세, 코드 소리		
	3	다이너소어	코드 체인지 스트로크 연습		
	4	다이너소어	음악과 함께 연주하기		
12월	1	사랑은 은하수다방에서	구성 코드 배우기 코드 운지 자세, 코드 소리		
	2	사랑은 은하수다방에서	코드 체인지 스트로크 연습		
	3	사랑은 은하수다방에서	음악과 함께 연주하기		
	4	문어의꿈	구성 코드 배우기 코드 운지 자세, 코드 소리		4기
1월	1	문어의꿈	코드 체인지 스트로크 연습		
	2	문어의꿈	코드진행 & 스트로크 16비트 스트로크		
	3	문어의꿈	음악과 함께 연주하기		
	4	오랜날 오랜밤	구성 코드 배우기 코드 운지 자세, 코드 소리		
2월	1	오랜날 오랜밤	코드 체인지 스트로크 연습		
	2	오랜날 오랜밤	음악과 함께 연주하기		

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획						
프로그램명		음악줄넘기부		지도강사명		최미정
기간		2023년 3월 ~ 2024년 2월 (1~4분기) (42주)				
활동 시간		50분 / 주 (1)회				
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원		25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)		교재, 교구, 재료	비고
3월	1	줄넘기의 기본자세	줄 길이 조정하기, 기본자세, 1도약·2도약 뛰기 좌우 벌려 모아 뛰기, 손목 돌리기, 줄 돌리기 민첩성 테스트			1기
4월	1	기본스텝과 8자 돌리기	1도약·2도약 뛰기, 좌우 벌려 모아뛰기, 8자 돌리기 음악줄넘기 작품, 20회씩 미션 줄넘기			
	2	기본스텝과 8자 돌리기 연결하기	좌우 벌려 모아 뛰기, 기본스텝과 8자 연결하기 음악줄넘기 작품, 그대로 멈춰라			
	3	줄넘기 동작 따라 하기	줄넘기 동작 따라 하기, 앞뒤 벌려 모아 뛰기 음악줄넘기 작품, 긴 줄-가는 줄 통과하기			
	4	줄넘기 오래 뛰기	좌우 이동 뛰기, 음악줄넘기 작품 줄넘기 오래 뛰기(오징어 줄넘기)			
5월	1	긴 줄넘기	앞뒤 이동 뛰기, 음악줄넘기 작품 16박 미션 줄넘기, 긴 줄-줄 넘고 나가기			
	2	줄 돌리기	가위바위보 뛰기, 줄 돌리기-파 돌리기 송 음악줄넘기 작품, 순발력 테스트			
	3	2인 줄넘기	한 발 뛰기, 줄 돌리기-파 돌리기 송 음악줄넘기 작품, 2인 줄넘기-8회씩 넘기			
	4	줄넘기 달리기	번갈아 뛰기, 10개-50개 뛰기(어몽어스) 음악줄넘기 작품, 줄 넘고 달리기			
	5	긴 줄넘기	번갈아 뛰기, 10초-30초 뛰기(어몽어스) 음악줄넘기 작품, 긴 줄넘기-꼬마야 꼬마야			
6월	1	2인 줄넘기	지그재그 뛰기, 뒤로 줄넘기, 음악줄넘기 작품 2인 줄넘기-두 줄 옆 나란히 뛰기			
	2	긴 줄넘기	기본스텝 다지기, 긴 줄넘기-함께 뛰기 배운 음악줄넘기 작품 복습하기, 마무리			
	3	초보 탈출 미션 줄넘기	초보 탈출 미션 줄넘기, 스포츠 리듬 트레이닝 번갈아 두 박자 뛰기			2기
	4	긴 줄넘기	긴 줄넘기-(오는 줄) 넘고 나가기 음악줄넘기 레벨1, 20회씩 미션 줄넘기			
7월	1	엇걸어 풀어 뛰기	십자 뛰기, 엇걸어 풀어 뛰기, 음악줄넘기 작품			
	2	음악줄넘기 작품	뒤 들어 모아 뛰기, 음악줄넘기 작품 가위바위보 10라운드, 폭탄 줄넘기			
	3	이중 뛰기	긴 줄넘기-8자 마라톤, 음악줄넘기 작품, 이중 뛰기			
	4	옆 펼쳐 뛰기	무릎 들어 뛰기, 음악줄넘기 작품 독도는 우리 땅-옆 펼쳐 뛰기(SO, SSOO)			

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
8월	2	미션 줄넘기	점프스타일 레벨1, 미션 줄넘기, 음악줄넘기 작품		
	3	팔에 줄 감기	팔에 줄 감기-2, 4박자, 음악줄넘기 작품 보 바위 무릎 들어 뛰기, 왕중왕전		
	4	방향 전환	1인 방향 전환, 보 바위 무릎 들어 뛰기 음악줄넘기 작품, 긴 줄 손 가위바위보		
	5	2인 줄넘기	음악줄넘기 작품, 뒤 들어 무릎 들어 뛰기 2인 맞서 뛰기		
9월	1	음악줄넘기	음악줄넘기-보글보글, 뒤 들어 무릎 들어 뛰기 엇걸어 풀어 뛰기 응용		
	2	2인 줄넘기	배운 음악줄넘기 작품 복습하기, 2인 번갈아 뛰기 20회씩 뛰기, 마무리		
	3	긴 줄넘기	긴 줄넘기-8자 마라톤, 음악줄넘기 작품, 30회씩 뛰기 앞 흔들어 뛰기		3기
	4	앞 되돌리기	앞 되돌리기, 음악줄넘기 작품 2인 줄넘기-옆 나란히 뛰기(한 줄)		
10월	1	긴 줄넘기	음악줄넘기 작품, 10~30초 뛰기, 옆 흔들어 뛰기 긴 줄 음악줄넘기-작은 동물원, 솜사탕		
	3	2인 줄넘기	2인 줄넘기(음악줄넘기), 옆 흔들어 뛰기 줄넘기 달리기, 줄을 이용한 시계 돌리기 게임		
	4	8박자 주고받기	긴 줄넘기-8자 마라톤, 8박자 주고받기 100회 뛰기 스피드		
	5	급수 줄넘기	급수 줄넘기, 2인·3인 줄넘기-꼬마야 꼬마야 무궁화꽃 미션 줄넘기		
11월	1	긴 줄 음악줄넘기	긴 줄 음악줄넘기-학교종, 뒤 들어 무릎 들어 뛰기 음악줄넘기-흰색 음악줄넘기		
	2	2인 번갈아 뛰기	음악줄넘기 작품, 2인 번갈아 뛰기, 무궁화꽃 줄넘기		
	3	음악줄넘기 작품	음악줄넘기 작품, 핸드 스킵, 앞 흔들어 무릎 들어 뛰기		
	4	줄 넘고 달리기	옆 펼쳐 엇걸어 풀어 뛰기(SC), 음악줄넘기 작품 줄 넘고 달리기		
12월	1	긴 줄넘기	복합스텝-보 바위 뒤 들어 뛰기, 음악줄넘기 작품 긴 줄넘기-장.단 복합줄넘기		
	2	미션 줄넘기	복합스텝-보 바위 앞 흔들어 뛰기, 음악줄넘기 작품 미션 줄넘기, 마무리		
	3	타바타 줄넘기	음악줄넘기 작품, 타바타 줄넘기, 급수 줄넘기		4기

1 월	2	어몽어스 줄넘기	음악줄넘기 작품, 긴 줄 음악줄넘기-별빛달빛 어몽어스 줄넘기		
	3	번외경기 빨리 뛰기	음악줄넘기 작품, 번외경기-30초 빨리 뛰기 2인 맞서 빨리 뛰기		
	4	더블 더치 출입법	음악줄넘기 작품, 더블 더치 출입법, 폭탄 줄넘기		
	5	2인 음악줄넘기	스텝 다지기, 음악줄넘기 작품, 2인 음악줄넘기		
2 월	1	더블 더치	더블 더치, 시계돌리기, 긴줄손가위바위보, 마무리		

분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용은 변경될 수 있습니다

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		주산암산부		지도강사명	김하나
기간		2023년 3월 ~ 2024년 2월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 (1)회			
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원	25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3월	1	주산교육의 필요성. 주판명칭알기	주산교육의 유래와 주판의 각 부분의 명칭을 익히고 바른 자세로 1~9까지의 수를 놓아보기	PPT, 교재, 주판	1기
4월	1	주판으로 4까지 덧셈하기	주판을 잘 다룰 수 있고 1~9까지의 수를 구별할 수 있다. 청각 집중훈련/1~9까지 운지연습 아래알은 엄지를 사용하여 덧셈 3행을 할 수 있다.	PPT, 교재, 주판	
	2	주판으로 9까지 덧셈하기	윗알은 검지를 이용하여 덧셈 4행/5행을 할 수 있다.	PPT, 교재, 주판	
	3	주판으로 9까지 뺄셈하기	윗알은 검지를 이용하여 덧셈과 뺄셈 4행/5행을 할 수 있다.	PPT, 교재, 주판	
	4	받아 올림이 있는 9의 덧셈	10의 보수 익히기, 가르기와 모으기, 10의 보수 노래 배우기 9의 보수 1을 이용하여 받아 올림이 있는 덧셈하기	PPT, 교재, 주판	
5월	1	받아 올림이 있는 8의 덧셈	8의 보수 2를 이용하여 받아 올림이 있는 덧셈하기/호산하기	PPT, 교재, 주판	
	2	받아 올림이 있는 7의 덧셈	7의 보수 3을 이용하여 받아 올림이 있는 덧셈하기/ 호산하기	PPT, 교재, 주판	
	3	받아 올림이 있는 6의 덧셈	6의 보수 4를 이용하여 받아 올림이 있는 덧셈하기/호산하기	PPT, 교재, 주판	
6월	1	받아 올림이 있는 5의 덧셈	5의 보수 5를 이용하여 받아 올림이 있는 덧셈하기/호산하기	PPT, 교재, 주판	
	2	받아 올림이 있는 4의 덧셈	4의 보수 6을 이용하여 받아 올림이 있는 덧셈하기/호산하기	PPT, 교재, 주판	2기
	3	받아 올림이 있는 3의 덧셈	3의 보수 7를 이용하여 받아 올림이 있는 덧셈하기/호산하기	PPT, 교재, 주판	
7월	1	받아 올림이 있는 2의 덧셈	2의 보수 8을 이용하여 받아올림이 있는 덧셈하기/호산하기	PPT, 교재, 주판	
	2	받아 올림이 있는 1의 덧셈	1의 보수 9를 이용하여 받아 올림이 있는 덧셈하기 호산 / 심산판을 이용하여 암산하기	PPT, 교재, 주판	
	3	5의 짝 알기 5의 짝을 이용한 1의 덧셈	※짝이란? 두 수를 더해서 5가 되는 수 1의 짝 4, 2의 짝 3, 3의 짝 2, 4의 짝 1 호산/ 암산/ 5가르기와 모으기 5의 짝을 이용하여 1의 덧셈하기	PPT, 교재, 주판	
	4	5의 짝을 이용한 2의 덧셈	5의 짝을 이용하여 2의 덧셈하기 호산/암산	PPT, 교재, 주판	
8월	1	5의 짝을 이용한 3의 덧셈	5의 짝을 이용하여 3의 덧셈하기 호산/암산	PPT, 교재, 주판	
	2	5의 짝을 이용한 4의 덧셈	5의 짝을 이용하여 1~4의 덧셈하기 호산/암산	PPT, 교재, 주판	
	3	10과 5를 이용한 6의 덧셈	10과 5를 활용한 6의 덧셈하기 호산 /암산	PPT, 교재, 주판	
	4	10과 5를 이용한 7의 덧셈	10과 5를 활용한 7의 덧셈하기 호산 /암산	PPT, 교재, 주판	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	10과 5를 이용한 8의 덧셈	10과 5를 활용한 8의 덧셈하기 호산하기/ 암산	PPT, 교재, 주판	
	2	10과 5를 이용한 9의 덧셈	10과 5를 활용한 9의 덧셈하기 호산하기/ 암산	PPT, 교재, 주판	
	3	50 만들기	49+1의 덧셈으로 50 만들기. 호산과 암산.	PPT, 교재, 주판	3기
	4	100 만들기	90+7+9의 덧셈에서 100이 되는 덧셈	PPT, 교재, 주판	
10월	1	100 만들기	26+75의 덧셈 100이 되는 덧셈	PPT, 교재, 주판	
	2	두 자리 수의 덧셈	두 자리 수의 3행 덧셈. 호산과 암산	PPT, 교재, 주판	
	3	두 자리 수의 덧셈	두 자리 수의 3행 덧셈. 호산과 암산	PPT, 교재, 주판	
11월	1	한 자리 수의 뺄셈	9이하의 한 자리 수의 단순 뺄셈. 호산과 암산	PPT, 교재, 주판	
	2	5를 이용한 1의 뺄셈	5의 짝을 이용한 1의 뺄셈. 호산과 암산	PPT, 교재, 주판	
	3	5를 이용한 2의 뺄셈	5의 짝을 이용한 2의 뺄셈. 호산과 암산	PPT, 교재, 주판	
	4	5를 이용한 3의 뺄셈	5의 짝을 이용한 3의 뺄셈. 호산과 암산	PPT, 교재, 주판	
12월	1	5를 이용한 4의 뺄셈	5의 짝을 이용한 4의 뺄셈. 호산과 암산	PPT, 교재, 주판	
	2	10의 보수를 이용한 1의 뺄셈	받아 내림이 있는 1의 뺄셈. 호산과 암산	PPT, 교재, 주판	
	3	10의 보수를 이용한 2의 뺄셈	받아 내림이 있는 2의 뺄셈. 호산과 암산	PPT, 교재, 주판	4기
1월	1	10의 보수를 이용한 4의 뺄셈	받아 내림이 있는 4의 뺄셈. 호산과 암산	PPT, 교재, 주판	
	2	10의 보수를 이용한 5의 뺄셈	받아 내림이 있는 5의 뺄셈. 호산과 암산	PPT, 교재, 주판	
	3	10의 보수를 이용한 6의 뺄셈	받아 내림이 있는 6의 뺄셈. 호산과 암산	PPT, 교재, 주판	
	4	10의 보수를 이용한 7의 뺄셈	받아 내림이 있는 7의 뺄셈. 호산과 암산	PPT, 교재, 주판	
2월	1	10의 보수를 이용한 8의 뺄셈	받아 내림이 있는 8의 뺄셈. 호산과 암산	PPT, 교재, 주판	

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획						
프로그램명		창의로봇		지도강사명		김희연
기간		2023년 3월 ~ 2024년 2월 (1~4분기) (44주)				
활동 시간		50분 / 주 (1)회				
대상		(1)학년 ~ (2)학년		인원		25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고	
3월	1	오리엔테이션 문구세트	로봇이란 무엇인가? 기초적인 조립방법을 익힌다.	에이스랩 건전지	1기	
4월	1	슈팅카	탄성의 원리에 대해 알아보고, 고무줄을 당기는 정도에 따르는 이동거리를 계산해본다.	에이스랩 건전지		
	2	소금쟁이로봇	모터와 바퀴를 이용하여 마찰력으로 소금물위를 떠서 움직이는 소금쟁이를 알아본다.	에이스랩 건전지		
	3	몬스터슈즈	사람의 신체기능을 대신 할 수 있는 로봇에 대하여 알아본다.	에이스랩 건전지		
5월	1	집게로봇	탄성과 지렛대원리를 이해하고 기어를 이용한 동력장치를 알아본다.	에이스랩 건전지		
	2	저울로봇	저울의 유래와 스프링, 후크의 법칙에 대해 알아본다.	에이스랩 건전지		
	3	라바로봇	애벌레와 애벌레의 움직임에 대해 알아본다. DC모터의 원리를 알고 라바로봇을 제작하여 동작해본다.	에이스랩 건전지		
	4	범퍼로봇	바퀴의 발전과정을 이해하고 범퍼로봇 밀어내기 경기를 해본다.	에이스랩 건전지		
	5	개폐교	물체의 무게를 분산시켜 주는 트러스 구조에 대해 알아본다.	에이스랩 건전지		
6월	1	강아지로봇	기어와 링크구조의 원리를 이해하고 강아지로봇을 제작한다.	에이스랩 건전지		
	2	블랙펄	바람의 힘으로 움직이는 범선에 대하여 알아본다.	에이스랩 건전지		
	3	스마트버그	다양한 곤충과 그들의 움직이는 방식에 대해 알아본다.	에이스랩 건전지		
7월	1	일꾼로봇	산업용 로봇의 발달과정 알기. 관성의법칙 알기	에이스랩 건전지	2기	
	2	스쿠터	체인으로 움직이는 로봇 스쿠터 이륜차의 발달과정 알기	에이스랩 건전지		
	3	디스코팡팡	놀이기구속 과학원리 알기 캠의 역할과 활용 알아보기	에이스랩 건전지		
	4	자동문지기	자동문의 종류와 작동원리 알기 마찰전동의 원리와 활용 알아보기	에이스랩 건전지		
8월	1	시계로봇	시계의 동작원리 알아보기 기어의 활용방법 알아보기	에이스랩 건전지		
	2	슈나우저	소리센서 활용법 알아보기	에이스랩 건전지		
	3	트랙터로봇	농업용 로봇에 대해 알아보기 동력전달방식에 대해 알아보기	에이스랩 건전지		

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	티렉스	부활한 공룡 티라노 사우루스에 대해 알아보기	에이스랩 건전지	
	2	로봇청소기	적외선 센서 활용방법 알아보기	에이스랩 건전지	
	3	장수풍뎅이	장수풍뎅이의 생태, 습성에 대해 알아보기 링크장치에 대해 알기	에이스랩 건전지	
10월	1	파워키커	다양한 로봇 경기에 대해 알아본다	에이스랩 건전지	3기
	2	프로그램의 이해	로봇제어 프로그램이해하기. 프로그램형 컨트롤러 알기	에이스랩 건전지	
	3	글로리아호	외계인과 소통 할 수 있는 LED를 제어해 본다.	에이스랩 건전지	
11월	1	컨트롤타워	로봇제어프로그램을 작성하여 로봇을 제어해 본다.	에이스랩 건전지	
	2	에이스쉽	로봇제어프로그램을 작성하여 로봇을 제어해 본다.	에이스랩 건전지	
	3	광부로봇	로봇제어프로그램을 작성.(입력 프로그램)	에이스랩 건전지	
	4	광물운반로봇	로봇제어프로그램.(서보모터제어 프로그램)	에이스랩 건전지	
12월	1	골리앗	로봇제어프로그램을 작성하여 제어 (아미면 판단 알고리즘)	에이스랩 건전지	
	2	셀캐리어	로봇제어프로그램을 작성 (입력/서보모터프로그램)	에이스랩 건전지	
	3	광물 자동분류 시스템	입력/서보모터 프로그램 알아보기	에이스랩 건전지	
	4	로봇창작하기1	업그레이드된 창작로봇을 제작하여 발표회를 한다	에이스랩 건전지	4기
1월	1	대관람차	LED와 DC모터를 제어하는 프로그램을 이해하고 작성 대관람차를 움직이는 미션과 LED를 다양하게 제어하는 미션	에이스랩 건전지	
	2	즉석카메라	카메라의 셔터를 누르면 LED가 깜박이며 소리가 나는 프로그램 순서도 알기	에이스랩 건전지	
	3	자이로스윙	누르는 접촉센서와 DC모터, 서보모터의 속도를 제어하는 프로그램작성하기	에이스랩 건전지	
	4	사파리카	서보모터와 기능버튼을 이용하여 제어 프로그램 작성해보기	에이스랩 건전지	
2월	1	울트라사우루스	리모컨 제어 프로그램 작성하기 리모컨을 하용하여 로봇 제어해 보기	에이스랩 건전지	
	2	외눈박이 물고기	진행방향에 장애물이 나타나면 로봇을 멈추고 회전하도록 제어프로그램을 작성해보기	에이스랩 건전지	

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획						
프로그램명		창의로봇		지도강사명		김희연
기간		2023년 3월 ~ 2024년 2월 (1~4분기) (44주)				
활동 시간		50분 / 주 (1)회				
대상		(3)학년 ~ (6)학년		인원		25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)		교재, 교구, 재료	비고
3월	1	노래하는 부엉이 새요	• 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 새요 조립 • 테크닉 공구 및 각 부품 사용법 이해하기		테크닉 건전지	1기
4월	1	비행기로봇 에어 크래프트	• 프로펠러를 사용한 비행체에 대해 알아보기 • 로봇의 구조(회로, 기구, 소프트웨어)에 대해 이해하기		테크닉 건전지	
	2	장애물 감지로봇 범퍼카	• 충격을 줄여주는 범퍼에 대해 알아보기 • CPU가 무엇인지, CPU 쓰임에 대해 알아보기		테크닉 건전지	
	3	물개로봇 보노	• 다양한 센서의 쓰임에 대해 이해하기		테크닉 건전지	
5월	1	공룡로봇 티노	• 프레임과 휠에 대해 알아보기		테크닉 건전지	
	2	순찰로봇 패트롤카	• 모터의 쓰임과 원리, 그리고 기어에 대해 알아보기		테크닉 건전지	
	3	바퀴벌레 로봇 로치	• 코딩이란 무엇인지, 코딩 프로그램 GULC에 대해 알기		테크닉 건전지	
	4	악어로봇 엘리	• 프로그램 파일 다운로드 및 프로그램 언어 이해하기		테크닉 건전지	
	5	배틀로봇 썬더볼트	• 배틀로봇이란 무엇인지 알아보기		테크닉 건전지	
6월	1	순발력 테스트 두더지게임	• 두더지 잡기 게임 방법과 원리에 대해 알아보기 • 에너지란, 에너지의 종류와 신재생에너지에 대해 알기		테크닉 건전지	
	2	애완로봇 아지	• 애완동물 로봇이 우리에게 어떤 도움을 주는지 알기		테크닉 건전지	
	3	나만의 창작로봇	• 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기		테크닉 건전지	
7월	1	서비스로봇 모노	• 서비스 로봇이 무엇인지, 쓰임에 대해 알아보기		테크닉 건전지	2기
	2	기차로봇 라인트레인	• 라인트레이서란 무엇인지, 원리에 대해 알아보기 • 센서 튜닝이란 무엇인지 알아보기		테크닉 건전지	
	3	격투기로봇 롤링파이터	• 격투로봇이란 무엇이며, 기능에 대해 알아보기 • 무선통신이란 무엇이며, 무선통신의 종류에 대해 알기		테크닉 건전지	
	4	사마귀로봇 맨티스	• 사람의 감각기관에 해당하는 로봇의 센서 알아보기		테크닉 건전지	
8월	1	전투로봇 샷건	• 사람의 관절처럼 로봇을 움직이게 하는 링크 알아보기		테크닉 건전지	
	2	오토바이 로봇 쿠퍼	• 교류 모터와 직류 모터의 차이점에 대해 알아보기		테크닉 건전지	
	3	경운기로봇 덜덜이	• 알고리즘에 대해 알아보고, 알고리즘 만드는 방법 이해하기		테크닉 건전지	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	운반로봇 로더	<ul style="list-style-type: none"> 특수자동차 로더에 대해 알아보기 우리 생활 속에서 마찰력을 이용한 경우 찾아보기 	테크닉 건전지	
	2	배틀로봇 포세이돈	<ul style="list-style-type: none"> RF 리모컨으로 포세이돈을 조종하면서 상대로봇을 밀어내는 배틀대회 열어보기 	테크닉 건전지	
	3	괴물로봇 몬스터해머	<ul style="list-style-type: none"> 몬스터해머의 망치를 이용하여 상대로봇과 배틀 시험 휴머노이드란, 휴머노이드의 필요성에 대해 알아보기 	테크닉 건전지	
10월	1	4륜구동 자동차 지프	<ul style="list-style-type: none"> 4륜구동 자동차 지프의 특징 알아보기 테크닉 로봇의 4륜구동 모터 케이블 연결 방법 알기 	테크닉 건전지	3기
	2	인공로봇팔 사이보그핸드	<ul style="list-style-type: none"> 로봇과 사이보그의 차이점 알아보기 사이보그의 필요성과 앞으로의 발달에 대해 이야기 	테크닉 건전지	
	3	검투사로봇 글라디	<ul style="list-style-type: none"> 검투사란 무엇이며, 검투사의 유래 알아보기 글라디 동작시켜보면서 이동과 공격 & 방어방법 알기 	테크닉 건전지	
11월	1	투석기로봇 캐터펄트	<ul style="list-style-type: none"> 투석기의 한 종류인 캐터펄트에 대해 알아보기 지레의 원리와 지레를 이용한 투석기 원리에 대해 알기 	테크닉 건전지	
	2	변신로봇 티봇	<ul style="list-style-type: none"> 영화 외 내가 본 변신하는 로봇에 대해 이야기해보기 장애물을 피해 목적지까지 도착하는 경주 열어보기 	테크닉 건전지	
	3	운반로봇 리프트그랩	<ul style="list-style-type: none"> 우리 주변에는 어떤 운반 로봇이 있는지, 운반 로봇의 필요성에 대해 이야기해보기 	테크닉 건전지	
	4	6연발 장갑차 아머드	<ul style="list-style-type: none"> 장갑차의 특징에 대해 알아보기(차륜식&궤도식) Port On/Off, for 반복문, switch 분기문에 대해 알기 	테크닉 건전지	
12월	1	배틀로봇 헤라클레스	<ul style="list-style-type: none"> 배틀로봇의 구성요소에 대해 알아보기 배틀 무기를 이용하여 상대로봇 밀어내기 미션 도전 	테크닉 건전지	
	2	나만의 창작로봇	<ul style="list-style-type: none"> 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기 	테크닉 건전지	
	3	나만의 배틀로봇	<ul style="list-style-type: none"> 배틀로봇과 대회 규정에 대해 알아보기 내가 만든 창작로봇으로 배틀로봇대회 열어보기 	테크닉 건전지	
1월	4	축구로봇 사커	<ul style="list-style-type: none"> RF 리모컨 업그레이드 방법과 파워 CPU보드에 알기 사커를 이용하여 로봇 축구 대회 열어보기 	테크닉 건전지	4기
	1	오토바이 로봇 바이크	<ul style="list-style-type: none"> 싸이카(경찰 오토바이)의 특징 알아보기 바이크의 일반 모드와 고속 모드 설정 원리 이해하기 	테크닉 건전지	
	2	배틀로봇 블레이드	<ul style="list-style-type: none"> 회전 무기형 배틀로봇의 종류와 특징 알아보기 블레이드를 창작으로 꾸며보고, 배틀대회 열어보기 	테크닉 건전지	
	3	자벌레로봇 웜	<ul style="list-style-type: none"> 자벌레의 특징과 움직임에 대해 이야기해보기 RF 리모컨으로 웜을 조종하며, 릴레이 경주해보기 	테크닉 건전지	
2월	4	복싱로봇 타이슨	<ul style="list-style-type: none"> 스포츠 '복싱'에 대해 알아보기 타이슨을 이용하여 복싱 경기 열어보기 	테크닉 건전지	
	1	미션로봇 로드그랩	<ul style="list-style-type: none"> 미션용 로봇의 특징과 다양한 미션 대회 알아보기 GULC 프로그램의 SOUND 블록에 대해 알아보기 	테크닉 건전지	
	2	목도리 도마뱀로봇 도리	<ul style="list-style-type: none"> 파충류 목도리도마뱀의 특징에 대해 알아보기 도리를 창작으로 꾸며보고, 로봇 미션 수행하기 	테크닉 건전지	

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획					
프로그램명		컴퓨터1		지도강사명	유문희
기간		2023년 3월 ~ 2024년 2월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 (2)회			
대상		(1)학년 ~ (2)학년		인원	25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3월	1	컴퓨터 익히기	컴퓨터를 켜고 끌수 있다.	교재	1기
4월	1	마우스 익히기	마우스의 클릭, 더블클릭, 드래그 기능 익히기	교재	
	2	키보드 익히기	컴퓨터를 다루는 바른자세를 알아보고 기능 익히기	교재	
	3	내방 꾸미기	클립아트를 삽입하고 크기를 변경할 수 있다.	교재	
	4	병아리 코디하기	클립아트를 삽입하고 크기를 변경할 수 있다.	교재	
5월	1	키보드 자리 완성하기	키보드 조각을 이용하여 키보드를 만들어 봅니다.	교재	
	2	꽃바구니 만들기	클립아트를 이용하여 꽃바구니를 만들어 봅니다.	교재	
	3	퍼즐 맞추기	퍼즐 그림조각을 드래그하여 퍼즐을 맞추어봅니다.	교재	
	4	주사위 만들기	클립아트 그림조각을 드래그하여 주사위 만들기	교재	
	5	나만의 성 만들기	클립아트 그림조각을 드래그하여 나만의 성 만들기	교재	
6월	1	동물농장 만들기	인터넷에서 동물그림을 찾고 동물농장 만들기	교재	
	2	케이크 만들기	인터넷에서 케이크그림을 찾고 케이크 만들기	교재	
	3	바탕화면 바꾸기	인터넷에서 원하는 그림을 찾아 바탕화면 변경하기	교재	2기
	4	파워포인트와 인사하기	파워포인트를 실행하여 봅니다.	교재	
7월	1	내가 좋아하는 과일	도형을 복사하는 기능을 익히고 사용하여 봅니다.	교재	
	2	내 컴퓨터 꾸미기	도형을 회전하는 기능을 익히고 사용하여 봅니다.	교재	
	3	여러 가지 색깔 크레파스	도형의 모양을 바꾸는 기능과 도형을 그룹화하기.	교재	
	4	맛있는 아이스크림	도형에 패턴을 채울 수 있습니다.	교재	
8월	1	밤하늘과 바다 꾸미기	슬라이드이 배경색을 바꿀수 있습니다.	교재	
	2	반짝이는 밤하늘	도형에 애니메이션 효과를 설정할 수 있습니다.	교재	
	3	도형 기차 만들기	도형을 정렬하고 도형의 여러 가지 효과 지정	교재	
	4	자동차 경주하기	도형에 애니메이션 효과를 설정하여 활용하기	교재	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	맛있는 간식만들기	도형에 패턴 채우기 효과를 이용하여 간식만들기	교재	
	2	귀여운 꽃게	도형의 선과 곡선 기능을 이용하여 꽃게 만들기	교재	
	3	꽃 그리기	도형을 복사하여 꽃을 그릴 수 있습니다.	교재	3기
	4	멋진 우리집	배경에 질감을 채울 수 있습니다.	교재	
10월	1	좋아하는 캐릭터 그리기	배경에 그라데이션을 설정하고 도형으로 캐릭터 만들 수 있습니다.	교재	
	2	상상 속에 우주선	배경을 채우고 우주선과 로켓을 만들 수 있습니다.	교재	
	3	칭찬 스티커 만들기	도형기능과 클립아트 삽입하기 기능익히기	교재	
	4	생일 카드 만들기	도형기능과 이미지 삽입하기 기능익히기	교재	
	5	방문패 만들기	패턴기능과 워드아트 삽입, 클립아트 기능익히기	교재	
11월	1	미래의 나의 꿈	텍스트를 입력하고 글꼴 서식 지정하기	교재	
	2	만화 만들기	인터넷 이미지를 이용하여 3컷 만화 만들기	교재	
	3	내 명함 만들기	도형에 패턴 채우기 기능을 이용하여 명함 만들기	교재	
	4	사진첩 꾸미기	그림 스타일 기능을 이용하여 사진첩 꾸미기	교재	
12월	1	영어 단어장 만들기	단어에 맞는 클립아트를 이용하여 영어 단어장꾸미기	교재	
	2	이모티콘 만들기	문자표 입력하기 기능을 이용 나만의 이모티콘 만들기	교재	
	3	간식 준비하기	그리기 마당 기능을 이용하여 나만의 간식 만들기	교재	4기
	4	내 방 꾸미기	글맵시 기능과 그리기 마당 기능을 이용내방꾸미기	교재	
1월	1	동화 이야기	그리기 마당 기능과 글맵시를 이용하여 동화꾸미기	교재	
	2	캐릭터 옷 입히기	그리기 마당 기능을 이용하여 남자, 여자 캐릭터를 구며 봅니다.	교재	
	3	잠시 주차중 만들기	그리기 마당 기능과 글맵시 기능 익히기	교재	
	4	효도 쿠폰 만들기	글맵시 기능을 이용하여 효도 쿠폰 만들기	교재	
	5	수첩만들기1	표 기능을 활용하여 나만의 수첩 만들기	교재	
2월	1	수첩만들기2	표 및 그림삽입을 활용하여 수첩 만들기	교재	

방과후학교 부서별 연간 지도 계획					
프로그램명		컴퓨터1		지도강사명	유문희
기간		2023년 3월 ~ 2024년 2월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 (2)회			
대상		(3)학년 ~ (5)학년		인원	25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3월	1	두근두근 파워포인트 2016 시작하기	파워포인트 2016을 실행하고 화면 구성을 이해할 수 있습니다.	교재	1기
4월	1	도형으로 오리 캐릭터 만들기	새로운 슬라이드를 삽입할 수 있습니다.	교재	
	2	도형 서식으로 숲속 배경 만들기	배경 서식을 지정할 수 있습니다.	교재	
	3	그림 효과를 이용하여 호수 배경 만들기	그림 효과를 지정할 수 있습니다.	교재	
	4	그라데이션으로 어두운 밤 배경 만들기	도형 효과를 지정할 수 있습니다.	교재	
5월	1	말풍선 도형으로 인사 장면 만들기	도형에 입체 효과를 지정할 수 있습니다.	교재	
	2	애니메이션으로 움직이는 동화 만들기	슬라이드 화면 전환 효과를 지정할 수 있습니다.	교재	
	3	[액티비티 1] 친구야, 메리 크리스마스	도형을 삽입할 수 있습니다.	교재	
	4	워드아트로 자기소개서 표지 만들기	그림을 삽입하여 슬라이드를 꾸밀 수 있습니다.	교재	
	5	글머리 기호로 내 소개 페이지 만들기	글머리 기호를 지정할 수 있습니다.	교재	
6월	1	표를 이용하여 내가 받고 싶은 선물 목록 만들기	표를 삽입할 수 있습니다.	교재	
	2	자유 곡선으로 신나게 떠나는 여행지 표현하기	도형에 그라데이션 채우기를 지정할 수 있습니다.	교재	
	3	동영상을 삽입하여 나의 꿈 보여주기	동영상을 삽입할 수 있습니다.	교재	2기
	4	실행 단추로 슬라이드 이동하기	도형을 복사할 수 있습니다.	교재	
7월	1	하이퍼링크로 자기소개서 목차 만들기	일부 텍스트만 글꼴 서식을 지정할 수 있습니다.	교재	
	2	[액티비티 2] 표를 이용하여 달력 만들기	슬라이드 배경 서식에 그림을 지정할 수 있습니다.	교재	
	3	워드아트와 그림으로 할로윈 초대장 만들기	워드아트를 삽입할 수 있습니다.	교재	
	4	사진 앨범으로 친구들과의 추억 앨범 만들기	사진 앨범을 만들 수 있습니다.	교재	
8월	1	표를 삽입하여 예쁜 시간표 만들기	표를 삽입할 수 있습니다.	교재	
	2	사용자 지정 애니메이션으로 보물지도	배경 서식 늘이기 옵션을 변경할 수 있습니다.	교재	
	3	한글 프로그램과 친해지기	한글 프로그램을 실행하고 화면 구성을 알 수 있다.	교재	
	4	문자 입력으로 비밀편지 해독하기	영문자를 입력할 수 있다.	교재	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	글자 모양/문단 모양으로 문서 꾸미기	문서에 글자 모양을 지정할 수 있다.	교재	
	2	문단 번호/글머리표로 요리책 완성하기	문단 번호를 지정할 수 있다.	교재	
	3	스타일로 내가 좋아하는 음식 소개하기	새로운 스타일을 추가할 수 있다.	교재	3기
	4	그리기마당으로 편지지 만들기	그리기마당에서 그리기 조각을 삽입할 수 있다.	교재	
10월	1	여러가지 모양으로 그림 그리기	삽입된 개체를 복사하고 수정한 후 정렬과 개체 묶음을 설정할 수 있다.	교재	
	2	[액티비티 1] 영화 포스터 꾸미기	글맵시를 삽입하고 모양과 크기, 위치를 설정할 수 있다.	교재	
	3	도형으로 완성하는 카카오톡 대화창	그림을 삽입하고 확대/축소 비율을 조절할 수 있다.	교재	
	4	그림 삽입으로 크리스마스 카드 만들기	편집 용지의 설정 사항을 변경할 수 있다.	교재	
	5	표로 완성하는 가로세로 낱말 퀴즈	표를 삽입하고 속성을 지정할 수 있다.	교재	
11월	1	차트로 간식대전 만들기	표의 데이터를 이용하여 차트를 삽입할 수 있다.	교재	
	2	쪽 테두리/배경으로 상장 만들기	쪽 테두리/배경을 지정할 수 있다.	교재	
	3	책갈피와 하이퍼링크를 활용한 심리테스트	지정한 위치에 책갈피를 만들 수 있다.	교재	
	4	표를 이용하여 그림 일기장 만들기	표를 삽입하고 셀 나누기와 셀 합치기 기능을 사용할 수 있다.	교재	
12월	1	[액티비티 2] 영화 기본 정보 소개하기	표를 삽입하여 셀 배경 색을 지정하고, 정렬을 설정할 수 있다.	교재	
	2	동영상으로 장래희망 소개하기	플래시 영상을 삽입할 수 있다.	교재	
	3	라벨 문서로 미래 명함 만들기	용도와 목적에 맞는 라벨 용지를 선택하여 삽입할 수 있다.	교재	4기
	4	표와 그리기 조각으로 작은 책 만들기	그리기마당에서 원하는 개체를 선택하여 삽입하고 회전 기능을 사용할 수 있다.	교재	
1월	1	글상자를 활용하여 생일 초대장 만들기	글상자의 크기를 직접 지정할 수 있다.	교재	
	2	표와 글상자로 전단지 만들기	개체 보호하기를 설정할 수 있다.	교재	
	3	표를 활용하여 독서 기록판 만들기	편집 용지를 설정할 수 있다.	교재	
	4	다단으로 시집 만들기	다단을 설정할 수 있다.	교재	
	5	[액티비티 3] 영화 홍보하기	클립아트를 검색하여 삽입할 수 있다.	교재	
2월	1	영화 홍보하기	그림을 검색하여 삽입할 수 있다.	교재	

방과후학교 부서별 연간 지도 계획					
프로그램명		컴퓨터1		지도강사명	유문희
기간		2023년 3월 ~ 2024년 2월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 (2)회			
대상		(4)학년 ~ (6)학년		인원	25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3월	1	[전체 구성]	페이지 설정 / 슬라이드 마스터	교재	1기
4월	1	[슬라이드 1]	<표지 디자인>	교재	
	2	[슬라이드 2]	<목차 슬라이드>	교재	
	3	[슬라이드 3]	<텍스트/동영상 슬라이드>	교재	
	4	[슬라이드 4]	<표 슬라이드>	교재	
5월	1	[슬라이드 5]	<차트 슬라이드>	교재	
	2	[슬라이드 6]	<도형 슬라이드>	교재	
	3	제 1회 유형정복 모의고사	6개의 슬라이드 작성	교재	
	4	제 2회 유형정복 모의고사	6개의 슬라이드 작성	교재	
	5	제 3회 유형정복 모의고사	6개의 슬라이드 작성	교재	
6월	1	제 4회 유형정복 모의고사	6개의 슬라이드 작성	교재	
	2	제 5회 유형정복 모의고사	6개의 슬라이드 작성	교재	
	3	제 6회 유형정복 모의고사	6개의 슬라이드 작성	교재	2기
	4	제 7회 유형정복 모의고사	6개의 슬라이드 작성	교재	
7월	1	제 8회 유형정복 모의고사	6개의 슬라이드 작성	교재	
	2	제 9회 유형정복 모의고사	6개의 슬라이드 작성	교재	
	3	제 10회 유형정복 모의고사	6개의 슬라이드 작성	교재	
	4	제 11회 유형정복 모의고사	6개의 슬라이드 작성	교재	
8월	1	제 1회 기출 예상문제	6개의 슬라이드 작성	교재	
	2	제 2회 기출 예상문제	6개의 슬라이드 작성	교재	
	3	수험자 유의사항 및 답안 작성 요령	기본 문서의 서식 지정	교재	
	4	기능평가 I -	스타일 지정	교재	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	기능평가 I	표 작성	교재	
	2	기능평가 I	차트 작성	교재	
	3	기능평가 II	수식 입력	교재	3기
	4	기능평가 II	도형 그리기-1	교재	
10월	1	기능평가 II	도형 그리기-2	교재	
	2	문서작성 능력평가	문서작성 능력평가-1	교재	
	3	문서작성 능력평가	문서작성 능력평가-2	교재	
	4	제 1회 유형정복 모의고사	세 개의 페이지 문서 작성	교재	
	5	제 2회 유형정복 모의고사	세 개의 페이지 문서 작성	교재	
11월	1	제 3회 유형정복 모의고사	세 개의 페이지 문서 작성	교재	
	2	제 4회 유형정복 모의고사	세 개의 페이지 문서 작성	교재	
	3	제 5회 유형정복 모의고사	세 개의 페이지 문서 작성	교재	
	4	제 6회 유형정복 모의고사	세 개의 페이지 문서 작성	교재	
12월	1	제 7회 유형정복 모의고사	세 개의 페이지 문서 작성	교재	
	2	제 8회 유형정복 모의고사	세 개의 페이지 문서 작성	교재	
	3	제 9회 유형정복 모의고사	세 개의 페이지 문서 작성	교재	4기
	4	제 10회 유형정복 모의고사	세 개의 페이지 문서 작성	교재	
1월	1	제 11회 유형정복 모의고사	세 개의 페이지 문서 작성	교재	
	2	제 1회 기출 예상문제	세 개의 페이지 문서 작성	교재	
	3	제 2회 기출 예상문제	세 개의 페이지 문서 작성	교재	
	4	제 3회 기출 예상문제	세 개의 페이지 문서 작성	교재	
	5	제 4회 기출 예상문제	세 개의 페이지 문서 작성	교재	
2월	1	제 5회 기출 예상문제	세 개의 페이지 문서 작성	교재	

방과후학교 부서별 연간 지도 계획						
프로그램명		컴퓨터2 화,목 - A반		지도강사명		이승미
기간		2023년 3월 ~ 2024년 2월 (1~4분기) (44주)				
활동 시간		50분 / 주 (2)회				
대상		(1)학년 ~ (2)학년		인원		25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)		교재, 교구, 재료	비고
3월	1	컴퓨터와 친구되기	컴퓨터 주변장치와 컴퓨터를 켜고 끄는 방법에 대해 알아봅니다.		교재, 연필	1기
		마우스와 친구되기	마우스를 잡는 방법과 클릭, 더블 클릭, 드래그에 대해 알아봅니다.			
4월	1	키보드와 친구되기	키보드의 바른 운지법과 여러 가지 키들은 각각 어떤 기능을 하는지 알아봅니다.		교재, 연필	
		멋진 어린이 화가되기	색 혼합을 알아보고, 재미있는 유틸리티 프로그램을 이용하여 멋진 작품을 만들어봅니다.			
	2	파일과 폴더의 개념 알아보기	파일과 폴더의 개념 알아보고, 새로운 폴더를 만들어본 후 폴더 안에 파일을 정리해봅니다.		교재, 연필	
		파일과 폴더 정복하기	파일과 폴더를 복사/잘라내기, 삭제 후 휴지통 비우기를 해봅니다.			
	3	앱 실행 및 창 다루기	앱을 실행해보고 자주 사용하는 앱을 시작 화면에 고정시켜봅니다.		교재, 연필	
		단원 종합 평가	1-7차시에서 배운 내용을 평가합니다.			
	4	캐릭터 그리기	3D 그림판의 다양한 도구를 활용하여 캐릭터를 완성해봅니다.		교재, 연필	
		3D 세상 살펴보기	2D와 3D의 차이를 알아보고, 3D 뷰어 앱을 열어 다양한 이미지들을 살펴봅니다.			
5월	1	더 빠르게 계산하기	계산기 앱을 이용하여 복잡한 연산을 빠르고 정확하게 계산해봅니다.		교재, 연필	
		메모장으로 이모티콘 만들기	메모장 앱을 실행한 후 한자, 영문, 특수문자들을 이용하여 이모티콘을 만들어봅니다.			
	2	인터넷 세상으로 들어가기	인터넷(엣지)을 실행하여 신비하고 재미있는 사파리를 체험해봅니다.		교재, 연필	
		3D 캐릭터 완성하기	그림판 3D 앱을 이용하여 캐릭터 모델링 파일을 불러와 3D 캐릭터를 만들어봅니다.			
	3	컴퓨터 예쁘게 꾸미기	배경화면 변경하는 방법 알아보고, 테마 컬러를 변경하고 화면 보호기를 설정해봅니다.		교재, 연필	
		단원 종합 평가	9-15차시에서 배운 내용을 평가합니다.			
	4	우리동네 소개하기	지도의 날짜를 과거로 변경하여 변화된 우리동네의 모습을 살펴봅니다.		교재, 연필	
		포토모자이크 작품	재미있는 유틸리티 프로그램을 이용하여 멋진 작품을 만들어봅니다.			
	5	코딩이란 무엇일까?	코딩이란 무엇인지 알아보고 코딩 활용합니다.		교재, 연필	
6월	1	3D 큐브로 캐릭터 만들기	3D 큐브를 이용하여 마인크래프트 캐릭터를 만들어봅니다.		교재, 연필	
	2	재미있는 사진 합성	포토퍼니아에서 사진을 합성한 후 저장해봅니다.		교재, 연필	
	3	애니메이션으로 장래희망 소개하기	무대 배경을 변경하고 캐릭터를 생성하여 애니메이션을 만들어봅니다.		교재, 연필	
		애니메이션으로 동화 만들기	여러 가지 액션을 적용하는 방법을 알아봅니다.			
	4	마우스와 키보드 퀴즈 만들기	한쇼 프로그램을 활용해 마우스 및 키보드의 기능과 구성에 관한 퀴즈를 만들어봅니다.		교재, 연필	2기

		나만의 멋진 집 완성하기	그림판의 기능을 활용하고 색 구성을 추가해서 나만의 멋진 집을 완성합니다.		
	5	유틸 프로그램 설치 후 학습하기 같은 그룹 과일 만들기	Lego 설치 프로그램 설치하는 방법을 알아보고 설치 후 학습에 활용합니다. 서로 관련있는 과일들의 그룹 이름을 만들고 해당 과일을 서로 묶어 그룹을 정해봅니다.	교재, 연필	
7 월	1	미로 통과하기 기차로 끝말잇기 만들기	도형 복사 기능과 회전 기능 활용해 미로를 만든 후 미로를 통과할 수 있도록 완성합니다. 배경 색상 변경, 글자 서식 변경으로 끝말잇기 게임을 완성합니다.	교재, 연필	
	2	메모장 활용하기 도형으로 첫말잇기 만들기	메모장 프로그램을 활용해 검지글쇠 및 오른손 윗글쇠에 해당하는 낱말을 입력하고 퍼즐을 완성합니다. 기존의 도형 모양을 변경하는 방법을 알아보고 색상 변경으로 첫말잇기 완성합니다.	교재, 연필	
	3	동물농장 만들기 돼지 저금통에 뭐가 들어있을까?	인터넷 이미지 검색 후 캡처 도구를 활용해 울타리 안에 동물농장을 완성합니다. 그리기마당 활용해 돼지 저금통에 모으고 싶은 것들을 넣어 완성해봅니다.	교재, 연필	
	4	내가 그린 물고기로 어항 만들기 신나는 캠핑장 만들기	그림판에서 물고기를 그린 후 복사 기능을 활용해 멋진 어항을 완성합니다. 그림 크기 변경하는 방법과 위치 이동을 통해 신나는 캠핑장을 완성합니다.	교재, 연필	
	1	반쪽 무당벌레 완성하기 Wordle로 단어 만들기	복사 후 좌우 반전 기능을 활용해 반쪽 무당벌레를 완벽한 무당벌레로 완성합니다. 인접한 가로와 세로 위치의 글자를 기준으로 서로 묶어 단어를 만들어봅니다.	교재, 연필	
	2	맛있는 피자 만들기	그림판의 자유형으로 선택을 활용해 피자를 완성합니다.	교재, 연필	
	3	이름표 만들기 요즘 나의 관심사는?	한쇼 도형과 그림 삽입 활용해 나만의 멋진 이름표를 완성합니다. 내가 관심이 있어 하는 것을 떠올리면서 나의 관심사를 문서로 완성합니다.	교재, 연필	
	4	케이크를 예쁘게 만들어 초대장 만들기 달달한 아이스크림 만들기	텍스트 작성 기능 활용해 글자 입력하고 서식 변경해 생일 초대장을 완성합니다. 도형을 응용하고 스타일 변경해 아이스크림을 만들어봅니다.	교재, 연필	
8 월					

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9 월	1	벌의 춤을 배워보자 사사삭 귀여운 꽃게 만들기	벌의 생김새와 춤추는 모양에 대해 알아보고 벌 곤충 도감을 만들어봅니다. 도형의 조절점을 변경하는 방법을 알아보고 꽃게를 완성합니다.	교재, 연필	
	2	개미가 하는 일을 소개합니다 틀린 그림 찾고 이야기 만들기	연결선을 활용해 개미가 하는 일을 알아봅니다. 틀린 그림 찾아서 표시한 후 그림에 어울리는 대화 작성해 이야기 완성합니다.	교재, 연필	
	3	멋쟁이 토마토 클립아트 활용하기	글맵시 만들고 글자 서식 변경과 문자표를 입력합니다. 글자 서식을 변경하고, 그리기마당의 클립아트를 검색하여 입력합니다.	교재, 연필	3기
	4	아바타 만들기	그림으로 배경과 얼굴, 머리를 만들고, 그리기마당으로 아바타를 꾸며 봅니다.	교재, 연필	

10월	1	도형 활용하기	말풍선을 입력하여 크기조절 및 위치 변경합니다.	교재, 연필	
	2	주간 날씨 예보	표 만들고 표 안에 문자표와 글자 입력하여 서식 변경합니다.	교재, 연필	
		원형표어	편집 용지의 여백 설정하고, 글맵시를 만들고 모양을 변경해 봅니다.		
	3	표지 만들기	그리기마당의 그리기 조각을 이용합니다. 가로 글상자를 이용하여 제목을 작성합니다.	교재, 연필	
		단원 종합 평가	1장-7장에서 배운 내용을 평가합니다.		
	4	세계지도 부루마블	표 만들고, 셀을 나누고 합치기를 배워봅니다.	교재, 연필	
		표 응용하기	표 테두리 변경 방법 알아보고, 나라이름이 입력된 셀의 배경색을 지정합니다.		
	5	캐릭터 메모지	그리기마당의 기본도형을 활용해 삽입하고, 도형의 개체 속성을 변경하여 도형을 꾸며줍니다.	교재, 연필	
11월	1	오늘 간식으로 뭐 먹지?	차트 삽입하는 방법 알아보고, 차트의 축 이름, 표 크기 및 차트 스타일 지정합니다.	교재, 연필	
	2	부모님께 드리는 감사장	입력된 글을 전체 선택 하여 글자 서식 지정합니다.	교재, 연필	
		배경과 직인 만들기	배경에 그림 입력한 후 글상자를 이용하여 직인 만들어 봅니다.		
	3	맛있는 우표 만들기	도형을 이용하여 제목과 우표 틀을 만들고, 우표 틀 도형 안에 그림으로 채우기 합니다.	교재, 연필	
		단원 종합 평가	9장-15장에서 배운 내용을 평가합니다.		
	4	임금님 귀는 당나귀 귀	문단의 첫 글자를 장식 사용방법 알아보고, 그리기마당의 개체를 풀고 그림으로 표정을 변경합니다.	교재, 연필	
		문자 (이모티콘)만들기	도형을 복사해 색을 변경하고, 문자표와 키보드의 기호를 입력합니다.		
	5	가로세로 퍼즐	글자 서식 변경하고, 표의 셀 배경색, 셀 테두리 변경합니다.	교재, 연필	
		인기 캐릭터 순위	표 만들고 표 스타일 적용한 후 표 이용하여 차트 만들고 차트 스타일 적용합니다.		
12월	1	우정쿠폰	글자 서식을 변경한 후 한자로 변경할 글자를 블록 설정하여 한자 입력 형식 변경합니다.	교재, 연필	
		한국초등학교해바라기반	글자 서식 변경하고, 제목부분에 그림을 입력합니다.		
	2	색상으로 알아보는 나의 성격	도형을 만들어 복사 후 도형 서식을 변경한 후 하이퍼링크를 연결하여 문서를 완성합니다.	교재, 연필	
		단원 종합 평가	17장-23장에서 배운 내용을 평가합니다.		
	3	스틱맨과 인사하기	피벗 프로그램 설치하고, 프로그램 화면구성 살펴봅니다.	교재, 연필	4기
		스틱맨은 변신 왕	오브젝트의 크기, 색상, 모양, 원점 변경 및 외부 개체 삽입해 두 개체의 움직임을 변경합니다.		
	4	아기 스틱맨과 함께 체조하기	두 개체를 합치는 방법 알아보고, 새로운 개체를 만드는 방법을 알아봅니다.	교재, 연필	
		똑딱똑딱 건물 세우기	원하는 외부 배경 이미지를 삽입하는 방법과 선으로 건물 만드는 방법 알아봅니다.		
1월	1	팡팡! 뽕망치 선물하기	새로운 개체를 만들고 필요한 선을 나눠 지정하는 방법과 원점을 제외한 다른 점을 비활성시키는 방법을 알아봅니다.	교재, 연필	
		스틱맨의 덩크슛 플레이	개체를 서로 연결하는 방법 알아보고, 프레임		

			을 추가해 애니메이션을 만들어봅니다.		
	2	큐레이터가 되어 작품 관리하기	동근 모양의 개체를 만들고, 타임라인에 프레임 추가해 작품을 완성합니다.	교재, 연필	
		비보이가 된 스틱맨	개체를 복제하는 방법 알아보고, 같은 동작의 춤을 추는 스틱맨들을 만들어봅니다.		
	3	움직이는 이름 만들기	Repeat 기능을 이용해 장면을 반복하는 방법을 알아본 후 움직이는 이름을 완성합니다.	교재, 연필	
		펍수가 사는 빙하나라	그림판을 활용해 배경 그림을 만들고 피봇 배경에 추가하는 방법을 알아봅니다.		
	4	요리조리 움직이는 펍수	그림판으로 만든 펍수의 얼굴을 조절점을 추가해 몸 개체와 연결하고 움직임을 추가합니다.	교재, 연필	
		배경음악에 맞춰 인사하는 펍수	곰믹스 프로그램을 살펴보고, 배경음악과 자막을 추가해 영상을 만들어봅니다.		
	5	액션 스쿨 방문하다	캔버스의 크기 변경하고 새로운 개체를 만들어 액션 스쿨의 배경을 만들어봅니다.	교재, 연필	
2 월	1	스티크맨 액션 스쿨 문을 열다	외부에서 개체를 불러와 계단을 오르는 스틱맨을 표현해봅니다.	교재, 연필	
	2	다가오는 동료 스틱맨	동료 스틱맨을 만들고 색상을 변경한 후 말풍선을 추가해 대화하는 애니메이션을 만들어봅니다.	교재, 연필	
		액션 스토리 구상하기	다양한 액션 장면을 참고해 나만의 애니메이션을 완성합니다.		

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		컴퓨터2 화,목 - B반		지도강사명	이승미
기간		2023년 3월 ~ 2024년 2월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 (2)회			
대상		(3)학년 ~ (5)학년		인원	25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3월	1	동생을 위한 한글 낱말 카드	한쇼를 실행하여 워드숍을 삽입하고 서식 설정합니다.	교재, 연필	1기
		예쁜 그림이 있는 동시	글꼴을 추가하는 방법을 알아보고, 배경 그림과 글자 서식 변경으로 동시를 완성합니다.		
4월	1	3D 동물의 왕국	여러 개체들의 가로 또는 세로 간격을 동일하게 설정하는 방법을 알아봅니다.	교재, 연필	
		맛있는 참깨빵 햄버거	점 편집 기능을 활용해 다양한 형태의 도형을 만드는 방법을 알아봅니다.		
	2	귀여운 인공 지능 로봇	도형의 배치 순서 조정과 조절점 사용법을 알아보고 원하는 방향으로 회전해봅니다.	교재, 연필	
		할로윈 파티 아이템	도형을 응용해 다양한 그림을 그릴 수 있으며, 도형의 색, 윤곽선, 크기를 설정합니다.		
	3	회장 선거 포스터	그림의 불필요한 영역을 제거하는 방법과 텍스트에 네온 효과를 적용해 화려하게 포스터를 완성합니다.	교재, 연필	
		생활 계획표로 좋은 습관 만들기	선을 이용해 시간을 구분하고 텍스트 상자를 활용해 해야 할 일을 입력해 계획표를 완성합니다.		
	4	내가 만드는 안전한 생활 웹툰	도형을 그림으로 채우는 방법과 배경 서식을 변경하는 방법을 알아본 후 말풍선을 활용해 대사를 입력합니다.	교재, 연필	
		어버이날 기념 효도 쿠폰 북	워드숍으로 제목을 작성한 후 도형물 그림으로 채우기 기능을 활용해 사진의 모양을 변경합니다.		
	1	내 손으로 공책 만들기	그림을 잘라 불필요한 영역을 제거하여 원하는 부분만 보이게 만든 후 표를 이용해 속지를 완성합니다.	교재, 연필	
		팝업 생일 카드 만들기	카드의 겉지와 속지를 만들고 그림이 팝업되게 디자인 합니다.		
5월	2	살아 움직이는 동화책 만들기	개체에 다양한 애니메이션 효과를 적용하는 방법을 알아본 후 화면 전환 효과를 적용해봅니다.	교재, 연필	
		태양계 행성의 공전 주기	행성 그림을 클릭하면 그 행성의 공전이 시작되도록 재생 시간을 설정하고 애니메이션을 반복 설정합니다.		
	3	시간 관리를 도와주는 타이머	시작 버튼에 마우스 포인터를 갖다 대면 다른 슬라이드로 이동하도록 만들고 시작 버튼을 클릭하면 타이머가 시작되도록 만듭니다.	교재, 연필	
		나는야 어린이 스타일리스트	기존 애니메이션에 새로운 애니메이션을 추가하고 개체에 트리거를 설정합니다.		
	4	장애물 달리기 게임	장애물이 다가 오도록 만들며 운동선수를 클릭하면 위로 점프할 수 있도록 합니다.	교재, 연필	
		도전! 역사 골든벨	슬라이드 마스터 기능으로 슬라이드 틀을 만들어 원하는 마스터 슬라이드를 추가합니다.		
	5	윙윙~ 꿀벌의 여행	마우스 포인터가 장애물에 닿으면 게임을 멈추게 설정한 후 꿀을 다 따면 성공 화면으로 이	교재, 연필	

			동할 수 있게 만듭니다.		
6 월	1	숨은그림찾기 게임	숨은 그림을 찾으면 'O' 표시가 림이 아닌 곳을 클릭하면 'X' 표시가 나타나게 만듭니다.	교재, 연필	
	2	맛있는 피자 만들기	동영상 파일을 삽입하고 자동으로 재생될 수 있도록 완성합니다.	교재, 연필	
	3	부모님께 띄우는 영상 편지	배경 음악을 삽입하고 슬라이드 전체에 걸쳐 계속 재생되도록 하며, 화면 전환 효과를 설정하고 지정한 시간이 지나면 자동으로 전환되도록 완성합니다.	교재, 연필	
		템플릿으로 선생님 되기	템플릿을 활용하여 발표 자료를 만들어봅니다.		
	4	한글 2016 만나기	한글 프로그램 화면 구성 살펴보고 저장된 문서를 불러와 편집하는 방법 알아봅니다.	교재, 연필	2기
		글자 입력으로 범인 찾기	영문자, 한자, 특수문자 입력하는 방법 알아봅니다.		
	5	글자 모양과 문단 모양으로 여행 계획 세우기	문서에 글자 모양과 문단 모양을 설정하는 방법을 알아봅니다.	교재, 연필	
		문단 번호와 글머리표로 알아보는 야구 규칙	문단 번호를 설정하고 문단 번호의 수준을 높이거나 낮추는 방법알 알아봅니다.		
7 월	1	글상자로 말썽쟁이 강아지 모집글 만들기	글상자에 가로 쓰기, 세로 쓰기를 설정할 수 있으며, 글상자의 면 색과 선 모양을 변경합니다.	교재, 연필	
		글맵시로 완성하는 나의 버킷리스트	글맵시를 삽입하는 방법을 알아보고 제목을 작성한 후 모양을 다양하게 편집합니다.		
	2	언어 번역으로 완성하는 글로벌 명함	한글 문자를 영문, 로마자로 번역해봅니다.	교재, 연필	
		알쏭달쏭 초성게임	글상자를 삽입하고 속성을 지정하여 힌트 글상자를 만들고, 초성 글상자를 만들어 복사한 후 가로 간격을 동일하게 설정합니다.		
	3	표로 완성하는 가로/세로 낱말 맞추기	표를 삽입하고 표 높이를 조절하며, 셀 배경색을 지정합니다.	교재, 연필	
		표 편집으로 완성하는 먼슬리 플래너	색 골라내기 기능을 활용해 셀 배경색을 지정하는 방법을 알아봅니다.		
	4	차트를 활용한 어린이날 이야기	표의 데이터를 이용하여 차트를 만들고 차트의 속성을 변경할 수 있습니다.	교재, 연필	
		그림으로 올바른 손씻기 홍보물 만들기	그림을 삽입하고, 그림의 배치를 바꿔 위치를 변경할 수 있습니다.		
8 월	1	그림 효과로 오리 가족 나들이 표현하기	삽입한 그림에 대칭 효과를 적용하고, 그림의 배경을 투명하게 만듭니다.	교재, 연필	
		그리기마당으로 우주 전쟁 웹툰 장면 만들기	그리기마당에서 그리기 조각을 삽입한 후 삽입된 개체 중 필요한 부분만 사용하는 방법을 알아봅니다.		
	2	클립아트로 미니 북 만들기	그리기마당에서 원하는 개체를 선택하여 삽입하고 회전 기능을 사용해 문서를 완성하고 인쇄하는 방법을 알아봅니다.	교재, 연필	
	3	B.I.N.G.O 빙고 게임	표를 삽입하고 편집하여 빙고 표를 완성합니다.	교재, 연필	
		도형으로 영양소 분석표 만들기	만든 도형에 개체 묶기를 실행하고 복사한 후 도형 안에 텍스트를 입력하는 방법 알아봅니다.		
	4	스크린 샷으로 바이러스 감염병 예방 포스터 만들기	스크린 샷 기능을 이용하여 웹 페이지를 캡처한 후 효과 적용하는 방법 알아봅니다.	교재, 연필	
		바탕쪽을 활용한 상장 만들기	바탕쪽의 기능을 이해하고 그림을 삽입한 후 효과 지정합니다. 표 안에 입력된 텍스트의 속성을 지정합니다.		

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	스타일로 마카롱 홍보글 만들기	스타일 기능을 이해하고 새로운 스타일을 추가해 스타일을 적용하는 방법 알아봅니다.	교재, 연필	
		책갈피&하이퍼링크로 심리테스트 만들기	지정한 위치에 책갈피를 만들고, 하이퍼링크를 지정하는 방법을 알아봅니다.		
	2	동영상으로 여행 브이로그 만들기	문서에 동영상을 삽입한 후 삽입된 동영상의 크기를 조절하여 배치하고 재생하는 방법을 알아봅니다.	교재, 연필	
		다단으로 우리집 소식지 만들기	다단과 다단 설정 나누기 기능을 활용하여 한 페이지에 여러 개의 단을 만들어 소식지를 완성합니다.		
	3	발명품 기획서 만들기	한글 프로그램을 활용해 이미지 삽입 후 글자 서식 변경, 글머리표 및 문자표 삽입하고 표 스타일 변경해 기획서를 완성합니다.	교재, 연필	3기
		전래동화 인물 인터뷰하기	미리캔버스 구성 살펴보고, 템플릿을 적용해 편집합니다.		
	4	수학 문제 만들기	머리말과 쪽 번호를 추가하는 방법과 수식을 입력하는 방법을 활용합니다.	교재, 연필	
10월	1	서울 관광 지도 만들기	슬라이드 테마를 변경한 후 구글맵 지도를 캡처해 슬라이드에 삽입 후 문서를 완성합니다.	교재, 연필	
	2	가을과 관련된 시 쓰기	페이지 방향을 설정한 후 배경을 디자인하고 텍스트 속성을 변경해 시를 완성합니다.	교재, 연필	
		문화유적 답사 계획서 만들기	그리기마당과 도형, 글맵시를 응용해 문화유적 답사 계획서를 완성합니다.		
	3	별자리 소개 자료 만들기	그림 삽입 후 스타일 지정하고 도형 효과를 지정한 후 애니메이션 효과를 설정합니다.	교재, 연필	
		인물 탐구 보고서 만들기	그룹화된 텍스트의 그룹을 해제한 후 불필요한 부분은 편집하고, 텍스트 간격을 조절합니다.		
	4	기행문 만들기	용지 방향과 여백을 설정한 후 다각형 그리기 도구를 활용해 글자를 만들고 서식을 지정합니다.	교재, 연필	
		캐릭터로 자기 소개하기	각 페이지에 장면 전환 효과를 적용한 후 슬라이드 쇼를 통해 자기소개 발표 자료를 완성합니다.		
	5	역사 퀴즈 만들기	슬라이드 복제와 애니메이션 시작 옵션을 설정해 역사 퀴즈를 완성합니다.	교재, 연필	
11월	1	작품의 뒷이야기 만들기	미리캔버스를 응용해 도형을 삽입하여 프레임을 만들고 말풍선을 적용해 스토리를 구성합니다.	교재, 연필	
	2	학교 폭력 예방 공익 광고 만들기	공믹스 프로그램에 이미지와 배경 음악을 추가해 미디어 소스를 구성하고 재생 지속 시간을 조절한 후 자막을 추가합니다.	교재, 연필	
		인물과 채팅 앱으로 대화하기	도형으로 스마트폰 모양을 만든 후 그룹화를 지정하고, 애니메이션 적용과 소리 효과를 삽입한 후 이미지 자르기 기능을 활용합니다.		
	3	학급 신문 만들기	페이지의 단을 나누고 차트 마법사로 차트를 디자인합니다.	교재, 연필	
		음식 레시피 영상 만들기	슬라이드 마스터 기능을 활용하고, 무료 음악을 다운받아 음악을 삽입해 슬라이드를 동영상으로 만들어봅니다.		
	4	속담으로 경험 표현하기	스타일 텍스트와 요소를 조합하여 로고를 만들고, 개체에 링크를 연결하는 방법 알아봅니다.	교재, 연필	
		동물 영어 퀴즈 만들기	바탕쪽에 배경을 삽입한 후 책갈피에 하이퍼링크를 연결해 퀴즈를 완성합니다.		

	5	랜드마크 소개 영상 만들기	영상을 분할하고 삭제하는 방법과 화면을 크롭하고 배경음을 음소거 시키는 방법을 알아본 후 배경 효과음에 페이드 인/아웃 효과를 적용합니다.	교재, 연필	
		환경 이슈 관련 영상 만들기	영상에 템플릿 적용, 이미지 추가, 필터 효과를 적용하는 방법을 알아봅니다.		
12월	1	음악 감상문 만들기	텍스트 줄 간격 변경 후 슬라이드에 유튜브 영상을 삽입하는 방법을 알아봅니다.	교재, 연필	
		과일 카드 만들기	그림과 패턴으로 카드 면을 채우기 설정한 후 트리거 기능을 이용해 뒤집기 효과를 적용합니다.		
	2	환경 포스터 만들기	점 편집 기능을 응용해 원하는 모양의 도형을 만든 후 도형 안에 이미지를 삽입한 후 삽입된 그림의 위치를 변경합니다.	교재, 연필	
		역사 인물 헌정 영상 만들기	미리캔버스로 영상의 배경을 제작할 수 있으며 제작한 배경을 미디어 소스로 추가합니다.		
	3	한셀 2016 만나기	한셀을 실행하고, 화면 구성을 살펴본 후 행 높이와 열 너비의 크기를 조절해봅니다.	교재, 연필	4기
		자동 채우기로 시간표 만들기	자동 채우기 기능을 활용하여 데이터를 쉽게 입력하는 방법을 알아봅니다.		
	4	셀 스타일로 한자 사전 만들기	셀 스타일을 지정하는 방법과 여러 셀을 하나의 셀로 병합하는 방법 알아봅니다.	교재, 연필	
		워크시트로 운동기록표 만들기	워크시트의 이름을 변경하고, 복사하거나 삭제하는 방법 알아본 후 메모 기능을 이용하여 시트에 메모를 삽입합니다.		
1월	1	표시 형식으로 체육대회 일정표 만들기	셀에 표시 형식을 지정하여 통일성 있는 문서를 완성하는 방법 알아본 후 서식 복사 기능을 활용합니다.	교재, 연필	
		수식으로 용돈 기입장 만들기	수식을 이용하여 금액 계산 하는 방법 알아본 후 표시 형식 기능을 적용합니다.		
	2	조건부 서식으로 스마트폰 사용시간 조사표 만들기	조건부 서식으로 조건을 만족하는 데이터를 완성해봅니다.	교재, 연필	
		표 기능으로 친구 조사표 만들기	입력한 셀을 표로 변환하는 방법을 알아보고, 표 스타일을 지정합니다.		
	3	차트를 활용하여 개그맨 선호도 그래프 만들기	입력한 데이터를 이용하여 차트를 삽입한 후 차트의 구성 요소에 서식을 지정합니다.	교재, 연필	
		예측 시트를 활용하여 전교생 수 예측하기	날짜마다 바뀌는 데이터를 이용하여 예측 시트를 만들어봅니다.		
	4	SUM&AVERAGE 함수로 일일 학습 기록표 만들기	SUM 함수와 AVERAGE 함수를 사용하여 합계와 평균을 계산하고, 조건을 만족하는 셀에 조건부 서식을 지정하는 방법 알아봅니다.	교재, 연필	
		IF 함수로 코딩대회 결과표 만들기	IF 함수의 기능을 이해하고, IF 함수를 활용하여 평가 결과를 표시합니다.		
	5	MAX&MIN 함수로 여행 경비 계산하기	MAX와 MIN 함수의 기능을 이해하고 사용할 수 있습니다.	교재, 연필	
2월	1	RANK 함수로 줄넘기 대회 결과 만들기	RANK 함수의 기능을 이해하고 순위를 구할 수 있습니다.	교재, 연필	
	2	COUNT&COUNTIF 함수로 출석부 만들기	COUNT와 COUNTIF 함수의 기능을 이해하고 사용해 출석부를 완성합니다.	교재, 연필	
		정렬과 필터로 반별 독서량 현황 알아보기	기준에 따라 정렬을 설정한 후 자동 필터 기능과 고급 필터 기능을 활용하는 방법을 알아봅니다.		

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		컴퓨터2 화,목 - C 자격증반		지도강사명	이승미
기간		2023년 3월 ~ 2024년 2월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 (2)회			
대상		(4)학년 ~ (6)학년		인원	25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3월	1	ITQ한쇼 기초 익히기	한쇼 기본 구성, 문제 유형을 알아봅니다.	교재, 연필	1기
		제목 슬라이드 작성	도형, 글맵시 삽입, 점 편집 기능 활용합니다.		
4월	1	제목 슬라이드 작성	첫 번째 슬라이드 모의고사로 응용합니다.	교재, 연필	
		마스터 개념 이해하기	슬라이드 마스터 개념 이해하고, 2~4작업 공통 사항인 슬라이드마스터를 적용합니다.		
	2	마스터 개념 이해하기	슬라이드 마스터 개념 이해하고, 2~4작업 공통 사항인 슬라이드마스터를 적용합니다.	교재, 연필	
		목차슬라이드	도형 삽입, 정렬하기, 도형에 그림자 효과 및 하이퍼링크를 설정합니다.		
	3	목차슬라이드	목차 슬라이드 모의고사로 응용합니다.	교재, 연필	
		텍스트 슬라이드	문서 작성 후 글머리 기호 적용하기, 텍스트 상자 배치 방법 및 동영상 삽입을 알아봅니다.		
	4	텍스트 슬라이드	모의고사 1~2회 텍스트 슬라이드 작성합니다.	교재, 연필	
		1~3슬라이드 완성하기	제목, 목차, 텍스트 슬라이드 조건 파악 후 완성해봅니다.		
5월	1	시간 체크 후 중간 테스트	모의고사 4회 제목, 목차, 텍스트 슬라이드 조건 파악 후 완성해봅니다.	교재, 연필	
		표 슬라이드	열/행 개념 알기, 표 작성 기능과 도형 작성하고 셀 채우기와 도형 그라데이션을 적용합니다.		
	2	표 슬라이드	모의고사 1~2회 표 슬라이드를 완성해봅니다.	교재, 연필	
		차트 슬라이드	데이터 작성 후 차트 종류 변경하고 축 서식 및 채우기 효과를 적용합니다.		
	3	차트 슬라이드	완전정복 1~2 차트 슬라이드를 완성해봅니다.	교재, 연필	
		차트 슬라이드	모의고사 1~2회 차트 슬라이드를 만들어봅니다.		
	4	1~5슬라이드 완성하기	모의고사 3회 제목, 목차, 텍스트, 표, 차트 슬라이드의 조건 파악 후 완성해봅니다.	교재, 연필	
		시간 체크 후 중간 테스트	모의고사 4회 제목, 목차, 텍스트, 표, 차트 슬라이드 조건의 파악 후 완성해봅니다.		
6월	5	도형 슬라이드	도형 삽입 후 도형 서식 변경하고 그룹 & 애니메이션 효과를 적용합니다.	교재, 연필	
	1	도형 슬라이드	완전정복 1~2회 도형 슬라이드를 완성합니다.	교재, 연필	
	2	도형 슬라이드	모의고사 1~2회 도형 슬라이드를 완성합니다.	교재, 연필	
6월	3	1~6슬라이드 완성하기	모의고사 3회 제목, 목차, 텍스트, 표, 차트,	교재, 연필	

			도형 슬라이드를 조건 파악 후 완성합니다.		
		시간 체크 후 중간 테스트	모의고사 4회 제목, 목차, 텍스트, 표, 차트, 도형 슬라이드 조건 파악 후 완성합니다.		
	4	모의고사 5회 연습	세부 조건 확인하기, 슬라이드 1~4작업 완성합니다.	교재, 연필	2기
		모의고사 5회 연습	세부 조건 확인하기, 슬라이드 5~6작업 완성합니다.		
	5	모의고사 6회 연습	세부 조건 확인하기, 슬라이드 1~4작업 완성합니다.	교재, 연필	
		모의고사 6회 연습	세부 조건 확인하기, 슬라이드 5~6작업 완성합니다.		
7월	1	모의고사 7회 연습	시간 테스트로 시험 대비하기 위해 감정 요소를 파악합니다.	교재, 연필	
		모의고사 8회 연습	시간 테스트로 시험 대비하기 위해 감정 요소를 파악합니다.		
	2	모의고사 9회 연습	시간 테스트로 시험 대비하기 위해 감정 요소를 파악합니다.	교재, 연필	
		모의고사 10회 연습	시간 테스트로 시험 대비하기 위해 감정 요소를 파악합니다.		
	3	모의고사 11회 연습	시간 테스트로 시험 대비하기 위해 감정 요소를 파악합니다.	교재, 연필	
		기출문제 1회	6개 슬라이드를 시험 시간에 맞춰 작성합니다.		
	4	기출문제 2회	6개 슬라이드를 시험 시간에 맞춰 작성합니다.	교재, 연필	
		기출문제 3회	6개 슬라이드를 시험 시간에 맞춰 작성합니다.		
8월	1	기출문제 4회	6개 슬라이드를 시험 시간에 맞춰 작성합니다.	교재, 연필	
		기출문제 5회	6개 슬라이드를 시험 시간에 맞춰 작성합니다.		
	2	기출문제 테스트	시험과 같은 조건으로 시험대비 연습을 하며, 감정요인을 파악해봅니다.	교재, 연필	
	3	기출문제 테스트	시험과 같은 조건으로 시험대비 연습을 하며, 감정요인을 파악해봅니다.	교재, 연필	
		기출문제 테스트	시험과 같은 조건으로 시험대비 연습을 하며, 감정요인을 파악해봅니다.		
	4	기출문제 테스트	시험과 같은 조건으로 시험대비 연습을 하며, 감정요인을 파악해봅니다.	교재, 연필	
		기출문제 테스트	시험과 같은 조건으로 시험대비 연습을 하며, 감정요인을 파악해봅니다.		

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	기출문제 테스트	시험과 같은 조건으로 시험대비 연습을 하며, 감정요인을 파악해봅니다.	교재, 연필	
		기출문제 테스트	시험과 같은 조건으로 시험대비 연습을 하며, 감정요인을 파악해봅니다.		
	2	기출문제 테스트	시험과 같은 조건으로 시험대비 연습을 하며, 감정요인을 파악해봅니다.	교재, 연필	
		기출문제 테스트	시험과 같은 조건으로 시험대비 연습을 하며, 감정요인을 파악해봅니다.		
	3	ITQ한글 기초 익히기	페이지 설정 및 편집 용지 작업하고, 한글 문제 유형을 파악합니다.	교재, 연필	3기

		문서작성 후 스타일 적용	한글&영문 입력 후 새 스타일 만들고 편집하기, 스타일을 적용합니다.		
	4	문서작성 후 스타일 적용	모의고사 1~2회 스타일 조건을 완성합니다.	교재, 연필	
10월	1	표 작성하기	표 삽입하기, 표/셀 속성 적용, 글꼴 및 캡션 달기, 블록 계산을 완성합니다.	교재, 연필	
	2	표 작성하기	모의고사 1~2회 표를 완성합니다.	교재, 연필	
		차트 만들기	조건 확인 후 데이터 작성 및 차트 삽입하고 편집합니다.		
	3	차트 서식 변경	조건 확인 후 데이터 작성 및 차트 삽입하고 편집합니다.	교재, 연필	
		표 & 차트 만들기	1페이지 문제 2번 표와 차트 완전정복으로 응용해봅니다.		
	4	표 & 차트 만들기	1페이지 문제 2번 표와 차트 모의고사로 응용해봅니다.	교재, 연필	
		2번 문제 완성하기	1페이지 문제 2번 표와 차트를 모의고사로 응용합니다.		
	5	수식 만들기	수식 편집기 활용하기 위해 행/열 삽입 및 삭제하는 방법 알아봅니다.	교재, 연필	
11월	1	수식 만들기	수식 기호를 입력하는 방법을 알아보고 조건에 맞게 작성합니다.	교재, 연필	
	2	3번 문제 완성하기	수식 기호를 입력하는 방법을 알아보고 조건에 맞게 작성합니다.	교재, 연필	
		도형 그리기	그림 및 글맵시 삽입, 하이퍼링크 적용, 개체 선택으로 복사해 문제를 완성합니다.		
	3	도형 그리기	그리기 도구를 활용하여 조건에 맞게 도형을 삽입합니다.	교재, 연필	
		4번 문제 완성하기	그리기 도구를 활용하여 조건에 맞게 도형을 삽입합니다.		
	4	1~2 페이지 완성하기	모의고사 3회 스타일, 표와 차트, 수식, 도형 문제 조건을 파악한 후 완성합니다.	교재, 연필	
		1~2 페이지 완성하기	모의고사 4회 스타일, 표와 차트, 수식, 도형 문제 조건을 파악한 후 완성합니다.		
12월	1	문서 작성 능력평가	문단 첫 글자 지정 및 문단 번호 변경, 세부 조건 확인 후 편집합니다.	교재, 연필	
		문서 작성 능력평가	문서를 작성하고 주어진 조건들에 맞게 편집합니다.		
	2	문서 작성 능력평가	문서를 작성하고 주어진 조건들에 맞게 편집합니다.	교재, 연필	
		모의고사 6회 연습	세부 조건 확인하고 문제 1~4번 완성합니다.		
	3	모의고사 6회 연습	세부 조건 확인하고 문제 5번 완성합니다.	교재, 연필	4기
		모의고사 7회 연습	세부 조건 확인하고 문제 1~4번 완성합니다.		
	4	모의고사 7회 연습	세부 조건 확인하고 문제 5번 완성합니다.	교재, 연필	
		모의고사 8회 연습	시간 테스트로 시험 대비하기 위해 1~5번 문제를 완성합니다.		
1	1	모의고사 9회 연습	시간 테스트로 시험 대비하기 위해 1~5번 문제를 완성합니다.	교재, 연필	

월		모의고사 10회 연습	시간 테스트로 시험 대비하기 위해 1~5번 문제를 완성합니다.		
	2	모의고사 11회 연습	시간 테스트로 시험 대비하기 위해 1~5번 문제를 완성합니다.	교재, 연필	
		모의고사 12회 연습	시간 테스트로 시험 대비하기 위해 1~5번 문제를 완성합니다.		
	3	기출문제 1회	1~5번 문제 조건 파악후 시험 시간에 맞춰 작성해봅니다.	교재, 연필	
		기출문제 2회	1~5번 문제 조건 파악후 시험 시간에 맞춰 작성해봅니다.		
	4	기출문제 3회	1~5번 문제 조건 파악후 시험 시간에 맞춰 작성해봅니다.	교재, 연필	
		기출문제 테스트	시험과 같은 조건으로 시험대비 연습을 하면서 감점요인을 파악해봅니다.		
	5	기출문제 테스트	시험과 같은 조건으로 시험대비 연습을 하면서 감점요인을 파악해봅니다.	교재, 연필	
2월	1	기출문제 테스트	시험과 같은 조건으로 시험대비 연습을 하면서 감점요인을 파악해봅니다.	교재, 연필	
	2	기출문제 테스트	시험과 같은 조건으로 시험대비 연습을 하면서 감점요인을 파악해봅니다.	교재, 연필	
		기출문제 테스트	시험과 같은 조건으로 시험대비 연습을 하면서 감점요인을 파악해봅니다.		

방과후학교 부서별 연간 지도 계획						
프로그램명		코딩		지도강사명		조한경
기간		2023년 3월 ~ 2024년 2월 (1~4분기) (44주)				
활동 시간		50분 / 주 (1)회				
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원		25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)		교재, 교구, 재료	비고
3월	1	코딩의 기초	코딩이란 , 엔트리 사용방법			1기
4월	1	엔트리와 친해지기	엔트리 명령 이해,오브젝트 추가 및 변경			
	2	그림 프로그래밍 하기	오브젝트의 모양 편집하기 ,언플러그드 코딩			
	3	블록코드 알아보기	블록 코드의 종류 알아보기,블록 연결 실행			
5월	1	오프라인 파일 저장	프로그램을 저장하고 불러오기			
	2	순차알고리즘 알아보기	명령 블록을 이용하여 순차 알고리즘 배우기			
	3	엔트리봇 자기소개하기	말하기 명령을 배우고 다양하게 표현하기			
	4	엔트리봇 대화하기	오브젝트를 여러개 추가하여 대화하기 만들기			
	5	오브젝트 모양바꾸기	모양 변경 명령을 학습한 후 표현하기			
6월	1	오류 찾기	블록 코딩의 오류를 찾는 방법을 학습하기			
	2	반복 알고리즘	반복의 필요성,반복 명령 학습하기			
	3	도사 전우치 만들기	반복의 활용, 도장찍기 명령 학습하기			
7월	1	꽃잎으로 꽃 만들기	오브젝트 중심점 이동과 회전 방법			2기
	2	마우스 따라다니는 박쥐	계속 반복하기 ,마우스 포인터 방향 따라가기			
	3	축구공 놀이하기	오브젝트의 이동방향 , 튕기기 표현하기			
	4	오브젝트 복제하기	코딩의 복사 기능, 오브젝트 복제 기능			
8월	1	런닝맨 달리기	오브젝트의 회전방식,실행 속도 조절하기			
	2	하늘을 나는 열기구	좌표의 이해 , 오브젝트 이동방법 학습하기			
	3	로켓발사 하기	좌표의 활용 , 로켓 발사 동작을 만들기			

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	메뉴선택 게임	방향 , 회전 방식등을 수정하기		
	2	고궁의 야경만들기	스프라이트의 모양 추가하고 순서,이름 변경		
	3	스크래치 이해하기	스프라이트 모양을 편집하고 저장하기		
10월	1	스프라이트의 추가,삭제	스크래치의 명령 블록 알아보기		3기
	2	스프라이트 편집하기	명령 블록 연결 및 삭제, 실행 중지		
	3	스프라이트 변경하기	저장된 파일 불러오기, 프로그램 저장하기		
11월	1	스프라이트 모양꾸미기	순차의 정의, 블록을 이용하여 알고리즘 설계		
	2	블록코딩 이해	말풍선 작성 , 시간에 따른 대화 만들기		
	3	블록 연결과 실행	스프라이트의 모양을 변경하는 명령		
	4	오프라인 파일 부르기	오류를 찾는 방법과 수정하는 방법		
12월	1	순차 알고리즘	반복의 개념이해 , 명령블록으로 반복 만들기		
	2	고양이 소개하기	이벤트 명령블록을 알아보고 활용하기		
	3	블록으로 모양 변경	스프라이트 복사를 통해 별 나라 만들기		
	4	오류를 찾아라	스프라이트의 회전방식과 속도 조절하기		4기
1월	1	반복 알고리즘	하늘을 나는 비행기 위치 설정하기		
	2	이벤트 알아보기	좌표의 활용, 우주선 발사하기		
	3	스프라이트 복사	스프라이트의 크기를 이벤트로 제어하기		
	4	달려라 달려	난수를 이해하고 활용하기		
2월	1	좌표의 이해	난수와 좌표를 이용하기		
	2	우주선 발사	이동속도를 자유롭게 지정하기		

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획						
프로그램명		쿠키엔클레이부		지도강사명		고선옥
기간		2023년 3월 ~ 2024년 2월 (1~4분기) (44주)				
활동 시간		80분 / 주 (1)회				
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원		25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)		교재, 교구, 재료	비고
3월	1	오리엔테이션 및 색배합	-색배합에 대한 기초를 다진다. -색의 배합과 소근육을 풀어주는 기초 기법을 배워 볼수 있다.		견본샘플 클레이8색 오조도구 등	1기
4월	1	주차흔들이 만들기	-예쁜 캐릭터를 활용한 작품을 만들고 부모님께 선물하여 보자.		견본샘플 클레이8색 오조도구 등	
	2	악세사리 만들기	비즈나 여러 장식품을 이용하여 악세사리를 만들어 직접 사용하여 본다.		견본샘플 클레이8색 오조도구 등	
	3	곤충 만들기 (쿠키만들기)	우리밀을 이용한 나비곤충과 동글동글 동물 모양을 만들고 오븐에 구워 예쁜 봉투에 담아본다.		견본 샘플 쿠키도우 물티슈 등	
5월	1	목걸이 만들기	*동물 모형을 이용하여 악세사리를 만들어보자.		견본샘플 클레이8색 오조도구 등	
	2	복숭아 만들기	표현에 따른 사고력을 기르고 색채 배합을 이해할 수 있다.		견본샘플 클레이8색 오조도구 등	
	3	하우스 명함꽃이 만들기	클레이로 강아지 캐릭터를 만들고 러블리한 하우스를 만들어 볼 수 있다.		견본샘플 클레이8색 오조도구 등	
	4	입체시리즈 (쿠키만들기)	동물 입체 시리즈를 만들어 볼수 있다.		견본 샘플 쿠키도우 물티슈 등	
	5	머리띠 만들기	머리핀과 머리핀대에 예쁜리본을 골라서 기본 모양을 완성한다.		견본샘플 클레이8색 오조도구 등	
6월	1	버섯집 만들기	캐릭터 소재를 이용 작품을 만든다.		견본샘플 클레이8색 오조도구 등	
	2	별 다용도 꽃이 만들기	책상위의 실용성있는 인테리어 소품을 만들어본다.		견본샘플 클레이8색 오조도구 등	
	3	물고기 만들기 (쿠키만들기)	물방울 기법으로 몸을 만든뒤 얼굴과 꼬리를 만들어 준다.		견본 샘플 쿠키도우 물티슈 등	
7월	1	동물 저금통 만들기	*바탕화면에 맞는 고양이 동물을 얇은 파스텔색의 클레이로 만들어 완성한다.		견본샘플 클레이8색 오조도구 등	2기
	2	돼지입체 만들기	양초 피라핀으로 돼지형태의 양초를 만들어 볼수 있다.		견본샘플 클레이8색 오조도구 등	
	3	냅킨패브릭파우치 만들기	다양한 냅킨과 물감 보조제로 원단파우치를 자유롭게 장식하여 완성하여 본다.		견본샘플 클레이8색 오조도구 등	
	4	나비 만들기 (쿠키만들기)	우리 밀로 큰 물방울 2개와 작은 물방울 2개로 날개를 표현한다.		견본 샘플 쿠키도우 물티슈 등	
8월	1	사자와 찌찌이 메모판 만들기	동물 사자 캐릭터를 여러 가지 기법으로 반입체형으로 만들어 건조 시킨다.		견본샘플 클레이8색 오조도구 등	
	2	사진틀 만들기	여러 캐릭터가 조화를 이루도록 만들어 붙여준다. 배경에 어울리도록 나무와 꽃등을 만들어 표현한다.		견본샘플 클레이8색 오조도구 등	
	3	별리스 만들기	쉬링클 부자재를 이용하여 작어지는 캐릭터를 만들어 리스에 장식하여본다.		견본샘플 클레이8색 오조도구 등	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	초승달 만들기 (쿠키만들기)	우리밀을 이용 초승달을 만든 후 눈과 입,모자 등을 재미있는 얼굴로 표현한다.	건본 샘플 쿠키도우 물티슈 등	
	2	카렌터 만들기	동물 친구들을 만들어 가렌터에 꾸며 생활 인테리어로 활용한다.	건본샘플 클레이8색 오조도구 등	
	3	미니어처 장롱 만들기 (타올잘린장롱)	서랍 여러개로 미니어처 장롱을 만들 수 있다.	건본샘플 클레이8색 오조도구 등	
10월	1	오르곤 만들기	물고기 낚시를 이용한 오르곤(북극곰) 만들기	건본샘플 클레이8색 오조도구 등	3기
	2	꼬끼오 만들기 (쿠키만들기)	날개와 다리를 완성한 후 토핑을 이용하여 얼굴을 재미있게 꾸며준다.	건본 샘플 쿠키도우 물티슈 등	
	3	미니잡지꽃이 만들기 (팽권)	미니 잡지 꽃이에 팽권 캐릭터를 이용하여 만들어 사용한다.	건본샘플 클레이8색 오조도구 등	
11월	1	키걸이마녀그림 만들기	키걸이 마녀그림에 트윈 마카를 이용하여 그림을 완성하여본다.	건본샘플 클레이8색 오조도구 등	
	2	모스 꾸미기	모스를 이용한 나무를 꾸며 제습기를 만들어 본다.	건본샘플 클레이8색 오조도구 등	
	3	사자 만들기 (쿠키만들기)	우리 밀을 이용하여 큰 동그라미의 사자 얼굴을 표현해본다.	건본 샘플 쿠키도우 물티슈 등	
	4	토끼 사진 액자 만들기	*액자 배경에 들어갈 꽃을 물방울 기법과 동그라미 기법을 이용하여 만들어 놓는다.	건본샘플 클레이8색 오조도구 등	
12월	1	메모꽃이 만들기	요즘 유행하는 캐릭터를 만들어 메모꽃이를 장식하여 실용성 있는 생활용품을 만들어본다.	건본샘플 클레이8색 오조도구 등	
	2	별 다용도 꽃이	책상위의 실용성있는 인테리어 소품을 만들어본다.	건본샘플 클레이8색 오조도구 등	
	3	천사 만들기 (쿠키만들기)	귀여운 토끼얼굴을 우리밀로 기법을 이용하여 만들어 본다.	건본 샘플 쿠키도우 물티슈 등	
	4	캔디머신 꾸미기	캔디머신에 펜과 클레이로 꾸며 재미있는 캔디머신을 만들어본다.	건본샘플 클레이8색 오조도구 등	
1월	1	조개 LED등 만들기	조개 모양의 클레이와 미니장식품을 이용하여 작품을 완성 후 생활용품으로 활용해본다.	건본샘플 클레이8색 오조도구 등	
	2	트리 만들기	성탄절을 의미하는 소품을 우리빌로 표현하여 본다.	건본샘플 클레이8색 오조도구 등	
	3	숲속요정만들기 (쿠키만들기)	클레이 기법을 활용하여 작고 귀여운 우리밀 요정을 만들어 본다	건본 샘플 쿠키도우 물티슈 등	
	4	거울 만들기	거울 부채와 공단 리본을 사용하여 계단 접기한 다음 거울을 완성한다.	건본샘플 클레이8색 오조도구 등	
2월	1	러브우드팬시 만들기	색연필, 물감, 매직등을 이용하여 예쁜 팬시 모양을 완성하여 생활용품으로 활용하여본다.	건본샘플 클레이8색 오조도구 등	
	2	복숭아 만들기	표현에 따른 사고력을 기르고 색채 배합을 이해할 수 있다.	건본샘플 클레이8색 오조도구 등	

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획						
프로그램명		큐브부		지도강사명		유송희
기간		2023년 3월 ~ 2024년 2월 (1~4분기) (44주)				
활동 시간		50분 / 주 (1)회				
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원		25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)		교재, 교구, 재료	비고
3월	1	222큐브 해법 배우기	222큐브 회전 기호와 명칭, 맞추는 순서 알아봅니다.		222큐브, 교재	1기
4월	1	222큐브 해법 배우기	1단계 아랫면 맞추기, 2단계 윗면 맞추기를 합니다.		222큐브, 교재	
	2	222큐브 해법 배우기	3단계 1, 2층 맞추기를 합니다.		222큐브, 교재	
	3	333큐브 해법 배우기	333큐브 소개, 맞추는 순서 알아봅니다.		333큐브, 교재	
5월	1	333큐브 해법 배우기	1단계 윗면 꽃잎 맞추기, 2단계 아랫면 모서리 십자 맞추기를 합니다.		333큐브, 교재	
	2	333큐브 해법 배우기	3단계 1층 맞추기, 4단계 2층 맞추기를 합니다.		333큐브, 교재	
	3	333큐브 해법 배우기	5단계 윗면 모서리 십자 맞추기, 6단계 윗면 귀퉁이 맞추기를 합니다.		333큐브, 교재	
	4	333큐브 해법 배우기	7단계 3층 귀퉁이 맞추기, 8단계 3층 모서리 맞추기를 합니다.		333큐브, 교재	
	5	444큐브 해법 배우기	444큐브 소개, 맞추는 순서 알아보고, 1단계 가운데 맞추기를 합니다.		444큐브, 교재	
6월	1	444큐브 해법 배우기	2단계 모서리 맞추기를 합니다.		444큐브, 교재	
	2	444큐브 해법 배우기	3단계 333큐브 처럼 맞추기를 합니다.		444큐브, 교재	
	3	444큐브 해법 배우기	예외형(토끼이빨, 바보토끼이빨) 맞추기를 합니다.		444큐브, 교재	
7월	1	스큐브 해법 배우기	큐브 소개, 회전 기호와 명칭, 1단계 맞추기를 합니다.		스큐브, 교재	
	2	스큐브 해법 배우기	2단계 두 번째 줄 귀퉁이 맞추기를 합니다.		스큐브, 교재	
	3	스큐브 해법 배우기	3단계 가운데면 맞추기를 합니다.		스큐브, 교재	
	4	332큐브 해법 배우기	큐브 소개, 회전기호 익히기, 1단계 윗면 십자 맞추기를 합니다.		332큐브,교재	
8월	1	332큐브 해법 배우기	2단계 윗면 맞추기를 합니다.		332큐브,교재	
	2	332큐브 해법 배우기	3단계 첫 번째, 두 번째 줄 귀퉁이 맞추기를 합니다.		332큐브,교재	
	3	332큐브 해법 배우기	4단계 첫 번째, 두 번째 줄 모서리 맞추기를 합니다.		332큐브,교재	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	333그림큐브 해법 배우기	1단계 윗면 십자 맞추기, 2단계 두 번째 줄 축 방향 맞추기를 합니다.	333그림큐브, 교재	
	2	333그림큐브 해법 배우기	3단계 첫 번째와 두 번째 줄 귀퉁이 맞추기, 4단계 두 번째 줄 맞추기를 합니다.	333그림큐브, 교재	
	3	333그림큐브 해법 배우기	5단계 아랫면 십자 맞추기, 6단계 아랫면 모서리 맞추기를 합니다.	333그림큐브, 교재	
10월	1	피라미нк스 해법 배우기	1단계 꼭짓점과 면 맞추기를 합니다.	피라미нк스큐브,교재	3기
	2	피라미нк스 해법 배우기	2단계 위쪽 모서리 맞추기를 합니다.	피라미нк스큐브,교재	
	3	피라미нк스 해법 배우기	3단계 아래쪽 모서리 맞추기를 합니다.	피라미нк스큐브,교재	
11월	1	미러블럭 해법 배우기	큐브 보는 방법, 회전기호를 합니다.	미러블럭 큐브,교재	
	2	미러블럭 해법 배우기	1단계 윗면 십자 맞추기를 합니다.	미러블럭 큐브,교재	
	3	미러블럭 해법 배우기	1단계 윗면 십자 맞추기~ 3단계 두 번째 줄 맞추기를 합니다.	미러블럭 큐브,교재	
	4	미러블럭 해법 배우기	4단계 아랫면 십자 맞추기~ 7단계 아랫면 모서리 맞추기를 합니다.	미러블럭 큐브,교재	
12월	1	피라올픽스 해법 배우기	큐브 소개, 회전 기호를 배웁니다. 1단계 정사면체 만들기를 합니다.	피라올픽스,교재	
	2	피라올픽스 해법 배우기	2단계 가운데 면 맞추기, 3단계 귀퉁이 배치하기를 합니다.	피라올픽스,교재	
	3	피라올픽스 해법 배우기	4단계 귀퉁이 맞추기를 합니다.	피라올픽스,교재	
	4	킬로미нк스 해법	1단계 오른쪽 아랫면 맞추기, 2단계 2층 맞추기를 합니다.	킬로미нк스,교재	4기
1월	1	킬로미нк스 해법	3단계 3층 맞추기를 합니다.	킬로미нк스,교재	
	2	킬로미нк스 해법	4단계 윗면 맞추기를 합니다.	킬로미нк스,교재	
	3	킬로미нк스 해법	5단계 4층 맞추기를 합니다.	킬로미нк스,교재	
	4	기어큐브 해법	큐브소개, 회전기호 익히기, 1단계 귀퉁이와 축 맞추기를 합니다.	기어큐브,교재	
2월	1	기어큐브 해법	2단계 ~4단계 모서리 맞추기를 합니다.	기어큐브,교재	
	2	223큐브 해법	1단계 윗면 아랫면 맞추기, 2단계 1, 3층 맞추기 3단계 2층 맞추기를 합니다.		

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획						
프로그램명		토탈공예		지도강사명		이희숙
기간		2023년 3월 ~ 2024년 2월 (1~4분기) (주)				
활동 시간		50분 / 주 (1)회				
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원		25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)		교재, 교구, 재료	비고
3월	1	사각 거울 꾸미기	보석십자수로 사각 거울꾸미기		사각거울,보석 십자수등	1기
4월	1	하트 가방고리 만들기	쉬링클스 가방걸이 만들기		쉬링클스,전용 오븐,가방고리	
	2	웰컴 레터링 만들기	웰컴 레터링에 폼클레이와 색칠로 꾸미기		웰컴원목판,폼 클레이,마카펜	
	3	나만의 컵 그림 그리기1	전용 종이에 그림 그리기		오븐,전용펜,전용용지,박스	
5월	1	나만의 컵 그림그리기2	그린 그림을 컵에 붙이고 오븐에 굽기		석고,석고틀,아로마오일	
	2	카네이션 볼펜 만들기	리본을 이용하여 카네이션 볼펜 만들기		리본,볼펜,양면 테이프	
	3	핸드폰 케이스 꾸미기	데코덴공예로 다양하게 핸드폰 케이스 꾸미기		데코덴,장식	
	4	블록 저금통	8mm의 블록을 이용하여 저금통 만들기		블럭,원목저금통	
	5	공기 청정 모스 액자	모스를 이용하여 액자꾸미기		모스,액자,목공본드	
6월	1	미니북 만들기	포스트잇을 이용하여 미니북 만들기		포스트잇,원단,목공본드,틀	
	2	잠자리 모빌 만들기	종이접기를 이용하여 모빌 만들기		머메이드 종이 모빌 틀,실	
	3	LED등 연필꽃이	팬시우드 공예로 원하는 색상으로 연필꽃이를 색칠하고 led등 달기		원목 연필꽃이,마카펜,LED등	
7월	1	모기기피제 만들기	천연아로마 오일을 이용하여 모기기피제 만들기		아로마 오일,병	2기
	2	한지부채 만들기	냅킨을 이용하여 한지 부채꾸미기		한지부채,냅킨,풀,가위	
	3	손 선풍기 꾸미기	손 선풍기의 앞쪽을 데코덴으로 꾸미기		손선풍기,데코덴,장식품	
	4	돌고래 열쇠고리 만들기	돌고래 모양의 보석십자수 아크릴 열쇠고리 만들기		아크릴판,보석 십자수set	
8월	1	책갈피 만들기	쉬링크 용지를 이용하여 책갈피 만들기		쉬링클지,전용펜,오븐	
	2	원형 구슬 게임판 만들기1	3겹의 원형 목재에 색칠한 후 구슬 넣고 붙이기		구슬,원형판,마카펜,	
	3	원형 구슬 게임판 만들기2	앞판에 데코덴를 이용하여 꾸미기		데코덴,장식품,도구	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	블록 핸드폰 거치대 만들기	8mm의 블록으로 캐릭터 핸드폰 거치대 만들기	블록,망치,폰거치대	
	2	하트 액자꾸미기	못과 실을 이용하여 (스트링아트) 액자 만들기	못,실,원목판	
	3	문양거울 꾸미기	오방색의 색칠과 매듭을 이용하여 문양거울 꾸미기	거울,문양지,매듭,마카펜	
10월	1	석고 방향제 만들기	석고와 아로마 오일을 이용하여 방향제 만들기	석고,석고틀,아로마오일 등	3기
	2	에코백 꾸미기	에코백에 필름을 이용하여 아크릴 물감을 터치 (스텐실공예)	에코백,필름,물감	
	3	할로윈 호박등 꾸미기	타원판에 호박 led등을 붙이고 주위 꾸미기	타원판,호박등,장식품	
11월	1	디퓨저 만들기	유리병에 아로마오일을 이용하여 디퓨저 만들기	알콜베이스,유리병,아로마향	
	2	비밀 일기장 꾸미기	일기장에 제제스티커와 아크릴펜을 이용하여 꾸미기	일기장,제제스티커,펜	
	3	야광 가방고리 만들기	원하는 모양을 가위로 오린 야광 쉬링클스로 가방고리 만들기	쉬링클스지,가위,오븐	
	4	아크릴 등 만들기	아크릴 판에 전용펜을 이용하요 그림,글씨등으로 꾸미기	아크릴판,전용펜, 큐빅,led	
12월	1	크리스마스 리스 만들기	폼리스에 폼클레이와 클레이를 이용하여 리스 만들기	폼리스,폼클레이,클레이,도구	
	2	크리스마스 스마룩 만들기	눈사람이나 산타를 보석십자수로 스마트룩 만들기	눈사람,산타보석십자수set	
	3	크리스마스 카드 만들기	배경판을 색칠한 후 조립후 꾸미기(토팅)후 만들기	원목카드판,마카펜,토팅,봉투	
	4	오르골 만들기	오르골에 데코덴을 이용하여 장식 꾸미기	오르골,데코덴,장식품	4기
1월	1	겨울자 만들기	아크릴 자에 펜칭과 악세서리로 품을 넣어 자 만들기	아크릴 자,펜치,머메이드지,폼알갱이	
	2	모스 메모 꽃이 만들기	모스틀에 이끼를 넣고 꾸민 후 메모꽃이 만들기	메모꽃이를,모스,클레이,도구	
	3	우유 저금통 만들기	원목 우유통에 냅킨을 이용하여 저금통 만들기	원목우유통,냅킨,전용풀,가위	
	4	나만의 수첩 꾸미기	수첩에 원하는 보석십자수를 만들어 붙이기	수첩,보석십자수set	
2월	1	미니어쳐 시간표(계획표)1	미니어쳐에 색칠(물감,펜)하기	미니어쳐,아크릴물감,마카펜	
	2	미니어쳐 시간표(계획표)2	미니어쳐 조립후 장식,꾸미기	장식품,망치	

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		한 자		지도강사명		심용자		
기간		2023년 3월 ~ 2024년 2월 (1~4분기) (44주)						
활동 시간		50분 / 주 (1)회						
대상		(1)학년 ~ (6)학년			인원		25명	
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)			교재, 교구, 재료	비 고	
3월	1	한자의 탄생	재미있는그림글자이야기 (甲骨文, 部首, 六書) 한자의 형성 과정과 갑골문에 대해 알아본다.			교재, 수업자료	1기	
4월	1	작은 숫자이야기	一 二 三 四 五 一學年 二等 三寸 四方 五十 1~5를 뜻하는 한자를 알고 응용할 수 있다.			교재, 수업자료		
	2	내가 받은 세뱃돈은?	五 六 七 八 九 十 五月 六角形 七夕 八方 6~10을 뜻하는 한자를 알고 응용할 수 있다.			교재, 수업자료		
	3	해와 달이된 오누이	日 月 火 水 白 日曜日 月出 火山 水泳 해와 달을 뜻하는 한자를 알고 응용할 수 있다.			교재, 수업자료		
5월	1	자연은 내 친구	木 金 土 山 門 木手 金曜日 土山 大門 나무 쇠 흙 산 문 한자를 알고 응용할 수 있다.			교재, 수업자료		
	2	위 아래 크기	上 中 下 大 小 世上 中心 下校 大門 小人 위 가운데 아래,크기 한자를 알고 응용할 수 있다.			교재, 수업자료		
	3	화목한 우리집	父 母 子 女 王 父母 母校 子女 王子 부모 자녀 왕 한자를 알고 응용할 수 있다.			교재, 수업자료		
	4	사자성어(한번에 두 마리)	一石二鳥 九死一生 十中八九 三人成虎 일석이조 구사일생 십중팔구 삼인성호 한자를 알아본다.			교재, 수업자료		
	5	잘생긴 내 얼굴	耳 目 口 鼻 中耳炎 耳鼻咽喉科 人口 귀 눈 입 코 한자를 알고 응용할 수 있다.			교재, 수업자료		
6월	1	몸도 튼튼 마음도 튼튼	面 心,手 足 正面 心情 歌手 不足 얼굴 마음 손 발 한자를 알고 응용할 수 있다.			교재, 수업자료		
	2	동물 친구들	牛 犬 羊 馬 馬車 馬耳東風 西洋 소 개 양 말 한자를 알고 응용할 수 있다.			교재, 수업자료		
	3	사자소학(날으실제)	父生我身 母鞠吾身 腹以懷我 乳以哺我 부생아신 모국오신 복이회아 유이포아에 대해 알아본다.			교재, 수업자료		
7월	1	천지창조	白 石 天 地 白衣民族 地球 天才 희다 돌 하늘 땅 한자를 알고 응용할 수 있다.			교재, 수업자료	2기	
	2	즐거운 학교	工 夫 先 生 人工, 夫婦, 先生, 生日 장인 지아비 선생 한자를 알고 응용할 수 있다.			교재, 수업자료		
	3	사람사는 세상	人 自 立 王 人口 自身 國立 王子 사람 스스로 왕 한자를 알고 응용할 수 있다.			교재, 수업자료		
	4	사자소학(기르실제)	以衣溫我 以食活我 恩高如天 德厚似之 이의온아 이식활아 은고여천 덕후사지에 대해 알아본다.			교재, 수업자료		
8월	1	넷물은 흘러흘러	川 江 海 洋 山川, 江山, 海外. 東洋 넷물 강 바다 한자를 알고 응용할 수 있다.			교재, 수업자료		
	2	자꾸 커지는 숫자들	百 千 萬 億 兆 百年, 千字文, 萬世 백 천 만 억 한자를 알고 응용할 수 있다.			교재, 수업자료		
	3	한자자격시험공부	한자급수자격시험 대비 기출문제 풀이			교재, 수업자료		

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	들락날락	出 入 見 門 力 出入 入口 見學 大門 출입 문 힘 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	
	2	의좋은 형제	兄 弟 內 外 男 兄夫 弟子 男子 外出 형제 내외 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	
	3	이름이 많은 물고기	明太이야기 明太 黃太 秋太 春太 명태의 다양한 한자이름에 대해 알아본다.	교재, 수업자료	
10월	1	어디로 갈까요?	方 向 內 外 四 方 向上 內外 外出 방향 안 밖 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	3기
	2	친구와 함께	同 名 青 年 同一 姓名 青少年 年下 한가지 이름 파랑 해 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	
	3	이웃사촌끼리	正 文 主 寸 正門 文字 主人 三寸 바르다 글 주인 마디 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	
11월	1	생활한자	男女老少 見物生心 作心三日 百發百中 남녀노소 견물생심 작심삼일 한자에 대해 알아본다.	교재, 수업자료	
	2	가족이 되었어요	弟 夫 少 夕 兄弟 農夫 少年 夕陽 아우 지아비 적다 저녁 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	
	3	신기한 자원폴이	家 歌 間 車 巾 家族 歌手 時間 집 노래 사이 수레 헝겂 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	
	4	다정다감하게	各 感 強 開 各種 感情 去各樣各色 多情多感 각각 감정 강함 열다를 뜻하는 한자에 대해 알아봅니다.	교재, 수업자료	
12월	1	함께 또 같이	苦 高 功 共 科 同苦同樂 天高馬肥 괴롭다 높다 공덕 함께 과목 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	
	2	유명한 고사성어	四面楚歌 大器晚成 三顧草廬 사면초가 대기만성 삼고초려에 대해 알아본다.	교재, 수업자료	
	3	우리 할아버지	根 急 多 短 當 事實無根 一長一短 뿌리 급하다 많다 짧다 마땅함을 뜻하는 한자에 대해 알아봅니다.	교재, 수업자료	
	4	이야기를 나누어요	對 圖 度 刀 對話 圖畫紙 單刀直入 마주하다 그림 법도 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	4기
1월	1	즐거운 우리 학교	校長 教務室 教室 化粧室 科學室 圖書室 運動場 교장 교무실 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	
	2	신기한 생활한자	伯仲叔季 菽麥不辨 백부 중부 숙부 계부를 뜻하는 한자 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	
	3	천자문(빅뱅 우주의 탄생)	天地玄黃 宇宙洪荒 日月盈昃 辰宿列張 우주이 탄생에 대해 알아본다.	교재, 수업자료	
	4	천자문(계절을 다스리는 신)	寒來暑往 秋收冬藏 閏餘成歲 律呂調陽 계절의 변화에 대해 알아본다.	교재, 수업자료	
2월	1	천자문(구름과 비)	雲騰致雨 露結爲霜 金生麗水 玉出崑岡 날씨와 지역의 특산물에 대해 알아본다.	교재, 수업자료	
	2	한자자격시험공부	한자급수자격시험 대비 기출문제 풀이	교재, 수업자료	

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		항공과학		지도강사명	항목기
기간		2023년 3월 ~ 2024년 2월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 (1)회			
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원	25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3월	1	수송기	- 항공기가 무엇인지 알아보고 비행 원리에 대해 알아본다. - 수송기 글라이더를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	1기
4월	1	슈팅! 미니비행기	- 비행기 조종방법 롤링·피치·요우에 대해 알아본다. - 슈팅! 미니비행기를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	2	F-16 워크홀스	- 날개 위치에 따른 비행기의 종류와 무게중심에 대해 알아본다. - F-16 워크홀스를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	3	3D안경, 홀로그램	- 항공기 조종사를 위협하는 잔상과 착시현상에 대해 알아본다. - 3D안경과 홀로그램을 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
5월	1	경비행기	- 경비행기가 하늘 위로 떠오르는 힘인 양력에 대해 알아본다. - 경비행기 글라이더를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	2	수륙양용 요술차	- 부력에 대해 알아본다. - 수륙양용 보트를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	3	독수리	- 새가 나는 원리를 알아본다. - 독수리를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	4	F-22	- 프로펠러의 원리에 대해 알아본다. - 최고의 전투기 F-22 전동 글라이더를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	5	스카이드론2 (드론이란?)	- 드론의 정의와 드론의 원리와 구조에 대해 알아본다. - 드론의 안전교육과 법규를 알아보자.	건전지	
6월	1	스카이드론2 (드론 초급 조종법)	- 드론을 조종할 때 조심해야하는 배터리 안전에 대해 알아보고, 초급 조종법에 대해 알아본다.	건전지	
	2	스카이드론2 (드론의 종류)	- 드론을 조종할 때 조심해야하는 드론의 프로펠러와 높이에 대해 알아보고, 드론의 종류에 대해 알아본다.	건전지	
	3	스카이드론2 (드론의 활용)	- 드론을 조종할 때 조심해야하는 드론 규정에 대해 알아보고, 드론의 활용에 대해 알아본다.	건전지	
7월	1	블랙 썬더	- 비행기를 앞으로 움직이는 원리인 추력에 대해 알아본다. - 블랙 썬더 글라이더를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	2기
	2	파워 슈팅건	- 관성에 대해 알아본다. - 글라이더를 발사할 수 있는 SS-26 파워 슈팅건을 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	3	에어로켓	- 로켓을 발사하는 원리인 작용 반작용에 대해 알아본다. - 에어로켓을 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	4	플라이어호	- 항공의 역사에 대해 알아본다. - 최초의 동력 비행기인 플라이어호 전동 글라이더를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
8월	1	트윈비	- 기압에 대해 알아본다. - 트윈비 글라이더를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	2	P-51 머스탱	- 전진익과 후진익 그리고 델타익과 가변익에 대해 알아본다. - P-51 머스탱 전동 글라이더를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	3	F-14 톱캣	- 후퇴익과 전진익 그리고 가변익과 전익기에 대해 알아본다. - SG-33 F-14 톱캣 전동 글라이더를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	항공모함 CV-64	- 항공모함에 대해 알아본다. - SS-27 항공모함 CV-64를 제작한다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	2	알고리즘	- 알고리즘에 대해 알아보자 - SP-05 스마트 바이킹을 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	3	인공지능	- 인공지능에 대해 알아보자. - SP-06 스마트단발비행기를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
10월	1	항법들	- 항법등에 대해 알아보자. - SP-06 스마트 쌍발 비행기를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	3기
	2	IOT 사물인터넷	- IOT 사물인터넷에 대해 알아본다. - SP-04 스마트 레이싱카를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	3	여객기	- 비행기의 구조에 대해 알아본다. - 여객기 글라이더를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
11월	1	석궁	- 탄성력에 대해 알아본다. - 석궁을 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	2	KFT 전투기	- 스텔스에 대해 알아본다. - KFX 전동 글라이더를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	3	VR	- 항공기 조종사 훈련때 사용되는 VR에 대해 알아본다. - VR을 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	4	창작글라이더	- 미래의 비행기와 과학기술의 발전에 대해 알아본다. - 창작 글라이더를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
12월	1	빨대 전동 글라이더	- 항력에 대해 알아본다. - 빨대 전동 글라이더를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	2	상어 글라이더	- 공기저항과 유선형몸체에 대해 알아본다. - 상어 글라이더를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	3	자기부상 비행기	- 마찰력에 대해 알아본다. - 자기부상 비행기를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	4	스카이드론3 (드론과 자이로스코프)	- 드론의 정의와 활용방안 그리고 자이로스코프에 대해 알아본다. - 스카이드론3의 기능에 대해 알아보고 기초동작을 연습한다.	건전지	4기
1월	1	스카이드론3 (드론 중급 조종법)	- 드론을 다룰 때 조심해야하는 것과 드론 고급 조종법에 대해 알아본다.	건전지	
	2	스카이드론3 (드론 활용 기술)	- 드론 안전수칙과 리모컨의 기능 그리고 드론 배틀에 대해 알아본다.	건전지	
	3	스카이드론3 (드론 수료증)	- 드론 자격증에 대해 알아보고, 드론 수료증에 도전한다.	건전지	
	4	배트윙 글라이더	- 초음파에 대해 알아본다. - SG-34 배트윙 글라이더를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
2월	1	오토 슈팅건	- 전기력에 대해 알아본다. - SS-30 오토 슈팅건을 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	2	태양계 보드	- 태양계에 대해 알아본다. - SS-31 태양계 보드를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	